

Aplikasi Absensi Karyawan Hotel Seven One Kota Di Kabupaten Bengkulu Selatan Dengan Menggunakan Kode QR Berbasis Web

Adif Akram¹, Pahrizal², Maharlim³, Ujang Juhardi⁴

¹Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu
Jl. Bali, Po Box 118 (Telp. (0736) 22756, Fax. (0736) 26161; e-mail: akramadif123@gmail.com)

^{2,3}Dosen Tetap Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu
Jl. Bali, Kota Bengkulu 38119, Po Box 118 (Telp. (0736) 22756, Fax. (0736) 26161; e-mail: pahrizaldocik@umb.ac.id,
marhalim@umb.ac.id, ujangjuhardi@umb.ac.id)

(Received: Nopember 2024, Revised: Februari 2025, Accepied: April 2025)

Abstract—The attendance system is a form of employee attendance data collection which is part of the reporting of an institution that contains data. Currently, at the Seven One Hotel Kota attendance data collection is still manual and stored in the document paper archive so that it is considered less effective, with the development of information technology today. This research aims to design and create an Employee Attendance Application Using a Web-based QR Code. The development model uses a waterfall model and focuses on the implementation of attendance using QR Codes. With this Employee Attendance application, it is hoped that it can further assist the Seven One Kota Hotel in managing attendance data.

Keyword: Attendance, Web-Based, QR Code, Automatic Attendance System.

Intisari— Sistem absensi adalah suatu bentuk pendataan presensi atau kehadiran karyawan yang merupakan bagian pelaporan dari suatu institusi yang berisi data-data. Saat ini di Hotel Seven One Kota pendataan absensi masih manual dan di simpan di arsip kertas dokumen sehingga hal tersebut dirasa kurang efektif, dengan berkembang- nya teknologi informasi saat ini. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat Aplikasi Absensi Karyawan Dengan Menggunakan Kode QR berbasis Web. Model pengembangannya menggunakan model waterfall dan berfokus pada implementasi absensi menggunakan Kode QR. Dengan adanya aplikasi Absensi Karyawan ini, diharapkan dapat lebih membantu pihak Hotel Seven One Kota dalam mengelola data absensi.

Kata Kunci: Absensi, Web-Based, QR Code, Automatic Attendance System.

1. PENDAHULUAN

Dengan semakin majunya perkembangan teknologi informasi khususnya di bidang teknologi informasi dan komunikasi, kemajuan teknologi semakin pesat. Membuat setiap orang mampu menciptakan berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam melaksanakan aktivitas yang mendukung produktifitas pada suatu pekerjaan (Himyar *et al.*, 2021).

Karyawan adalah salah satu kunci untuk membantu membangun perusahaan, salah satu faktor keberhasilan perusahaan adalah sumber daya manusia. Manusia beragam dalam bakat, keterampilan, dan daya ciptanya. Keahlian, kreativitas dan kemampuan tidak bisa optimal jika tidak bisa berusaha serta belajar dan di alah dengan adanya perkembangan dari sumber daya manusia (Tambunan & Zetli, 2020).

Gaji karyawan ditentukan oleh kebijakan

perusahaan yang seringkali didasarkan pada sejumlah unsur atau penilaian, antara lain jadwal kerja (absensi), jam kerja, dan produktivitas kerja, gaji pokok, tunjangan dan lembur. Jadwal kerja yang ditentukan melalui absensi kehadiran karyawan sering kali menjadi perhatian khusus dalam pemberian gaji karena sangat berhubungan erat dengan produktivitas seorang karyawan dan kontribusi selama melakukan pekerjaan di suatu perusahaan (Wijoyo, 2020).

Dikarenakan proses absensi karyawan masih secara manual pastinya banyak kendala serta kecurangan yang terjadi, misalnya seperti ada karyawan yang lupa untuk menandatangani absen tetapi ia sudah pulang kerumah sehingga pada hari berikutnya karyawan juga menandatangani di kolom absen yang semalam. Lalu dengan sistem manual ini tidak tahu kapan waktu karyawan tersebut datang, misalnya karyawan tersebut telat datang, otomatis dia masih bisa menandatangani absensi tersebut (Septi, 2024).

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Absensi

Sistem absensi adalah suatu bentuk pendataan presensi atau kehadiran seseorang atau karyawan yang merupakan bagian pelaporan dari suatu institusi yang berisi data-data. Status kehadiran yang disusun dan diatur secara rapi dan mudah untuk dicari, dan digunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pihak yang berkepentingan (Hidayat & Rianto, 2023).

B. Aplikasi

Suatu aplikasi yang siap digunakan dan dapat digunakan untuk menjalankan perintah dari pengguna agar mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputasi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan (Dandi *et al.*, 2022).

C. Kode Qr

Kode QR (*QR Code*) merupakan singkatan dari *Quick Response*, sesuai harapan pembuatnya yang menginginkan kode ini. Seperti halnya *barcode*, di balik kode matriks itu tersimpan data, yakni informasi kontak, alamat *e-mail*, url, nomor telepon, nama

perusahaan, *geoposition*, jadwal acara, dan teks (Halqi & Sinaga, 2018).



Gambar 1. Kode QR

D. PHP

PHP adalah kependekan dari Personal Home Page. Skrip PHP adalah pemrograman yang dapat diakses tanpa hambatan yang digunakan untuk membuat dan mengawasi situs web. Kompatibilitas PHP dengan berbagai macam sistem database termasuk MySQL, ODBC Generik, Solid, dan Oracle membuatnya cocok untuk digunakan (Setiawan et al., 2022).

E. Website

Website adalah kumpulan halaman situs online yang dapat ditemukan di World Wide Web (WWW), biasanya dirangsang menjadi domain atau subdomain. Situs web adalah layanan internet yang umum digunakan yang pada dasarnya adalah kumpulan *hyperlink* yang menggunakan HTML (*Hyper Text Markup Language*) untuk merutekan dari satu alamat ke alamat lainnya (Widiyanto S et al., 2022).

F. HTML (*Hypertext Markup Language*)

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah bahasa standar yang digunakan untuk pembuatan halaman web atau World Wide Web (WWW), dengan *hypertext* dan informasi lain yang akan ditampilkan pada halaman web. Arsip-arsip *hypertext* dapat berisi teks, gambar, dan berbagai jenis data, misalnya catatan informasi, suara, dan proyek yang dapat dijalankan. HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan konten pada halaman website (Mariko, 2019).

G. Database

Basis data (*database*) adalah jenis wadah atau tempat di mana tabel dengan atribut dan data dikumpulkan. Tabel-tabel yang ada dalam database selalu terhubung satu sama lain, memungkinkan tabel-tabel tersebut memberikan informasi yang dibutuhkan pengguna database. Penyajian informasi diproses menggunakan aplikasi atau program *computer* (Rizaldi et al., 2018).

H. MySQL

MySQL adalah kumpulan data yang menghubungkan skrip PHP menggunakan perintah penyelidikan serupa dan karakter pemecah. MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relation Database Management System*), pada MySQL sebuah *database* mengandung satu atau beberapa tabel, tabel terdiri dari sejumlah kolom dan baris (Munir et al., 2022).

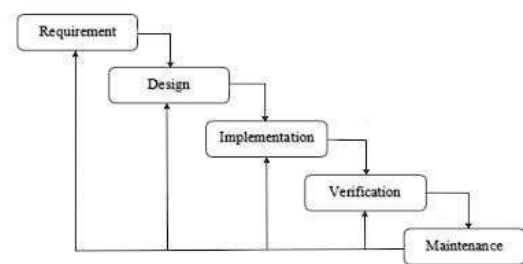
I. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi. XAMPP adalah sekelompok aplikasi yang bekerja sebagai server mandiri (*localhost*). XAMPP terbagi sebagai; server HTTP Apache, database MySQL, dan penerjemah bahasa yang ditulis dalam Perl dan PHP membentuk XAMPP (Marpaung et al., 2022).

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan *waterfall*. *Waterfall* merupakan teknik peningkatan produk atau disebut *Product Advancement Life Cycle* (SDLC). Disebut *Waterfall* karena model pengembangannya hampir mirip dengan air terjun jika dianalogikan, dimana setiap tahap dilakukan secara berurutan.



Gambar 2. Diagram Metode Waterfall

B. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah metode wawancara, observasi dan studi pustaka

C. Observasi

Observasi merupakan alat pengumpulan data yang akan dilakukan dengan pengamatan dan mencatat secara sistematis. Dalam kegiatan ini, penulis melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti di Hotel Seven One Kota.

D. Wawancara

Pada wawancara terstruktur, peneliti sudah tahu secara pasti informasi apa saja yang akan ditanya pada manager hotel seven one kota Ibu Septi Hernatati. Pada kondisi ini, sebelum penulis melakukan wawancara kepada Ibu Septi Hernatati, penulis sudah membuat daftar pertanyaan secara

E. Studi Pustaka

Yang dilakukan oleh penulis yaitu berusaha untuk mengumpulkan informasi yang sesuai dengan topik atau masalah yang akan diteliti. Informasi itu dapat diperoleh dari dan internet seperti jurnal, skripsi yang berkaitan dengan judul penelitian penulis di *google scholar*.

F. Software dan Hardware

A. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan dalam penelitian adalah

1. Hp Laptop-bw0xx
2. Handpone Realme C3
3. Keyboard :USB Standar
4. Webcam

B. Perangkat Lunak (Software)

Software yang dipakai pada penelitian yaitu sebagai berikut:

- Sistem Operasi Windows 10
- Microsoft Office 2016
- PHP
- Xampp
- MySQL
- Filezilla
- Macromedia Dreamweaver

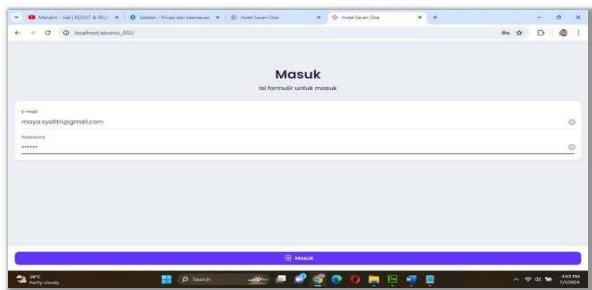
sistematis terlebih dahulu. Penulis juga menggunakan berbagai instrument penelitian seperti alat bantu kamera handphone untuk dokumentasi, serta instrument-instrument lainnya.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

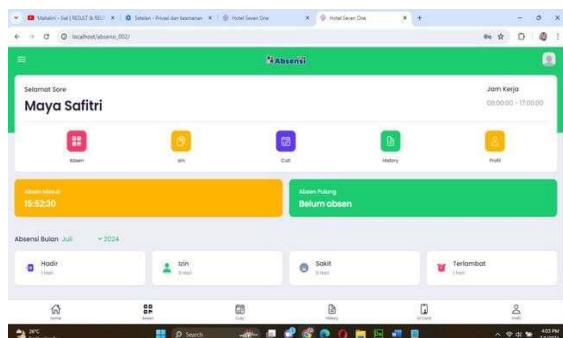
1. Pembuatan Absensi menggunakan kode QR

Hasil dari penelitian ini adalah penerapan Aplikasi Absensi Karyawan Hotel Seven One Kota di kabupaten Bengkulu selatan dengan menggunakan Kode QR berbasis web berjalan sesuai rancangan. Dimana dalam melakukan absensi karyawan menggunakan Kode QR yang nantinya akan diarahkan ke kamera yang telah disediakan. Untuk melakukan absen terlebih dahulu karyawan harus melakukan login. halaman login karyawan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 3. Tampilan Halaman Login Karyawan

Setelah karyawan berhasil melakukan login menggunakan akun masing-masing maka akan masuk ke halaman dashboard karyawan, adapun tampilan dashboard karyawan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



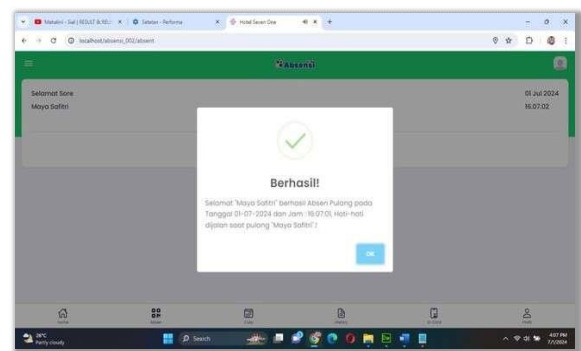
Gambar 4. Tampilan Halaman Dashboard Karyawan

Untuk melakukan absen karyawan dapat memilih menu absen, untuk pengajuan izin dapat dilakukan pada menu izin, pengajuan cuti dapat dilakukan pada menu cuti, untuk melihat histori absen dapat dilihat pada menu histori dan untuk mencetak kartu pegawai yang dilengkapi Kode QR dapat dilakukan pada menu id-card, kartu karyawan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



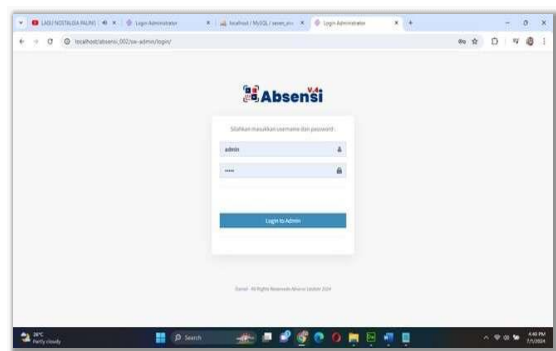
Gambar 5. Tampilan ID-Card Karyawan

Untuk karyawan yang berhasil melakukan absen akan tampil popup yang menyatakan berhasil melakukan absen, seperti dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

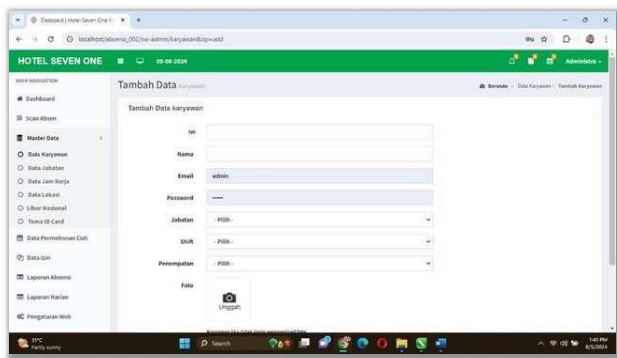


Gambar 6. Tampilan Karyawan Berhasil Melakukan Absen.

Sedangkan yang gagal melakukan absen akan tampil popup gagal melakukan absen, seperti dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:

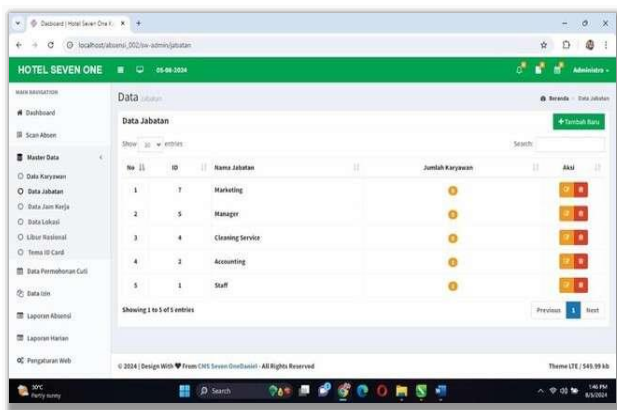


Gambar 7. Tampilan Karyawan Gagal Melakukan Absen



Gambar 13..Tampilan Datal Karyawan

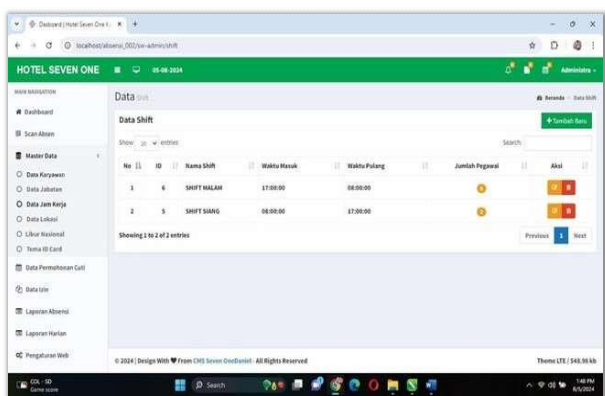
Sedangkan untuk menambahkan data karyawan dapat dilakukan pada menu tambah baru. Adapun tampilan input atau tambah data karyawan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 14.Tampilan Input Data Karyawan

Pengujian Input Data Jabatan

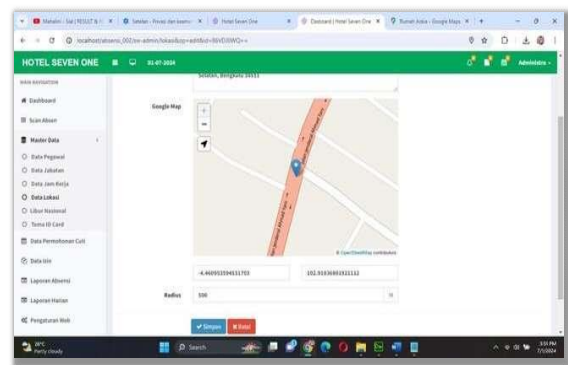
Untuk pengujian halaman input data jabatan hanya dapat dilakukan oleh admin pada menu master data – data jabatan, Adapun halaman data jabatan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 15..Tampilan Datal Jabatan

a. Pengujian Input Data Jam Kerja

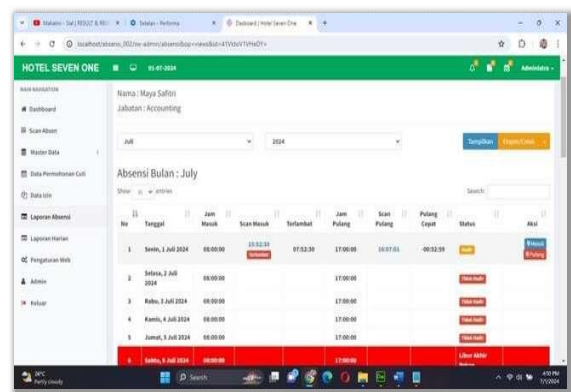
Untuk pengujian halaman input data jabatan hanya dapat dilakukan oleh admin pada menu master data – data jam kerja, Adapun halaman data jam kerja dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 16.Tampilan Datal Jam Kerja

a. Pengujian Input Data Lokasi

Untuk pengujian halaman input data jabatan hanya dapat dilakukan oleh admin pada menu master data – data lokasi, Adapun halaman Lokasi dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 17.Tampilan Datal Lokasi

a. Pengujian Laporan Absensi

Untuk pengujian halaman input data jabatan hanya dapat dilakukan oleh admin pada menu laporan absensi, Adapun halaman laporan absensi dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:

V.PENUTUP

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut, yaitu:

1. Dalam melakukan absensi menggunakan Kode QR pada Hotel Seven One Kota, karyawan harus mencetak kartu karyawan terlebih dahulu. Karena Kode QR akan tercetak secara langsung pada kartu karyawan
2. Karyawan hanya dapat melakukan absen menggunakan Kode Qr pada sekitar lokasi Hotel Seven One Kota. Dan jika karyawan melakukan absen di luar area yang ditentukan maka karyawan tidak dapat melakukan absen dengan notifikasi berada diluar jangkauan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dandi, D., Hapsari, A. T., & Fitriansyah, A. (2022). Perancangan Aplikasi Absensi dan Penggajian pada Hotel Le Meridien Jakarta Berbasis Java. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 3(02), 330–337. <https://doi.org/10.30998/jrami.v3i02.4526>

- [2] Haqi, B., & Sinağa, J. (2018). *PROSIDING SEMINAR NASIONAL SISFOTEK (Sistem Informasi dan Teknologi) Aplikasi Presensi Siswa Menggunakan Kode QR (QR Code) di SMK PGRI 28 Jakarta Timur*. September, 17–18. <http://seminar.iaii.or.id>
- [3] Hidayat, Al., & Rianto, R. (2023). Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Penerimaan Calon Karyawan Dengan Menggunakan Metode Topsis. *Jurnal Teknik Informatika* 11(1), 50–61. <https://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jutekin/article/view/717/631>
- [4] Himyar, M., Mulya, M. F., & Siringo Ringo, J. H. (2021). Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Android Dengan Penerapan QR Code Disertai Foto Diri Dan Lokasi Sebagai Validasi Studi Kasus: PT.Selindo Alphas. *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan)*, 4(2), 64–74. <https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v4i2.186>
- [5] Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>
- [6] Marpaung, N. L., Hutaibarat, S., & Izzi, M. (2022). Pembuatan Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Barcode Berbasis Website. *Fordicate*, 1(2), 180–191. <https://doi.org/10.35957/fordicate.v1i2.2417>
- [7] Munir, S., Santoso, D. P. M., & Airfains, R. (2022). Perancangan Aplikasi Absensi Pegawai Pada PT Alvial Jaya Indah. *Jurnal Prosisko*, 9(2), 63–70. <https://ejurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/5566>
- [8] Rizaldi, R., Anggraeni, D., & Zikra Syah, Al. (2018). Tips Dan Trik Membangun Relationship Dan Query Dalam Database. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 1(2), 45–50. <https://doi.org/10.33330/jurdimas.v1i2.110>
- [9] Setiawan, W. E., Putera, Al. R., & Rozaq, Al. (2022). *Aplikasi Absensi Karyawan Studi Kasus Cakra Entertainment Berbasis Web*. 575–586.
- [10] Tambunan, H. P., & Zetli, S. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Dengan Menggunakan Kode Qr Berbasis Android. *Comasie*, 3(3), 21–30.
- [11] Widiyanto S, Rukiastiaandari S, Ningsih R, Almelia S, & Informatika U B. (2022). Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Web. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 14(4), 121–130. <https://repository.bsi.ac.id/repo/36625/> PERANCANGAN-SISTEM- INFORMASI-ABSENSI-KARYAWAN-BERBASIS-WEB#
- [12] Wijoyo, H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Dan Absensi Karyawan Megara Hotel Pekanbaru Berbasis Web. *Ekonomi: Jurnal Ekonomi, Akuntansi & Manajemen*, 2(2), 56–76. <https://doi.org/10.37577/ekonam.v2i2.286>