

Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu

Ricky Zulfiandry¹, Siswanto²

¹Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu
Jl. Meranti Raya No. 32 Kota Bengkulu 38228 Telp. (0736) 22027, 26957 Fax. (0736) 341139)

Abstract- Computer-based information systems have a very important role in providing information systems for every organization or government agency. As is the case with the Official Residence of the Governor of Bengkulu Province. Where currently picket books are still manual or data processing is written one by one on paper and ledgers. This of course really needs an organized and complex system. And if it is only supported by a manual system, the efficiency and effectiveness in presenting the information will not be achieved. Information System of Picket Book of Governor's Official Residence in Bengkulu Province is an application that can help picket officers in processing picket book data which includes collecting assets, activities, and guests. In addition, this application allows for the production of report output to be reported based on days, months and years. This information system was made using the Visual Basic .Net programming language. Based on the results of the tests carried out, this information system can assist the officers in managing data on activities, assets, and guests, which so far have been carried out conventionally. And if the officer/admin does not have a password, it is not possible to access the Information System of Picket Book of Governor's Official Residence in Bengkulu Province.

Keywords: Information System, Picket Book, Governor's Official Residence, Bengkulu Province

Intisari- Sistem informasi yang berbasis komputer mempunyai peranan yang sangat penting dalam menyediakan sistem informasi bagi setiap organisasi atau instansi pemerintah. seperti halnya pada Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Dimana saat ini buku picket masih bersifat manual atau proses pengolahan data ditulis satu persatu pada kertas dan buku besar. Ini tentunya sangat membutuhkan suatu sistem yang terorganisir dan kompleks. Dan apabila hanya didukung oleh sistem manual, maka efisiensi dan efektifitas

dalam penyajian informasi tersebut tidak akan tercapai. Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu merupakan satu aplikasi yang dapat membantu petugas picket dalam melakukan pengolahan data buku picket yang meliputi mendata aset, kegiatan, dan tamu. Selain itu aplikasi ini memungkinkan untuk pembuatan output laporan yang akan dilaporkan berdasarkan hari, bulan, dan tahun. Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic .Net. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan, Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu dapat membantu petugas dalam mengelola data kegiatan, aset, dan tamu, dimana selama ini masih dilakukan secara konvensional. Dan Jika petugas/admin yang tidak memiliki password, maka tidak bisa mengakses Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Buku Picket, Rumah Dinas Gubernur, Provinsi Bengkulu

I. PENDAHULUAN

Dalam kehidupan sehari-hari teknologi informasi merupakan hal yang sangat berguna, dengan adanya informasi maka akan membantu kita untuk mengambil suatu keputusan dengan lebih tepat berdasarkan data-data yang diperoleh dalam bentuk informasi. Untuk masa sekarang ini informasi dapat diperoleh dengan cepat. Hal ini dikarenakan adanya bantuan alat yang berteknologi canggih yang dapat mengelola data menjadi informasi yang dibutuhkan, contohnya komputer. Oleh sebab itu banyak perusahaan-perusahaan di masa sekarang ini mulai mengelola data dan informasi mereka dengan menggunakan alat bantu komputer

Peranan teknologi informasi dalam Pembangunan Nasional adalah untuk pembangunan manusia Indonesia

seutuhnya dan pembangunan seluruh masyarakat Indonesia, menuju masyarakat adil dan makmur berdasarkan Pancasila. Untuk itu dalam penerapan dan pengembangan teknologi sistim informasi secara global dalam pengelolaan administrasi suatu lembaga pemerintah serta instansi swasta maupun perorangan, perlu ada kemajuan ilmu dan teknologi yang canggih secara komputerisasi yang penting dalam membantu kegiatan aktivitas kerja sehari – hari. Hampir di segala bidang membutuhkan komputer sebagai alat bantu, karena memiliki kelebihan yaitu dari segi performa dan ketelitian dalam mengolah data. Misalnya saja di bidang kesehatan, bidang teknik, sipil, perbankan, ilmu pengetahuan, bisnis baik oleh pemerintah maupun swasta.

Sistem informasi yang berbasis komputer mempunyai peranan yang sangat penting dalam menyediakan sistem informasi bagi setiap organisasi atau instansi pemerintah. seperti halnya pada Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Dimana saat ini buku piket masih bersifat manual atau proses pengolahan data ditulis satu persatu pada kertas dan buku besar. Ini tentunya sangat membutuhkan suatu sistem yang terorganisir dan kompleks. Dan apabila hanya didukung oleh sistem manual, maka efisiensi dan efektifitas dalam penyajian informasi tersebut tidak akan tercapai.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, maka penulis tertarik untuk mengangkat judul tentang “Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu”.

II. LANDASAN TEORI

A. Sistem Informasi

secara umum sistem informasi di definisikan “Sekumpulan hal atau kegiatan atau elemen atau sub sistem yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan. [1]

Adapun penerapan sistem informasi dalam aktivitas manusia, antara lain :

1. Sistem untuk menangani penjualan kredit kendaraan bermotor sehingga dapat digunakan untuk memantau hutang para pelanggan

2. Sistem biometric yang dapat mencegah orang yang tak berwenang mengakses informasi yang bersifat rahasia dengan cara menganalisa sidik jari atau retina mata
3. Sistem POS (point-of-sale) yang diterapkan pada pasar swalayan dengan dukungan pembaca barcode untuk mempercepat pemasukan data
4. Sistem telemetri atau pemantauan jarak jauh yang menggunakan teknologi radio, misal untuk mendapatkan suhu lingkungan pada gunung berapi atau memantau getaran pilar jembatan rel kereta api
5. Sistem berbasis kartu cerdas (smart card) yang dapat digunakan oleh juru medis untuk mengetahui riwayat penyakit pasien
6. Sistem yang dipasang pada tempat-tempat public yang memungkinkan seseorang mendapatkan informasi seperti hotel, tempat pariwisata, pertokoan.
7. Sistem layanan akademis berbasis web
8. Sistem pertukaran data elektronik (Electronic Data Interchange / EDI) yang memungkinkan pertukaran dokumen antar perusahaan secara elektronik dan data yang terkandung dalam dokumen dapat diproses secara langsung oleh computer.

B. Bahasa Pemrograman Visual Basic .Net

Visual Basic .Net adalah generasi selanjutnya dari *Visual Basic*. *Visual Basic .Net* memungkinkan untuk membangun aplikasi *database client* atau *server* performa tinggi dan sangat cocok didampingkan dengan perangkat lunak *SQL Server*. *.NET Framework* merupakan model *platform* yang memudahkan dalam membangun lingkungan aplikasi yang terdistribusi di Internet. *Platform .Net Framework* terdiri dari dua bagian utama [4]

C. SQL Server 2008r2

SQL Server merupakan suatu *Relational Database Management Systems* (RDBMS) yang digunakan untuk menyimpan data. Data yang disimpan pada *database* bisa dalam skala kecil maupun besar. Selain itu, penyajiannya merupakan penyajian pada level fisik karena kita akan menyimpan langsung data pada *database* dengan kondisi yang sebenarnya, yaitu disimpan pada tabel apa, kolom mana, dan menggunakan tipe data saat penyimpanan [4].

D. Konsep Perancangan Database

Pangkalan data atau basis data (bahasa Inggris: *database*), atau sering pula dieja basis data, adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (*query*) basis data disebut sistem manajemen basis data (*Database Management System/DBMS*). Sistem basis data dipelajari dalam ilmu informasi [5].

E. Diagram Alir Data

Diagram Arus Data atau yang sering disebut sebagai *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program. Diagram Arus Data mempunyai empat komponen utama yaitu entitas (*entities*), proses (*process*), media penyimpanan (*data storage*) dan arus data (*data flows*). Ke empat komponen tersebut menggambarkan arus sistem agar mudah dipahami [5].

F. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) data model didasarkan pada persepsi terhadap dunia nyata yang tersusun atas kumpulan objek-objek dasar yang disebut entitas dan hubungan antar objek. Entitas adalah sesuatu atau objek dalam dunia nyata yang dapat dibedakan dari objek lain. Misal: mahasiswa, dan matakuliah. Entitas digambarkan dalam basis data dengan kumpulan atribut. Misalnya: nim, nama, alamat, dan kota. Relasi adalah hubungan antara beberapa entitas. Misalnya: relasi menghubungkan mahasiswa dengan mata kuliah yang diambilnya [6].

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, antara lain :

1. Observasi

Penulis datang langsung untuk melihat dan mengevaluasi proses pengolahan data buku piket yang dilakukan oleh Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu.

2. Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan yang terkait dengan masalah yang akan dibahas.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka digunakan untuk mengumpulkan data yang diambil dari perpustakaan atau instansi yang berupa karya ilmiah, jurnal, buku-buku yang berhubungan dengan penulisan ini.

B. Analisis Sistem Aktual

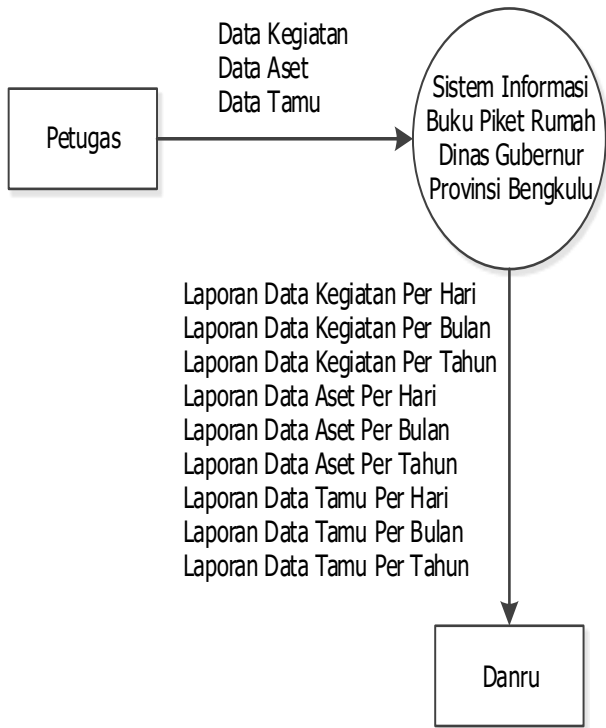
Sistem informasi yang berbasis komputer mempunyai peranan yang sangat penting dalam menyediakan sistem informasi bagi setiap organisasi atau instansi pemerintah. seperti halnya pada Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Dimana saat ini buku piket masih bersifat manual atau proses pengolahan data ditulis satu persatu pada kertas dan buku besar. Ini tentunya sangat membutuhkan suatu sistem yang terorganisir dan kompleks. Dan apabila hanya didukung oleh sistem manual, maka efisiensi dan efektifitas dalam penyajian informasi tersebut tidak akan tercapai.

C. Analisis Sistem Baru

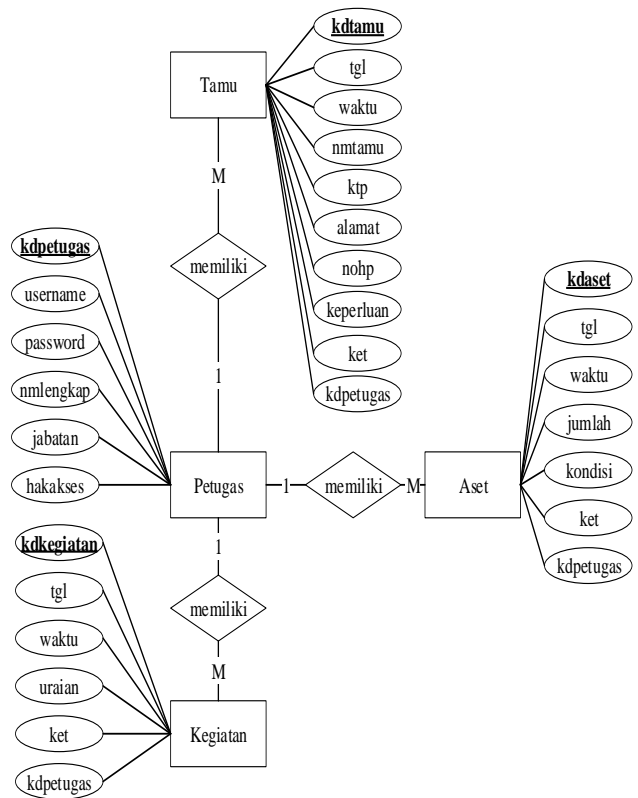
Sistem baru merupakan pengembangan dari sistem lama untuk mengatasi permasalahan yang terdapat pada sistem lama. Sistem baru yang dimaksud adalah dengan membuat Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic .Net dan database SQL Server 2008r2.

D. Diagram Alir Data

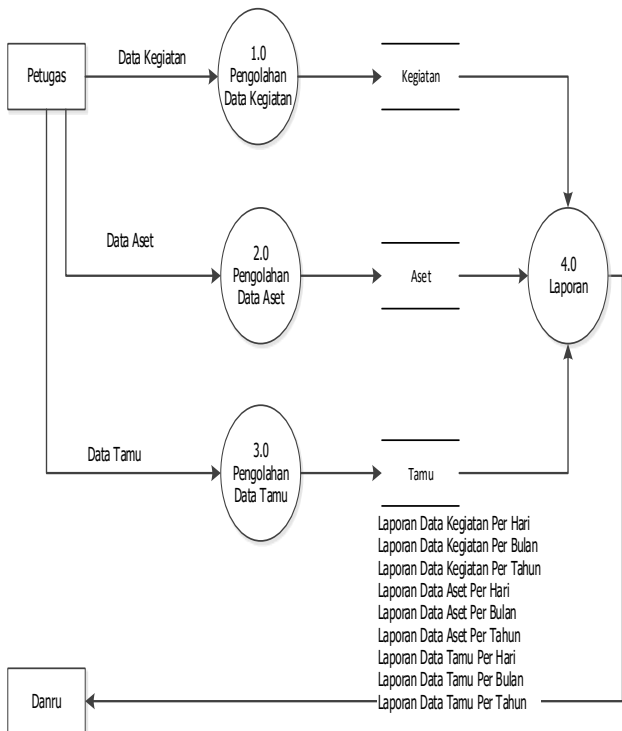
DFD digunakan untuk mengetahui aliran data pada Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. DFD dimulai dengan mendefinisikan Diagram Konteks, kemudian akan dipecah menjadi Level 0.



Gambar 1. Diagram Konteks



Gambar 3. ERD



Gambar 2. DAD Level 0

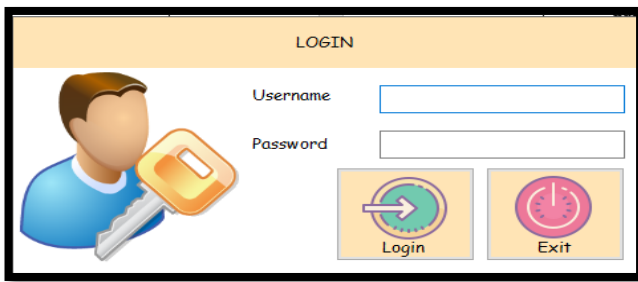
E. Entity Relationship Diagram

Rancangan entity relationship diagram pada Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

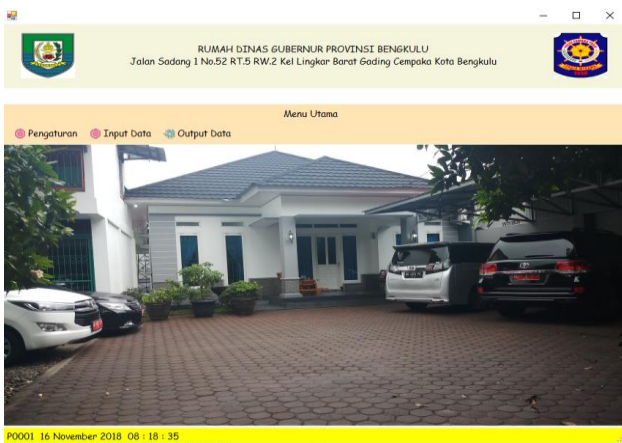
Dalam proses kegiatan penggunaan Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu yang dilakukan oleh pengguna dalam hal ini yaitu Petugas Piket, maka sistem dituntut akan kecepatan dan keakuratan dalam proses saat digunakan nantinya. Adapun hal-hal yang dilakukan dalam menganalisa sistem yang sedang berjalan tersebut, yaitu dengan meneliti hal-hal yang berhubungan dengan proses pengolahan buku piket di Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu.

Menu login merupakan halaman yang tampil pertama kali ketika menjalankan aplikasi, hal ini diperlukan agar tidak semua petugas dapat mengelola Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Hanya dengan username dan password yang benar yang telah terdata dalam database yang dapat mengakses Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Menu login digunakan oleh admin untuk masuk ke dalam Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu.



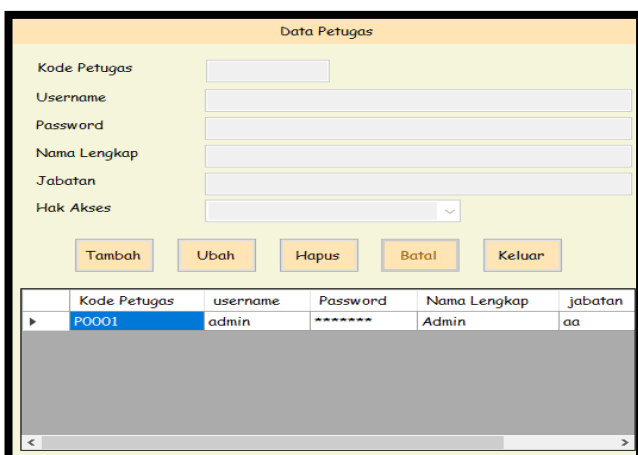
Gambar 4. Menu Login

Menu utama merupakan halaman yang tampil ketika berhasil login pada menu login. Halaman menu utama telah menyediakan berbagai macam modul yang dapat diakses untuk proses pengolahan data, yaitu pengaturan, input data, dan output data.



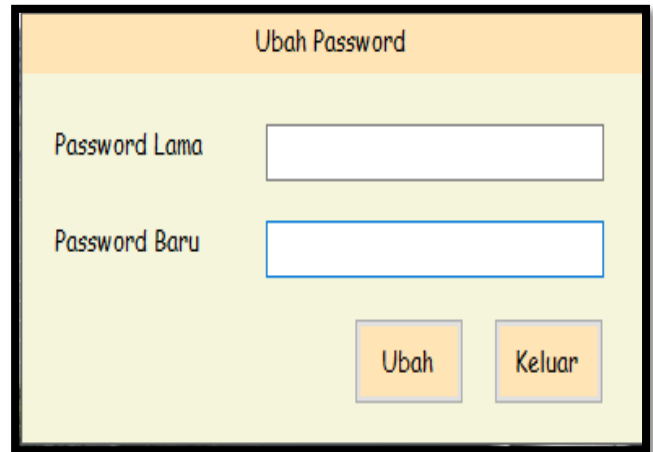
Gambar 6. Form Menu Utama

Form data petugas digunakan untuk manajemen usir admin yang dapat mengelola aplikasi, dengan menambah, mengubah, atau menghapus data petugas. Hal ini diperlukan agar petugas yang tidak memiliki username dan password tidak dapat login pada Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu.



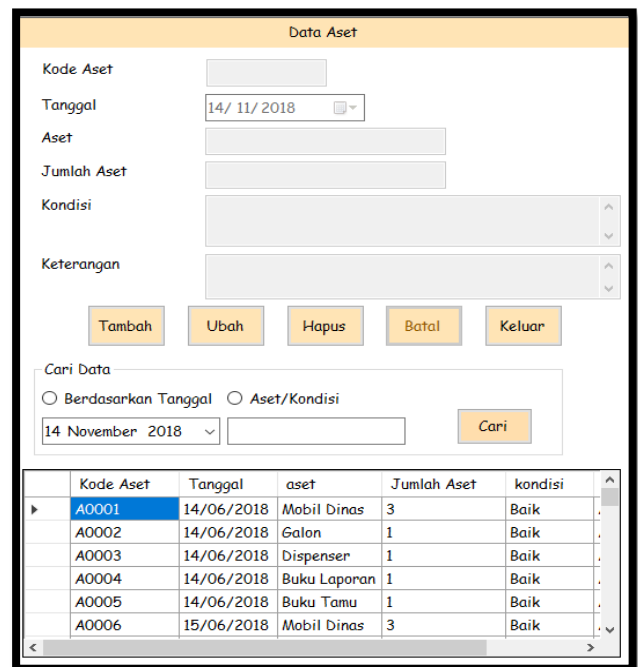
Gambar 7. Form Input Data Petugas

Form ubah password digunakan untuk mengubah password admin yang mengakses Sistem Informasi Buku Piket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. form ubah password berguna agar dapat merahasiakan password admin, dan demi kenyamanan dalam melakukan pengolahan data.



Gambar 8. Form Ubah Password

Form data aset digunakan untuk mengolah data aset yang terdapat di Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Pengolahan data yang dapat dilakukan yaitu dengan menambah, mengubah, serta menghapus data aset.



Gambar 9. Input Data Aset

Form data kegiatan digunakan untuk mengolah data kegiatan yang dilakukan di Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Pengolahan data yang dapat dilakukan yaitu

dengan menambah, mengubah, serta menghapus data kegiatan

Kode Kegiatan	Tanggal	waktu	Uraian Kegiatan	Keterangan
K0001	14/06/2018	08:00	Aplusan Piket	
K0002	14/06/2018	13:00	Bapak Plt Gubernur pergi keluar	
K0003	14/06/2018	17:45	Bapak Plt Gubernur tiba di kediaman	
K0004	14/06/2018	00:00-04:00	Kontroling seputaran kediaman	
K0005	14/06/2018	06:30	Bapak Plt Gubernur beserta Keluarga per	
K0006	14/06/2018	08:00	Aplusan Piket	

Gambar 10. Input Data Kegiatan

Form data tamu digunakan untuk mengolah data tamu yang datang ke Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu. Pengolahan data yang dapat dilakukan yaitu dengan menambah, mengubah, serta menghapus data tamu.

Kode Tamu	Tanggal	waktu	Nama Tamu	No KTP	alamat
T0001	16/06/2018	14:00	Gutra Wandrianto		Kebun Kel
T0002	17/06/2018	07:00	Wela		Kompi
T0003	20/06/2018	17:56	Tour Travel Umroh		Bengkulu
T0004	20/06/2018	18:00	Darmo		Manna
T0005	20/06/2018	18:00	Eti		Kepahiana

Gambar 11. Input Data Tamu

Laporan data per hari digunakan untuk menampilkan laporan data kegiatan, aset, dan tamu berdasarkan hari yang dipilih.

Gambar 12. Parameter

No	Kode Kegiatan	Waktu	Uraian Kegiatan	Keterangan
1	K0118	08:00	Aplusan Piket	Hadir
2	K0119	09:15	Bapak Ptl Gubernur pulang dari acara	
3	K0120	10:35	Bapak Ptl Gubernur pergi ke Undangan pernikahan	
4	K0121	10:35	Bapak Ptl Gubernur pulang dari undangan	
5	K0122	13:04	Ibu Ptl Gubernur meninggalkan kediaman	
6	K0123	15:11	Bapak Ptl Gubernur menghadiri acara waisak di hotel sinar sport	
7	K0124	17:30	Ibu Ptl Gubernur tiba di kediaman	
8	K0125	17:58	Bapak Ptl Gubernur pulang dari acara	
9	K0126	18:40	Bapak Ptl Gubernur meninggalkan kediaman	
10	K0127	00:05	Bapak Ptl Gubernur tiba di kediaman	
11	K0128	00:50-04:00	Kontroling	Aman
12	K0129	07:50	Bapak Ptl Gubernur berangkat ke kantor	
13	K0130	08:00	Aplusan Piket	Hadir

Gambar 13. Output Data

No	Kode Aset	Aset	Jumlah Aset	Kondisi	Keterangan
1	A0086	Mobil Dinas	3	Baik	Ada
2	A0087	Galon	1	Baik	Ada
3	A0088	Dispenser	1	Baik	Ada
4	A0089	Buku Laporan	1	Baik	Ada
5	A0090	Buku Tamu	1	Baik	Ada

Gambar 14. Output Data

Laporan Data Tamu Per Hari

Hari : Sunday
Tanggal : 01-July-2018

No	Waktu	Kode Tamu	Nama Tamu	No KTP	Alamat	No HP	Keperluan	Keterangan
1	06:05	T0014	Ir. Edi Nopjan		Bengkulu		Silaturahmi	Mengantar Undangan
2	06:10	T0015	Sukardianto		Seluma		Konsultasi	

Gambar 15. Output Data

Laporan data per bulan digunakan untuk menampilkan laporan data kegiatan, aset, dan tamu berdasarkan bulan yang dipilih.

Gambar 16. Parameter Cetak

Laporan Data Kegiatan Per Bulan

Bulan : June
Tahun : 2018

No	Kode Kegiatan	Tanggal	Waktu	Uraian Kegiatan	Keterangan
1	K0001	14-06-2018	08:00	Aplusan Piket	Hadir
2	K0002	14-06-2018	13:00	Bapak Plt Gubernur pergi keluar	
3	K0003	14-06-2018	17:45	Bapak Plt Gubernur tiba di kediaman	
4	K0004	14-06-2018	00:00-04:00	Kontroling seputaran kediaman	Aman
5	K0005	14-06-2018	06:30	Bapak Plt Gubernur beserta keluarga pulang dari Sholat Idul Raya	
6	K0006	14-06-2018	08:00	Aplusan Piket	Hadir
7	K0007	15-06-2018	08:00	Aplusan Piket	Hadir
8	K0008	15-06-2018	11:25	Bapak Plt Gubernur bersama keluarga pulang dari Sholat Idul Fitri tiba di kediaman	
9	K0009	15-06-2018	12:05	Bapak Plt Gubernur berangkat Sholat Jumat ke Masjid Sadang I	
10	K0010	15-06-2018	13:20	Bapak Plt Gubernur pulang dari Sholat Jumat	
11	K0011	15-06-2018	14:15	Bapak Plt Gubernur bersama Ibu pergi Silaturahmi dengan warga di Kota Bengkulu	

Gambar 17. Output Data

Laporan Data Aset Per Bulan

Bulan : June
Tahun : 2018

No	Kode Aset	Aset	Jumlah Aset	Kondisi	Keterangan
1	A0001	Mobil Dinas	3	Baik	Ada
2	A0002	Galon	1	Baik	Ada
3	A0003	Dispenser	1	Baik	Ada
4	A0004	Buku Laporan	1	Baik	Ada
5	A0005	Buku Tamu	1	Baik	Ada
6	A0006	Mobil Dinas	3	Baik	Ada
7	A0007	Galon	1	Baik	Ada
8	A0008	Dispenser	1	Baik	Ada
9	A0009	Buku Laporan	1	Baik	Ada
10	A0010	Buku Tamu	1	Baik	Ada
11	A0011	Mobil Dinas	3	Baik	Ada
12	A0012	Galon	1	Baik	Ada
13	A0013	Dispenser	1	Baik	Ada
14	A0014	Buku Tamu	1	Baik	Ada

Gambar 18. Output Data

Laporan Data Tamu Per Bulan

Bulan : June
Tahun : 2018

No	Tanggal	Waktu	Kode Tamu	Nama Tamu	No KTP	Alamat	No HP	Keperluan	Keterangan
1	16/06/2018	14:00	T0001	Guza Washdianto		Kebun Keling		Lebaran Silaturahmi	
2	17/06/2018	07:00	T0002	Wda		Kompi		Konsultasi	
3	20/06/2018	17:56	T0003	Tour Travel Umroh		Bengkulu		Silaturahmi	
4	20/06/2018	18:00	T0004	Darmo		Manna		Silaturahmi	
5	20/06/2018	18:00	T0005	Eti		Kepaliang		Silaturahmi	
6	22/06/2018	18:20	T0006	Yoki J		Bogor		Dikusi	Kelatan dan Perikanan
7	22/06/2018	19:50	T0007	Zulkidli		Pd Harapan		Silaturahmi	
8	25/06/2018	16:20	T0008	Abdul Azis		Jakarta		Silaturahmi	
9	25/06/2018	16:23	T0009	Pen		Curup		Silaturahmi	
10	25/06/2018	16:27	T0010	Leni		Curup		Konsultasi	

Gambar 19. Output Data

Laporan data per tahun digunakan untuk menampilkan laporan data kegiatan, aset, dan tamu berdasarkan tahun yang dipilih

Gambar 20. Parameter Cetak

RUMAH DINAS GUBERNUR PROVINSI BENGKULU Jalan Sadang 1 No.52 RT.5 RW.2 Kel.Lingkar Barat Gading Cempaka Kota Bengkulu					
Laporan Data Kegiatan Per Tahun					
Tahun : 2018					
No	Kode Kegiatan	Tanggal	Waktu	Uraian Kegiatan	Keterangan
1	K0001	14/06/2018	08.00	Aplusan Picket	Hadir
2	K0002	14/06/2018	13.00	Bapak Pit Gubernur pergi keluar	
3	K0003	14/06/2018	17.45	Bapak Pit Gubernur tiba di kediaman	
4	K0004	14/06/2018	00:00-04:00	Kontroling seputaran kediaman	Aman
5	K0005	14/06/2018	06.30	Bapak Pit Gubernur beserta Keluarga pergi Sholat Id ke Masjid Raya	
6	K0006	14/06/2018	08.00	Aplusan Picket	Hadir
7	K0007	15/06/2018	08.00	Aplusan Picket	Hadir
8	K0008	15/06/2018	11.25	Bapak Pit Gubernur bersama Keluarga pulang dari Sholat Idul Fitri tiba di kediaman	
9	K0009	15/06/2018	12.05	Bapak Pit Gubernur berangkat Sholat Jumat ke Masjid Sadang I	
10	K0010	15/06/2018	13.20	Bapak Pit Gubernur pulang dari Sholat Jumat	

Gambar 21. Output Data

RUMAH DINAS GUBERNUR PROVINSI BENGKULU Jalan Sadang 1 No.52 RT.5 RW.2 Kel.Lingkar Barat Gading Cempaka Kota Bengkulu					
Laporan Data Aset Per Tahun					
Tahun : 2018					
No	Kode Aset	Aset	Jumlah Aset	Kondisi	Keterangan
1	A0001	Mobil Dinas	3	Baik	Ada
2	A0002	Galon	1	Baik	Ada
3	A0003	Dispenser	1	Baik	Ada
4	A0004	Buku Laporan	1	Baik	Ada
5	A0005	Buku Tamu	1	Baik	Ada
6	A0006	Mobil Dinas	3	Baik	Ada
7	A0007	Galon	1	Baik	Ada
8	A0008	Dispenser	1	Baik	Ada
9	A0009	Buku Laporan	1	Baik	Ada
10	A0010	Buku Tamu	1	Baik	Ada
11	A0011	Mobil Dinas	3	Baik	Ada
12	A0012	Galon	1	Baik	Ada
13	A0013	Dispenser	1	Baik	Ada

Gambar 22. Output Data

RUMAH DINAS GUBERNUR PROVINSI BENGKULU Jalan Sadang 1 No.52 RT.5 RW.2 Kel.Lingkar Barat Gading Cempaka Kota Bengkulu									
Laporan Data Tamu Per Tahun									
Tahun : 2018									
No	Tanggal	Waktu	Kode Tamu	Nama Tamu	No KTP	Alamat	No HP	Kepuasan	Keterangan
1	16/06/2018	14:00	T0001	Gueta Wandianto		Kebun Keling		Lebaran	Silaturahmi
2	17/06/2018	07:00	T0002	Wida		Kompi		Konultasi	
3	20/06/2018	17:56	T0003	Tour Travel Umroh		Bengkulu		Silaturahmi	
4	20/06/2018	18:00	T0004	Darmo		Manaa		Silaturahmi	
5	20/06/2018	18:00	T0005	Eti		Kepahiang		Silaturahmi	
6	22/06/2018	18:20	T0006	Yuki J		Bogor		Dikusi	Kelatan dan Perikanan
7	22/06/2018	19:30	T0007	Zulkifli		Pt. Harapan		Silaturahmi	
8	25/06/2018	16:20	T0008	Abdul Aziz		Jakarta		Silaturahmi	
9	25/06/2018	16:23	T0009	Pen		Curup		Silaturahmi	
10	25/06/2018	16:27	T0010	Leni		Curup		Konultasi	

Gambar 23. Output Data

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu merupakan satu aplikasi yang dapat membantu petugas picket dalam melakukan pengolahan data buku picket yang meliputi mendata aset, kegiatan, dan tamu. Selain itu aplikasi ini memungkinkan untuk

pembuatan output laporan yang akan dilaporkan berdasarkan hari, bulan, dan tahun.

2. Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic .Net.
3. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan, Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu dapat membantu petugas dalam mengelola data kegiatan, aset, dan tamu, dimana selama ini masih dilakukan secara konvensional. Dan Jika petugas/admin yang tidak memiliki password, maka tidak bisa mengakses Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan di Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu, maka penulis menyarankan untuk mempergunakan Sistem Informasi Buku Picket Rumah Dinas Gubernur Provinsi Bengkulu, agar dapat membantu proses pengolahan data buku picket.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Cahyono, Setiyo. 2006. Panduan Praktis Pemrograman Database Menggunakan MySQL dan Java. Penerbit Informatika Bandung : Bandung..
- [2] Kendall, Kenneth E, dkk. 2006. Analisis Dan Perancangan Sistem Edisi Kelima Jilid 1 Versi Bahasa Indonesia. Penerbit PT. Indeks : Jakarta.
- [3] Nurhayatin. 2008. Pengaruh Penggunaan Sistem Informasi E-Paspor Terhadap Pelayanan Publik Tentang Keimigrasian di Kota Bandung (Studi Kasus: Pembuatan Paspor Melalui Sistem Informasi E-Paspor Pada Bulan Mei 2009-April 2010). E Library UNIKOM
- [4] Octafian, D. Tri. 2011. Desain Database Sistem Informasi Penjualan Barang (Studi Kasus : Minimarket Grace Palembang). Jurnal Teknologi dan Informatika (Teknomatika) Vol.1 No.2 Mei 2011.
- [5] Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. Penerbit Andi : Yogyakarta