

ANALISA PERBANDINGAN METODE *FILTER GAUSSIAN*, *MEAN* DAN *MEDIAN* TERHADAP REDUKSI *NOISE*

Andre Wedianto, Herlina Latipa Sari, Yanolanda Suzantri H

Program Studi Teknik Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu
Jl. Meranti Raya No. 32 Kota Bengkulu 38228 Telp. (0736) 22027, 26957 Fax. (0736) 341139

ABSTRACT

This study aimed to compare the Gaussian Method, Mean and Median in performing noise reduction using the programming language Matlab. Can make improvements in particular digital image noise reduction. Limitation of the study is a programming language used to build applications of digital image processing, especially the reduction of noise in this research Matlab programming. Digital image used jpeg extension. The method used method of Gaussian, Mean and Median. Initial image or the input image is an image that is damaged due to disturbances in image noise and generate output *.jpg. Results of the study was the result of improved image noise, especially against tampering methods used method of Gaussian, Mean and Median, of the three methods are used equally well, because all three of these methods can improve the existing noise disturbance. In doing repairs noise on digital images to note the type of interference and a good method to use. The resulting image of this improvement is relatively equal in terms of both the pixel size and the amount of file.

Keywords: Gaussian, Mean and Median

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk membandingkan Metode Gaussian, Mean dan Median dalam melakukan reduksi noise dengan menggunakan bahasa pemrograman matlab. Dapat melakukan perbaikan citra digital khususnya reduksi noise. Batasan penelitian adalah Bahasa Pemograman yang digunakan dalam membangun aplikasi pengolahan citra digital khususnya reduksi noise dalam penelitian ini yaitu pemrograman Matlab. Citra Digital yang digunakan berekstensi jpeg. Metode yang digunakan Metode Gaussian, Mean dan Median. Citra awal atau citra input merupakan citra yang rusak karena gangguan pada noise citra dan menghasilkan output berupa *.jpg. Hasil penelitian adalah hasil perbaikan citra terutama terhadap gangguan noise metode yang digunakan metode Gaussian, Mean dan Median, dari ketiga metode yang digunakan sama baiknya, karena ketiga metode ini dapat memperbaiki gangguan noise yang ada. Dalam melakukan perbaikan noise pada citra digital perlu diperhatikan jenis gangguannya dan metode yang baik digunakan. Citra yang dihasilkan dari perbaikan ini relative sama baik dari segi ukuran pixel maupun besaran filenya.

Kata Kunci: Gaussian, Mean dan Median

I. PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi di bidang komputer, baik dalam perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*), hampir sebagian besar pekerjaan manusia kini diselesaikan dengan komputer. Dengan demikian, komputer dapat dikatakan sebagai salah satu alat bantu manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Pemakaian komputer sering digunakan untuk hal-hal yang berkaitan dengan pemrosesan data (*data processing*), pengolahan kata (*word processing*), serta pengolahan gambar (*image processing*). Salah satu alasan mengapa komputer cenderung digunakan sebagai alat bantu dalam menyelesaikan suatu pekerjaan adalah karena pekerjaan yang dilakukan menggunakan komputer memiliki kecepatan proses yang lebih dapat diandalkan dan tidak pernah diluar prosedur kerja. Salah satu bidang yang terpengaruh adanya perkembangan teknologi komputer adalah di bidang pengolahan citra. Bidang pengolahan citra hamper ada di semua aspek kehidupan, baik untuk citra dalam kamera secara *real time* atau tidak *real time*.

Untuk mengatasi citra tersebut perlu dilakukan usaha untuk memperbaiki kualitas citra. Salah satu teknik yang digunakan adalah reduksi *noise* yang melakukan restorasi citra dengan cara peningkatan kualitas. Dalam reduksi *noise*, terdapat beberapa metode yang sering digunakan, dua diantaranya adalah *Arithmetic Mean Filtering* dan *Median Filtering*. *Arithmetic Mean Filtering* yang merupakan salah satu *filter* yang bekerja dengan menggantikan intensitas nilai *pixel* dengan rata-rata dari nilai *pixel* tersebut dengan nilai *pixel-pixel* tetangganya. Sedangkan *Median Filtering* adalah salah satu teknik *filter* yang mengurutkan nilai intensitas sekelompok *pixel*, kemudian mengganti nilai *pixel* yang diproses dengan nilai mediannya (nilai tengahnya).

II. TINJAUAN PUSTAKA

A) Pengertian Analisa

Menurut Ahmadi dan Supriyono (2006:89) analisa adalah penelusuran kesempatan atau tantangan atau sumber. Analisa juga melibatkan pemecahan suatu keseluruhan kedalam bagian-bagian untuk

mengetahui sifat, fungsi dan saling berhubungan antar bagian tersebut. Analisa sangat diperlukan atau penting karena sifat dari lingkungan sangat dinamis dan berubah dengan cepat.

Menurut Umar (2005:42). Analisa merupakan suatu proses kerja dari rentetan tahapan pekerjaan sebelum riset didokumentasikan melalui tahapan penulisan laporan menguraikan suatu pokok menjadi beberapa bagian dan menelaah bagian itu sendiri serta hubungan antar bagian untuk memperoleh pengertian yang tepat dan pemahaman arti keseluruhan.

Berdasarkan pengertian analisa di atas, maka dapat disimpulkan bahwa analisa adalah menyelidiki, menguraikan, menelaah suatu permasalahan untuk mengetahui pemahaman yang tepat.

B) Pengertian Filter Gaussian

Menurut Usman (2005:70), *filter Gaussian* sangat baik untuk menghilangkan *noise* yang bersifat sebaran normal, yang banyak di jumpai pada sebaran citra hasil proses digitasi menggunakan kamera karena merupakan fenomena alamiah akibat sifat pantulan cahaya dan kepekaan sensor cahaya pada kamera itu sendiri.

Gaussian Blur adalah *Filter blur* yang menempatkan warna transisi yang signifikan dalam sebuah image, kemudian membuat warna-warna pertengahan untuk menciptakan efek lembut pada sisi-sisi sebuah image. *Gaussian blur* adalah salah satu *filter blur* yang menggunakan rumus matematika untuk menciptakan efek *autofocus* untuk mengurangi detail dan menciptakan efek berkabut. *Gaussian* adalah istilah matematika yang diambil dari nama seorang matematikawan Jerman, *Karl Friedrich Gauss*.

Untuk mengatasi *noise* tersebut perlu dilakukan usaha untuk memperbaiki kualitas citra itu. *Median filter* adalah salah satu *filtering* non-linear yang mengurutkan nilai intensitas sekelompok *pixel*, kemudian mengganti nilai *pixel* yang diproses dengan nilai mediannya. *Median filter* telah digunakan secara luas untuk memperhalus dan mengembalikan bagian citra yang mengandung *noise* berbentuk bintik putih.

Pada penelitian terdahulu (Hwang, 1995) menjelaskan tentang dua algoritma baru untuk *median filter adaptif* dengan ukuran jendela variabel untuk menghilangkan *impuls noise* dengan kepadatan yang cukup tinggi dengan juga tetap menjaga ketajaman gambar yaitu dengan metode RAMF (*Ranked-order Based Adaptive Median Filter*) dan SAMF (*The Impulse Size Based Adaptive Median Filter*). Hasil simulasi menunjukkan bahwa kinerja dari filter ini lebih tinggi dari *median filter*.

Dalam penelitian lain yang dilakukan oleh (Jannah, 2008), sistem yang dibuat membahas tentang perbandingan antara tiga metode, yaitu *filter Gaussian*, *Mean*, dan *Median*, tetapi hanya menggunakan sampel satu buah jenis *noise* yaitu *salt & peppers*. Pada awalnya pengguna memasukkan *input* data berupa citra. Citra masukan adalah citra *grayscale* karena sistem hanya dibatasi untuk memproses citra *grayscale*. Kemudian pengguna diminta untuk memasukkan parameter untuk menambahkan *noise* pada citra. Jika parameter telah dimasukkan, maka sistem siap melakukan proses pengurangan *noise* citra.

C) Pengertian Filter Mean

Menurut Usman (2005:61) salah satu *filter linier* adalah filter rata-rata (*Filter Mean*) dari intensitas pada beberapa *pixel* lokal dimana setiap *pixel* akan digantikan nilainya dengan rata-rata dari nilai intensitas *pixel* tersebut dengan *pixel-pixel* tetangganya, dan jumlah *pixel* tetangga yang dilibatkan tergantung pada filter yang dirancang.

Mean Filter adalah mengganti nilai *pixel* pada posisi (x,y) dengan nilai rata-rata *pixel* yang berada tetangga disekitarnya. Luasan jumlah *pixel* tetangga ditentukan sebagai *masking/kernel/window* yang berukuran misalkan 2x2, 3x3, 4x4, dan seterusnya. Kemudian akan dilakukan *mean filter* untuk citra M dengan menggunakan *matriks kernel* (3x3). *Pixel* $m(2,2) = 3$, akan diubah menjadi Selain *mean filtering* yang merupakan proses *filter linier*, terdapat pula pendekatan filter pembobotan (*weighted filter*).

D) Pengertian Filter Median

Menurut Rinaldi Munir (2004:126) menjelaskan *filter median* sebagai suatu jendela yang memuat sejumlah *pixel* ganjil. Jendela digeser titik demi titik pada seluruh daerah citra. Pada setiap pergeseran dibuat jendela baru. Titik tengah dari jendela ini diubah dengan nilai median dari jendela tersebut.

Median filter mengganti nilai suatu piksel dengan median nilai tingkat keabuan dari *pixel* tetangga (nilai asli piksel digunakan juga pada saat perhitungan nilai median tersebut). *Median filter* ini cukup populer karena beberapa tipe gangguan acak (seperti *salt noise*, *pepper noise*). Teknik ini mampu mengurangi gangguan yang lebih baik dibandingkan dengan model *linear smoothing* dengan ukuran yang sama.

Median filter mengubah suatu titik dengan tingkat keabuan yang berbeda menjadi lebih mirip dengan tetangganya. Selain itu juga *median filter* mengganti nilai *cluster pixel* terisolasi, yang lebih terang atau gelap dibandingkan dengan *pixel* tetangganya serta

luasannya kurang dari $n^2/2$, dengan nilai *median* dari *masking* $n \times n$. Sehingga dapat dikatakan bahwa *noise* yang dihilangkan akan memiliki nilai sama dengan intensitas *median* tetangganya.

Selain *Low – Pass Filter*, metode yang digunakan dalam penghalusan citra (*image smoothing*) adalah *Median Filter*. *Filter* ini merupakan suatu *filter non linear* yang dikembangkan oleh *Tukey*. Pada *Median Filter* ini suatu “*window*” yang memuat sejumlah *pixel* ganjil digeserkan titik per titik pada seluruh daerah citra.

Filter ini bekerja dengan menggantikan nilai tengah dari *pixel* yang dicakup oleh area filter dengan sebuah nilai tengah (*median*) setelah diurutkan terlebih dahulu dari yang terkecil ke yang terbesar. Biasanya ukuran filter adalah ganjil karena akan memberikan poros tengah, sehingga akan lebih mudah dalam mengolah *Noise*.

Kebanyakan dari filter *median* adalah kemampuannya dalam mengurangi derau yang diakibatkan oleh derau acak misalnya jenis *salt and papper noise* atau bisa disebut sebagai derau *impulse*. Dibandingkan dengan jenis filter *spasial* (ruang) *non-linier* lainnya, filter *median* merupakan filter yang paling cocok untuk kasus tersebut. Sehingga filter ini dinobatkan menjadi filter yang paling ampuh dalam mengolah citra berderau sejenis.

Dalam merancang *median filter*, ada beberapa hal yang harus dipersiapkan terlebih dahulu. Siapkan matriks yang akan diolah. Bila matriks berisi citra, maka jadikan citra tersebut menjadi *citra grayscale* atau abu-abu agar yang didapat hanya 1 matriks intensitas saja. Siapkan matriks yang NOL yang ukurannya sama persis dengan citra yang akan diolah. Matriks ini nantinya akan berisi nilai-nilai intensitas dari citra asli yang sudah diolah terlebih dahulu.

Filter max berarti menggantikan *pixel* dengan nilai tertinggi dari suatu deret yang terbentuk darimatriks yang sesuai dengan ukuran dari jendela filter. Langkah-langkah lainnya sama dengan filter *median*.

Minimum Filter merupakan kebalikan dari filter maksimum dimana *pixel* akan digantikan dengan nilai minimum dari sebuah deret matriks yang berukuran sesuai dengan *matriks filter*.

Mid-Point Filtering adalah mengganti nilai sel bitmap dengan nilai tengah diantara nilai terkecil dan terbesar dari area lokal.

Laplacian merupakan filter turunan yang fungsinya dapat mendeteksi area yang memiliki perubahan cepat (*rapid changes*) seperti tepi (*edge*) pada citra. Namun, *laplacian* ini sangat rentan atau sensitif terhadap kehadiran derau. Untuk itu, citra yang akan dideteksi tepinya perlu dihaluskan terlebih

dahulu dengan menggunakan *Gaussian*. Dengan demikian dikenal adanya fungsi turunan baru yakni LOG atau *Laplacian of Gaussian*

Metode *Sobel* Merupakan metode yang menggunakan operator *Sobel*. Operator ini menggunakan dua buah kernel yang berukuran 3×3 *pixel* untuk perhitungan *gradien* sehingga perkiraan *gradien* berada tepat ditengah jendela.

Mean filter merupakan salah algoritma memperhalus citra dengan cara perhitungan nilai intensitas rata-rata citra pada setiap blok citra yang diproses. Algoritma yang umum digunakan adalah *Arithmetic* dan *Geometric Mean Filter*.

E) Pengertian Reduksi Noise

Noise adalah suatu gangguan yang disebabkan oleh penyimpanan data digital yang diterima oleh alat penerima data gambar yang dapat mengganggu kualitas citra. *Noise* dapat disebabkan oleh gangguan fisik (*optik*) pada alat penangkap citra misalnya kotoran debu yang menempel pada lensa foto maupun akibat proses pengolahan yang tidak sesuai. Ada tiga jenis *noise* yaitu *gaussian noise*, *speckle noise*, dan *salt and pepper noise*.

Noise Gaussian: model *noise* yang mengikuti distribusi normal standar dengan rata-rata nol dan standard deviasi 1. Efek dari *gaussian noise* ini pada gambar adalah munculnya titik-titik berwarna yang jumlahnya sama dengan persentase *noise*.

Noise speckle: model *noise* yang memberikan warna hitam pada titik yang terkena *noise*. *Noise salt and pepper* adalah bentuk *noise* yang biasanya terlihat titik-titik hitam dan putih pada citra seperti tebaran garam dan merica, *Noise salt and pepper* disebabkan karena terjadinya *error bit* dalam pengiriman data, *pixel-pixel*.

Noise pada sebuah citra dapat terjadi karena karakteristik derajat keabuan (*gray-level*) atau dikarenakan adanya variabel acak yang terjadi karena karakteristik Fungsi Probabilitas Kepadatan (*Probability Density Function* (PDF)). Apabila citra yang mengandung *noise* langsung diproses dan diekstrak, maka fitur-fitur pentingnya dapat menimbulkan masalah akurasi. Jadi sebaiknya citra tersebut dibersihkan dari *noise* terlebih dahulu, dan kemudian diproses untuk diekstrak fitur-fitur pentingnya. Salah satu teknik untuk mereduksi *noise* adalah *order-statistics filters*, yang merupakan filter spasial dimana hasil responsnya didasarkan pada pengurutan nilai piksel yang dilingkupi oleh filter (Gonzalez, 2002).

Median filtering merupakan *order-statistics filter* yang paling dikenal. Cara kerja dari filter ini dirumuskan pada persamaan berikut:

$$F(x,y) = \text{median}_{(s,t) \in S_{xy}} \{g(s,t)\}$$

Median filtering mengambil area tertentu pada citra sesuai dengan ukuran *mask* yang telah ditentukan (umumnya 3×3), kemudian dilihat setiap nilai *pixel* pada area tersebut, dan nilai tengah pada area diganti dengan nilai *median* (Dwayne, 2000). Cara memperoleh nilai median adalah: nilai keabuan dari titik-titik pada matriks diurutkan dari nilai terkecil hingga yang terbesar, kemudian ditentukan nilai yang berada di tengah dari deret piksel.

Untuk tipe-tipe *noise* tertentu, *filter* ini memberikan kemampuan reduksi *noise* yang sangat baik, dengan *blurring* yang lebih sedikit daripada *linear smoothing filter* untuk ukuran citra yang sama. *Median filtering* memberikan hasil yang sangat bagus untuk citra yang terkena *noise impulse bipolar* dan *unipolar*. Contoh hasil reduksi *noise* menggunakan *median filtering*.

F) Tinjauan Matlab

Menurut Teguh Widiarsono (2005:1) *Matlab* merupakan suatu bahasa pemrograman yang bisa membantu memecahkan berbagai masalah matematis yang kerap kita temui dalam bidang teknis.

Sedang menurut Muhammad Iqbal (2009:2) *Matlab* adalah sebuah bahasa dengan (*high-performance*) kinerja tinggi untuk komputasi masalah teknik. *Matlab* mengintegrasikan komputasi, visualisasi, dan pemrograman dalam suatu model yang sangat mudah untuk pakai dimana masalah-masalah dan penyelesaiannya diekspresikan dalam notasi matematika yang familiar.

Matlab merupakan akronim dari kata *Matrix Laboratory*. Versi pertama *Matlab* ditulis pada tahun 1970. Saat itu, *Matlab* digunakan untuk pelatihan dalam teori matrik, aljabar linier dan analisis numerik. Fungsi-fungsi *Matlab* ini digunakan untuk menyelesaikan masalah bagian khusus, yang disebut *toolboxes*. *Toolboxes* dapat digunakan untuk bidang pengolahan sinyal, sistem pengaturan, *fuzzy logic*, numeral *network*, optimasi, pengolahan citra, dan simulasi yang lain.

Matlab adalah bahasa pemrograman level tinggi yang dikhususkan untuk komputasi teknis. Bahasa ini mengintegrasikan kemampuan komputasi, visualisasi, dan pemrograman dalam sebuah lingkungan yang tunggal dan mudah digunakan. *Matlab* memberikan sistem interaktif yang menggunakan konsep *array* sebagai standar *variabel*

elemennya tanpa membutuhkan pendeklarasian *array* seperti pada bahasa pemrograman lain.

III. METODOLOGI PENELITIAN

A) Metode Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah dengan menggunakan metode penelitian kuantitatif eksperimen. Metode ini bersifat *validation* atau menguji, yaitu menguji pengaruh satu atau lebih variabel terhadap variabel lain.

B) Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

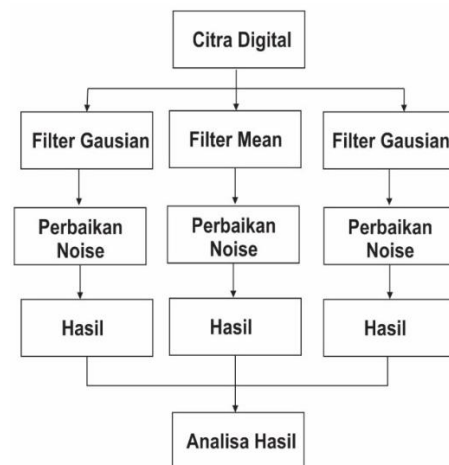
Adapun instrumen perangkat keras yang digunakan dalam penelitian ini adalah Personal Komputer dengan spesifikasi : Intel Pentium Core 2 Duo, Memory 4 GB, HDD 320 GB, Monitor 18", dan Keyboard + Mouse.

Perangkat lunak yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah Sistem Operasi Windows 7 Ultimate SP 1 dan Matlab r2013a.

C) Metode Perancangan Sistem

1) Blok Diagram Global

Blok diagram global dari sistem ini adalah mengetahui perbandingan antara Metode *Filter Gaussian*, *Mean* dan *Median* Terhadap *Reduksi Noise* citra digital adalah:



Gambar 1. Blok Diagram Global

Citra Digital merupakan gambar atau objek utama yang hendak dilakukan perbaikan

Perbaikan yang dimaksud disini adalah perbaikan (gangguan *noise*) terhadap citra digital.

Setelah citra digital ada dan jika ada gangguan (*reduksi noise*) maka selanjutnya dilakukan perbaikan. Disini ada tiga pilihan metode filter, yaitu: *Filter Gaussian*, *Filter Mean*, dan *Filter Median*.

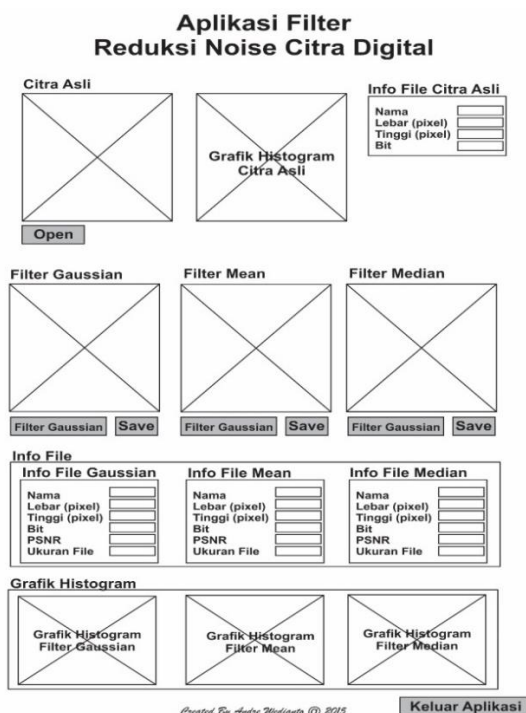
Setelah filter terhadap citra digital dengan masing-masing metode yang digunakan yang selanjutnya digunakan sebagai data yang akan dibandingkan.

2) Prinsip Kerja Sistem

Prinsip kerja sistem disini bertujuan untuk memfokuskan kerja sistem yang akan di gunakan dari rancangan blok diagram yang akan dibuat dan di implementasikan sesuai dengan rancangan blok diagram dengan pokok kerja sistem. Sistem pengujian yang akan di lakukan melalui proses persiapan alat alat serta *software-software* yang di butuhkan, installasi pc atau laptop lengkap dengan *software-software* yang digunakan pada penelitian. Sampai pada akhir mendapat kesimpulan berupa hasil mana yang lebih baik melakukan filter terhadap gangguan noise pada citra digital dengan menggunakan metode filter *Gaussian*, *Mean* dan *Median* baik itu dari segi ukuran file maupun kejelasan hasil gambar, dan faktor-faktor lain yang berhubungan dengan kualitas filter terhadap reduksi noise lainnya.

3) Rencana Rancangan Aplikasi

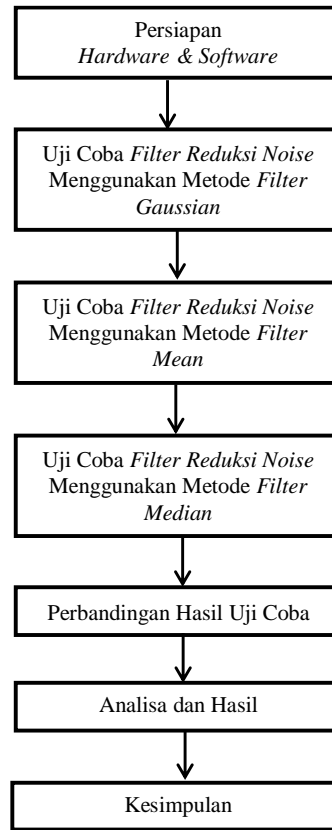
Untuk melakukan *filter* terhadap *reduksi noise* disini akan dibuat sebuah aplikasi yang mampu untuk melakukan *filter* dengan menerapkan metode *filter gaussian*, *mean* dan *median* dengan menggunakan bahasa pemrograman Matlab. Adapun tampilan dari rencana aplikasi yang akan dibuat untuk dapat melakukan *filter* terhadap *reduksi noise* adalah seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 2. Tampilan rencana Rancangan Aplikasi

4) Rencana Kerja

Perancangan rencana kerja tidak terlepas dari blok diagram yang merupakan suatu pernyataan gambar yang ringkas, dari gabungan sebab dan akibat antara masukan dan keluaran dari suatu sistem. Adapun rencana kerja dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3. Rencana Kerja

a) Persiapan

Pada tahap ini akan dilakukan atau mempersiapkan *hardware*, *software* serta kebutuhan-kebutuhan lain yang diperlukan dalam penelitian ini.

b) Uji Coba *Filter reduksi Noise* dengan Metode *Filter Gaussian*

Setelah semua tahap diatas selesai, maka dilanjutkan pada tahap uji coba. Pada tahap ini akan dilakukan uji coba menggunakan metode *filter gaussian*.

c) Uji Coba *Filter reduksi Noise* dengan Metode *Filter Mean*

Setelah semua tahap diatas selesai, maka dilanjutkan pada tahap uji coba. Pada tahap ini akan dilakukan uji coba menggunakan metode *filter mean*.

d) Uji Coba *Filter reduksi Noise* dengan Metode *Filter Median*

Setelah semua tahap diatas selesai, maka dilanjutkan pada tahap uji coba. Pada tahap ini akan dilakukan uji coba menggunakan metode *filter median*.

e) Perbandingan.

Setelah itu pada tahap ini akan dilakukan perbandingan antara metode *filter Gaussian*, *Mean* dan *Median*. Baik itu dari segi kemudahan dalam pemakaian, implementasi sampai dengan hasil yang dihasilkan dari pada proses *filter* (perbaikan) *Reduksi Noise* pada *Citra Digital*.

f) Analisa dan Hasil.

Pada akhir pembahasan didapat hasil berupa kelebihan dan kekurangan dari masing-masing metode filter dan setelah itu dilakukan pengambilan kesimpulan sehingga didapatkan informasi tentang hasil perbandingan metode *filter Gaussian*, *Mean* dan *Median* untuk melakukan perbaikan (*filter*) terhadap *Reduksi Noise* pada *Citra Digital*.

g) Kesimpulan

Dan sampailah pada tahap akhir pengambilan kesimpulan yaitu untuk menentukan mana yang lebih baik dari pada masing-masing metode filter yang digunakan.

5) *Rencana Pengujian*

Adapun rencana atau instrument-instrument yang akan penulis lakukan pengujian secara garis besar dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Kemampuan dari Metode *filter Gaussian*
- b) Kemampuan dari Metode *filter Mean*
- c) Kemampuan dari Metode *filter Median*

IV. PEMBAHASAN

A) *Hasil*

Tahap pengujian ini penulis mendapatkan hasil dari penggunaan matlab r2013a dalam melakukan filter noise dari masing-masing metode yang digunakan dalam penelitian ini. Seperti pada gambar berikut ini.



Gambar 4. Tampilan Aplikasi Reduksi Noise

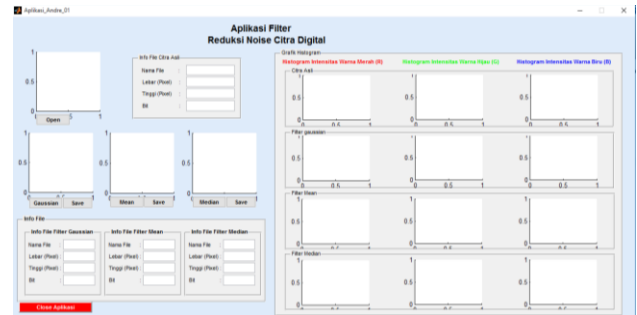
Dari gambar 4 dapat dilihat bahwa gambar hasil dari reduksi noise lebih cerah dan jelas kelihatan oleh mata dari pada gambar asli mendekati sama (dilihat dengan langsung dengan mata), karena reduksi noise

Analisa Perbandingan Metode...

akan menghilangkan noise-noise yang mengganggu dari pada sebuah citra digital.

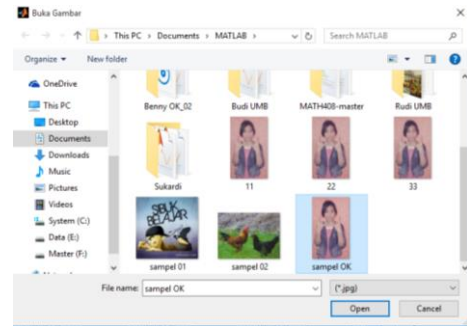
B) *Aplikasi Reduksi Noise Menggunakan Matlab dengan metode Gaussian, Mean dan Median*

Berikut adalah hasil dari pembuatan dari pada aplikasi dengan menggunakan matlab.



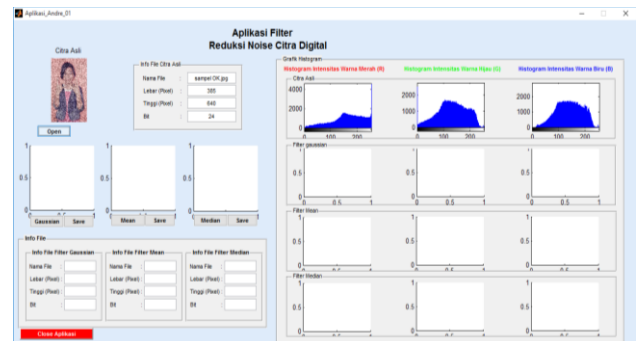
Gambar 5. Tampilan Awal Aplikasi

Setelah Open File klik maka akan muncul dialog seperti berikut ini :



Gambar 6. Tampilan Pilihan File

Yang mana pada tahap ini akan melakukan pemilihan atau pengambilan citra awal yang hendak disisipkan dengan citra lain atau pesan. Maka setelah itu pilih file gambar yang akan di olah maka selanjutnya akan muncul gambar pada tempat yang telah disediakan seperti pada gambar berikut ini :



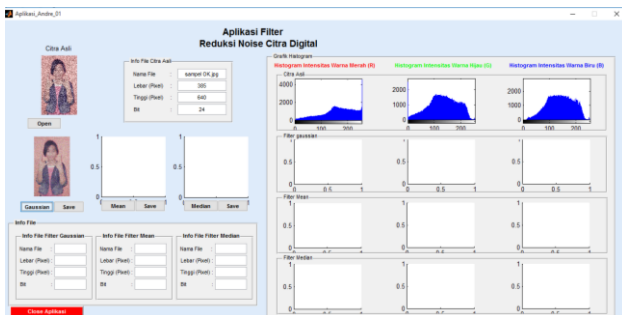
Gambar 7. Tampilan Hasil Open File

Itulah semua proses open file yang dilakukan pada aplikasi yang penulis rancang dan buat ini dilakukan secara berurutan. Jika tidak dilakukan secara berurutan atau belum ada citra yang akan diproses.

Selanjutnya melakukan filter citra dengan metode Gaussian, Metode Mean dan Metode Median. Untuk melakukan filter noise ini dilakukan secara bergantian. Setelah diklik button Gaussian, Mean dan Median maka pada hasil akan muncul tampilan gambar yang sama dengan Citra Asli akan tetapi telah disisipkan dengan gambar lain.

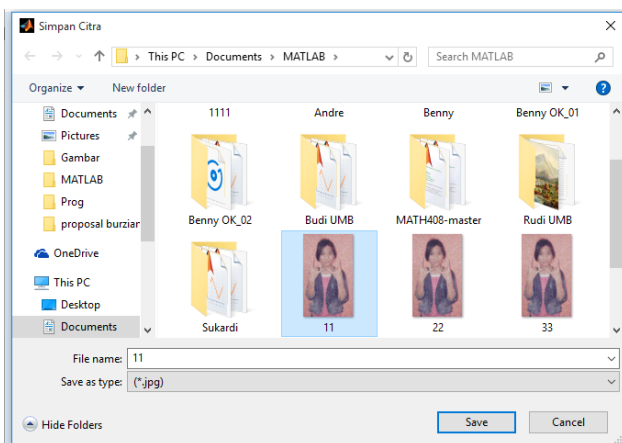
1) *Metode Gaussian*

Untuk melakukan filter noise dengan metode gaussian silakan klik button Gaussian seperti pada gambar dibawah ini :



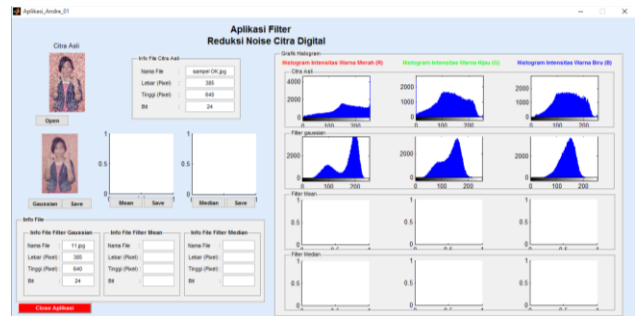
Gambar 8. Tampilan Hasil Reduksi Noise Metode Gaussian

Dalam melakukan save file dapat dilakukan dengan melakukan klik pada tombol save yang ada pada masing-masing metode, setelah muncul dialog selanjutnya setelah klik save, dilanjutkan dengan memberi nama file dan lokasi penyimpanan sesuai dengan keinginan. Dan terakhir akan mendapatkan sebuah file hasil pengolahan citra digital dengan nama hasil *.jpg seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 9. Tampilan Save File Metode Gaussian

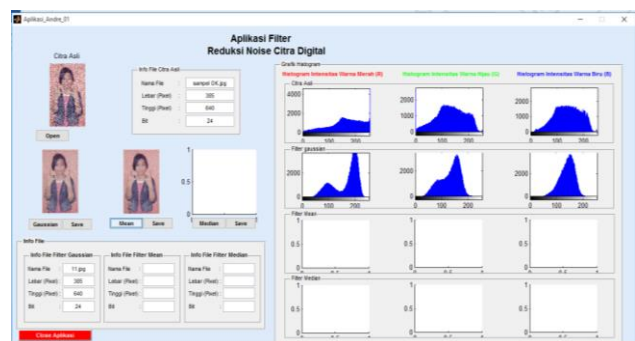
Setelah file hasil filter noise menggunakan metode gaussian berhasil disimpan maka pada aplikasi akan muncul secara otomatis tampilan histogram dari gambar hasil filter gaussian, seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 10. Tampilan Histogram Metode Gaussian

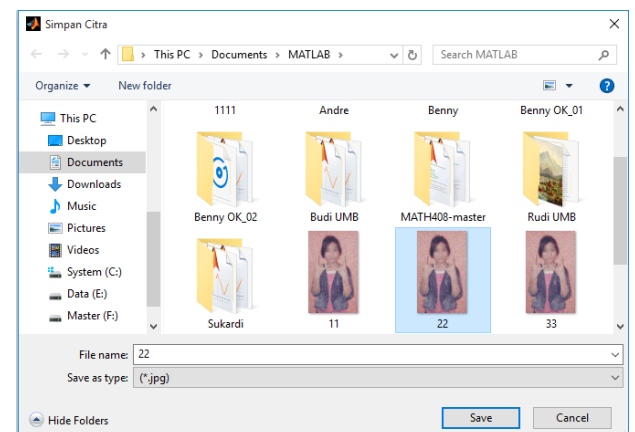
2) *Metode Mean*

Untuk melakukan filter noise dengan metode Mean silakan klik button Gaussian seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 11. Tampilan Hasil Filter Metode Mean

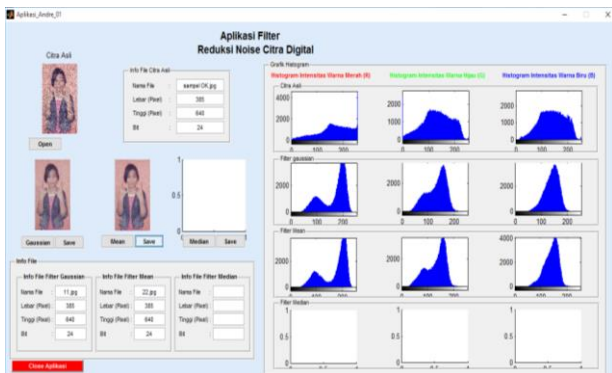
Dalam melakukan save file dapat dilakukan dengan melakukan klik pada tombol save yang ada pada masing-masing metode, setelah muncul dialog selanjutnya setelah klik save, dilanjutkan dengan memberi nama file dan lokasi penyimpanan sesuai dengan keinginan. Dan terakhir akan mendapatkan sebuah file hasil pengolahan citra digital dengan nama hasil *.jpg seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 12. Tampilan Save File Metode Mean

Setelah file hasil filter noise menggunakan metode mean berhasil disimpan maka pada aplikasi akan muncul secara otomatis tampilan histogram dari

gambar hasil filter mean, seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 13. Tampilan Histogram Metode Mean

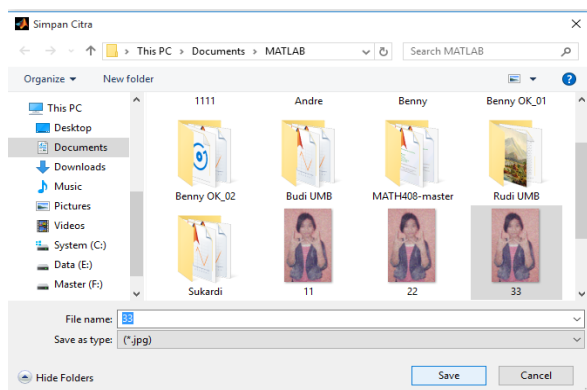
3) Metode Median

Untuk melakukan filter noise dengan metode median silakan klik button median seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 14. Tampilan Hasil Reduksi Noise Metode Median

Dalam melakukan save file dapat dilakukan dengan melakukan klik pada tombol save yang ada pada masing-masing metode, setelah muncul dialog selanjutnya setelah klik save, dilanjutkan dengan memberi nama file dan lokasi penyimpanan sesuai dengan keinginan. Dan terakhir akan mendapatkan sebuah file hasil pengolahan citra digital dengan nama hasil *.jpg seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 15. Tampilan Save File Metode Median

Setelah file hasil filter noise menggunakan metode media berhasil disimpan maka pada aplikasi akan muncul secara otomatis tampilan histogram dari gambar hasil filter median, seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 16. Tampilan Hostogram Metode Median

Setelah gambar hasil filter noise dengan semua metode disimpan maka akan muncul tampilan informasi gambar hasil filter noise, seperti yang ditandai dengan kotak merah pada gambar berikut ini:



Gambar 17. Tampilan Info File

Setelah semua proses filter noise selesai dilakukan maka untuk keluar dari aplikasi ini dengan mengklik tombol close, yang mana setelah klik tombol close maka aplikasi akan memberitahukan apakah akan keluar dari aplikasi atau tidak berupa munculnya dialog atau popup. Seperti pada gambar berikut ini :



Gambar 18. Tampilan Notice Close

Pada proses close dari aplikasi ini berupa munculnya notice pemberi tauhan apakah keluar atau tidak. Jika di klik ya maka akan keluar dari aplikasi dan jika tidak akan kembali ke aplikasi.

C) Hasil Pengujian

Dari analisa dan pengujian yang penulis lakukan penulis dapatkan hasil seperti Tabel 1 dan 2.

Tabel 1. Rencana Pengujian Filter Gaussian

No	Sampel	Hasil				Ket	
		Pixel		Bit	Ukuran		Kecerahan
		Lebar	Tinggi				
1	Sampel01.jpg	385	680	24	46 Kb	Cerah	Baik
2	Sampel02.jpg	450	550	24	69 Kb	Cerah	Baik
3	Sampel03.jpg	258	720	24	128 Kb	Cerah	Baik
4	Sampel04.jpg	368	620	24	255 Kb	Cerah	Baik
5	Sampel05.jpg	478	782	24	389 Kb	Cerah	Baik

Tabel 2. Hasil Pengujian Berdasarkan Kecerahan Citra

mpel	Citra Asli	Hasil		
		Gaussian	Mean	Median
pel 01				
pel 02				
pel 03				
pel 04				
pel 05				

Dari hasil pengujian berdasarkan lima buah sampel citra yang rusak karena reduksi noise dapat dilihat bahwa perbaikan citra yang rusak karena reduksi noise dengan menggunakan metode Mean lebih baik dari pada metode Gaussian dan Median. Hal itu dapat dilihat dari kecerahan citra yang dihasilkan dan citra yang dihasilkan lebih focus.

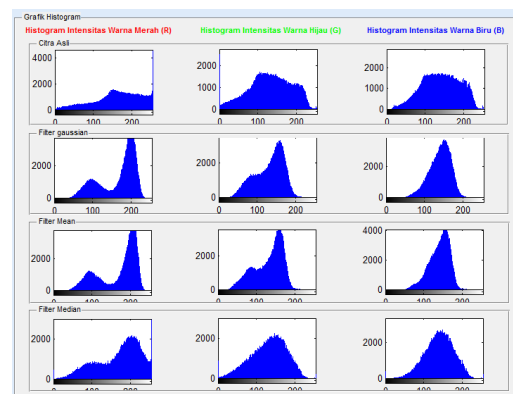
Tabel 3. Rencana Pengujian Filter Mean

No	Sampel	Hasil				Ket	
		Pixel		Bit	Ukuran		Kecerahan
		Lebar	Tinggi				
1	Sampel01.jpg	385	680	24	46 Kb	Cerah	Baik
2	Sampel02.jpg	450	550	24	46 Kb	Cerah	Baik
3	Sampel03.jpg	258	720	24	46 Kb	Cerah	Baik
4	Sampel04.jpg	368	620	24	46 Kb	Cerah	Baik
5	Sampel05.jpg	478	782	24	46 Kb	Cerah	Baik

Tabel 4. Rencana Pengujian Filter Median

No	Sampel	Hasil				Ket	
		Pixel		Bit	Ukuran		Kecerahan
		Lebar	Tinggi				
1	Sampel01.jpg	385	680	24	46 Kb	Cerah	Baik
2	Sampel02.jpg	450	550	24	46 Kb	Cerah	Baik
3	Sampel03.jpg	258	720	24	46 Kb	Cerah	Baik
4	Sampel04.jpg	368	620	24	46 Kb	Cerah	Baik
5	Sampel05.jpg	478	782	24	46 Kb	Cerah	Baik

Dalam melakukan Reduksi Noise terhadap citra digital dengan menggunakan metode Gaussian, Mean dan Median dapat dilihat hasil perbandingan dengan melihat grafik histogram yang menampilkan komposisi warna RGB (Red, Green dan Blue), seperti dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 19. Histogram Citra

Dari gambar diatas dapat dilihat bahwa perbaikan terhadap Reduksi Noise pada citra digital dengan menggunakan metode mean lebih baik. Karena metode mean akan mengambil nilai rata-rata dari semua nilai pixel yang ada untuk menggantikan nilai pixel yang rusak.

V. PENUTUP

A) Kesimpulan

Dari pembahasan skripsi tentang reduksi noise dengan menggunakan metode Gaussian, Mean dan Median, maka penulis dapat menyimpulkan:

- 1) Penggunaan grafik histogram dalam pengolahan citra digital digunakan untuk dapat membandingkan penyebaran warna hasil dengan warna asli, khususnya dalam melakukan reduksi noise berguna untuk melihat penyebaran warna, khususnya RGB (Red, Green dan Blue).
- 2) Citra digital yang telah dilakukan reduksi noise dengan menggunakan metode Gaussian, Mean dan Median akan menghasilkan kecerahannya dan kualitas gambar yang lebih baik dari citra digital aslinya. Akan tetapi tidak akan merubah ukuran file dan pixel dari citra.
- 3) Penggunaan masing-masing metode (Gaussian, Mean dan Media) sebaiknya digunakan sesuai

dengan jenis kerusakan pada citra, khususnya gangguan noise dari pada citra.

- 4) Dari hasil penelitian yang dilakukan Metode Mean lebih baik dalam melakukan perbaikan (Reduksi Noise) terhadap citra digital, karena dengan menggunakan Metode Mean akan menghasilkan citra yang lebih focus disebabkan oleh dalam pengantian nilai pixel menggunakan nilai rata-rata dari semua nilai yang ada.

B) 5.2 Saran

Setelah dilakukan pengujian terhadap aplikasi pengolahan citra digital dengan menggunakan Matlab R2013a sebagai bahasa pemrogramannya maka penulis menyarankan :

- 1) Untuk penelitian dimasa datang metode Gaussian, Mean dan Median dapat digunakan untuk keperluan dunia kesehatan seperti dapat memperbaiki secara otomatis cita hasil *Rontgen*, Hasil USG dan keperluan lainnya.
- 2) Aplikasi pengolahan citra digital khususnya reduksi noise dengan menggunakan metode Gaussian, Mean dan Median ini dapat dikembangkan lagi seperti dengan menambah fasilitas *Crop*, *Rotate* dan lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Usman. 2005. *Pengolahan Citra Digital dan Teknik Pemrogramannya*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Graha ilmu
- Ahmadi dan Supriyono. 2006. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Gonzales, R.C., and Woods, R.E. 2002. *Digital Image Processing with Matlab : 2nd edition*. New Jersey: Prentice Hall.
- Husein Umar, 2005. *Metode Penelitian*. Jakarta: Salemba Empat
- Jogiyanto. 2004. *Pengenalan Komputer, Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan*. Andi. Yogyakarta
- Muhammad Iqbal. 2009. *Pengolahan Citra Digital Menggunakan Matlab*.
- Munir, Rinaldi. 2004. *Pengolahan Citra Digital Dengan Pendekatan Algoritmik*. Bandung: Informatika.
- Teguh Widiarsono, M.T. 2005. *Tutorial Praktis Belajar Matlab*. Jakarta