



Volume. 19 Nomor. 1 April 2023

## DAFTAR ISI

<b>Klasterisasi Siswa Penyandang Disabilitas Berdasarkan Tingkat Tunagrahita Menggunakan Algoritma K-Means</b> <i>Kristiyo Indriadi Wardoyo, Maryaningsih, Jhoanne Fredricka</i>	<b>01-10</b>
<b>Sistem Penjualan Ikan Hias Pada Galeri Rama Dan Rena Berbasis Web</b> <i>I Wayan Wiranata, Indra Kanedi, Ricky Zulfiandry</i>	<b>11-19</b>
<b>Penerapan Metode K-Means Clustering Dalam Klasterisasi Peminatan Siswa Terhadap Mata Pelajaran Simulasi Digital (SIMDIG)</b> <i>I Putu Yogi Saputra, Siswanto, Jhoanne Fredricka</i>	<b>20-26</b>
<b>Perancangan Sistem Informasi Penjualan Toko Roti MeTime Berbasis Web</b> <i>Agung Aushaaf Marshaa Hermanto, Indra Kanedi, Ricky Zulfiandry</i>	<b>27-36</b>
<b>Sistem Pemesanan Berbasis Web Pada Usaha Sefie's Kichen Bengkulu</b> <i>Atang Khotami, Asnawati, Ricky Zulfiandry</i>	<b>37-43</b>
<b>Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Gangguan Tidur Dengan Metode Forward Chaining Berbasis Web (Studi Kasus : UPTD Puskesmas Telaga Dewa Kota Bengkulu)</b> <i>Ahmad Revaldo, Yupianti, Ila Yati Beti</i>	<b>44-51</b>
<b>Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Siswa Yang Layak Menerima Bantuan Operasional Sekolah (BOS) Dengan Metode Weighted Product (WP)</b> <i>Aris Budyanto, Indra Kanedi, Aji Sudarsono</i>	<b>52-60</b>
<b>Manajemen Pembagian Bantuan Untuk UMKM Dinas Koperasi Menggunakan Metode FCM Dan TOPSIS</b> <i>Yulia Darnita, Aryo Dwi Wardana, Rozali Toyib</i>	<b>61-68</b>
<b>Pembuatan Game <i>The Legend Of Bengkulu</i> menggunakan RPG Maker VX ACE</b> <i>Arif Rangga Wijaya, Indra Kanedi, Ricky Zulfiandry</i>	<b>69-78</b>
<b>Perancangan Pengembangan Sistem Management Arsip Digital di BPJS Ketenagakerjaan Kabupaten Purwakarta</b> <i>Ziam Agista Mutmainah, Rian Andrian</i>	<b>79-84</b>
<b>Sistem pendukung Keputusan menentukan Mahasiswa Lulusan Terbaik Di Fakultas Ilmu-Ilmu Sosial Universitas Dehasen Bengkulu menggunakan Metode AHP</b> <i>Rimba Putri Yani, Asnawati, Feri Hari Utami</i>	<b>85-94</b>
<b>Analisis Perancangan Website Museum Sebagai Sarana Informasi dan Promosi untuk Mendukung Proses Online Reservasi Penginapan di Museum Tanah dan Pertanian</b> <i>Kayla Nur Saffanah</i>	<b>95-102</b>
<b>Penerapan IT Security Awareness Standar Keamanan ISO 27001 Di BPJS Ketenagakerjaan Kantor Cabang Purwakarta</b> <i>Ala Aprila Ipungarti</i>	<b>103-110</b>

Desain dan Implementasi Aplikasi Absensi Kepegawaian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel di Diskominfo Provinsi Jawa Barat <i>Firda Rosiana Tanjung, Liptia Venica</i>	111-118
Implementasi Algoritma K-Means Dalam Menentukan Clustering Pada Penilaian Verifikasi PPIU <i>Tuhfah Humaira Mufidah, Muhammad Risky, Zakaria Anshori</i>	119-126
Pembaruan Website Kecamatan Sukatani Dengan Analisa Kebutuhan Untuk Sarana Informasi <i>Khalida Akmal Lestari</i>	127-132
Analisis Kapabilitas Proses pada Domain Manajemen SPBE di Diskominfo Kota Tasikmalaya Berdasarkan PERMENPAN-RB No 59 Tahun 2020 <i>Diyana Anjani</i>	133-140
Penerapan Metode Weighted Product (WP) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Pada PT. Agrotehasen Bengkulu <i>Reno Supardi, Aji Sudarono</i>	141-147
Perancangan Design Website Dan Aplikasi Platform Podcast "Sounds" Guna Meningkatkan Kualitas Tampilan Dan Daya Tarik User Dipt Media Televisi Indonesia <i>Nurnissa Maharani, Dian Permata Sari</i>	148-155
Analisa Pengelolaan Kecerdasan Emosional (EQ) Pelajar Terhadap Perkembangan Teknologi Informasi <i>Rini Sukmawati Kusuma Wardhani</i>	156-161
Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Codeigniter 3 (Studi Kasus: SDN 12 OKU) <i>Destiarini, Abdul Rahman</i>	162-167
Perancangan Model Prototype Sistem Informasi Pengelolaan Barang Bukti Pada Divisi PB3R Di Kejaksaan Negeri Kota Bekasi <i>Atanasius Jales Putra Bagaskara, Dian Permatasari</i>	168-172
Identifikasi Daerah Rawan Banjir Menggunakan Arc-Gis (Studi Kasus Perumahan RS Sriwijaya Kabupaten Oku) <i>Lucyana, Eka Rizki Meiwinda, Azwar, Restian Tihona</i>	173-178
Aplikasi Game First Personal Shooter (Fps) Berbasis Android <i>Randy Wijaya, Khairil, Ricky Zulfiandry</i>	179-187
Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Hardware Komputer Menggunakan Metode Case Based Reasoning Pada Mozza Computer <i>Taufik Hidayat, Sapri, Reno Supardi</i>	188-196
Visualisasi SD N 47 Kota Bengkulu Berbasis 3D Dengan Menggunakan Teknik Chrome Key Dan Sketchup <i>Ade Saputra, Dandi Sunardi, Ardi Wijaya, Agung Kharismah Hidayah</i>	197-204
Segmentasi Warna Kulit Menggunakan Ruang Warna YCBCR Untuk Deteksi Wajah Manusia <i>Yovi Apridiansyah, Erwin Dwika Putra, Diana, Angtyas Candra Pratama</i>	205-210
Blockchain Based Scheme Cashless Society <i>Feri Hari Utami</i>	211-216
Sistem Pengarsipan Data Pegawai Menggunakan Metode Mixturemodelling Berbasis Web <i>Yulia Darmi, Septedy Prasetya Dwi Chandra, Diana, Pahrizal</i>	217-223

