

SISTEM INFORMASI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 33 REJANG LEBONG

Adzan Ansyori¹, Anisya Sonita², Surya Ade Saputra³

¹Mahasiswa, Universitas Muhammadiyah Bengkulu, Bengkulu, Indonesia
 Alamat (Kampus I: Jl. Bali Kota Bengkulu 38119 Telp. (0736) 22765, Fax. (0736) 26161; e-mail: adzanansyori@gmail.com)
^{2,3}Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu
 Kampus I: Jl. Bali Kota Bengkulu 38119 Telp. (0736) 22765, Fax. (0736) 26161;
 e-mail: anisvasonita@umb.ac.id, adesurya2012@gmail.com)

(Received: Juni 2022, Revised : Agustus 2022, Accepted : Oktober 2022)

ABSTRACT As technology develops, information technology requires quality improvement and service mechanisms, one example of which is the school information system website. Human Resources produced from the world of education must provide information facilities and contribute to building technology in the field of education itself, so that it can present effective and efficient information for the entire academic community and the wider community. The research method used is the system development method, method The system development used is Rapid Application Development (RAD) where RAD uses an object-oriented approach for system development. This method aims to shorten the time in planning, designing and implementing a system repeatedly. The result of designing an information system website is the creation of an information system website for the 33rd State Junior High School in Rejang Lebong which is easily accessible by the academic community and the wider community. The conclusion from the information system website for SMPN 33 Rejang Lebong is to produce a website that can help process data and provide information about schools that can improve the performance of school equipment effectively and efficiently, as a means of delivering academic information. And it is hoped that further research will pay attention to the level of security and maintenance and improve the quality and credibility of the SMPN 33 Rejang Lebong website

KeyWord : *Website, RAD, SMPN 33 Rejang lebong.*

Intisari Seiring berkembangnya teknologi , teknologi informasi memerlukan peningkatan mutu dan mekanisme pelayanan, salah satu contohnya yaitu website sistem informasi sekolah. Sumber Daya Manusia yang di hasilkan dari dunia pendidikan harus memberikan sarana informasi dan kontribusi dalam membangun teknologi di bidang pendidikan itu sendiri, sehingga dapat menyajikan informasi yang efektif dan efisien bagi seluruh civitas akademik dan masyarakat luas. Metode penelitian yang dipakai adalah metode pengembangan sistem, metode pengembangan sistem yang dipakai adalah Rapid Application Development (RAD) dimana RAD menggunakan pendekatan berorientasi objek untuk pengembangan sistem. Metode ini bertujuan untuk mempersingkat waktu dalam perencanaan, perancangan dan penerapan suatu sistem secara berulang. Hasil dari perancangan website sistem informasi adalah terciptanya website sistem informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong yang mudah di akses oleh civitas akedemik dan masyarakat luas. Kesimpulan dari website sistem informasi SMPN 33 Rejang Lebong adalah menghasilkan Sebuah website yang dapat membantu mengolah data dan memberikan informasi seputar sekolah yang dapat meningkatkan kinerja perangkat sekolah secara efektif dan efisien, sebagai sarana penyampaian informasi akademik. Dan diharapkan penelitian selanjutnya memperhatikan tingkat keamanan dan pemeliharaan

serta meningkatkan kualitas dan kredibilitas dari website SMPN 33 Rejang Lebong

Kata Kunci : *Website, RAD, SMPN 33 Rejang lebong.*

I. PENDAHULUAN

Dunia pendidikan saat ini berkembang dengan begitu pesatnya. Perkembangan pesat ini, seiring dengan berkembangnya teknologi dan informasi yang sedang terjadi. Teknologi informasi yang beraneka ragam, memerlukan peningkatan mutu dan mekanisme pelayanan di bidang pendidikan agar lebih berdaya guna, sehingga Sumber Daya Manusia (SDM) yang telah di hasilkan dari dunia pendidikan dapat memberikan kontribusi dalam membangun dunia luar sesuai dengan keahliannya. Banyak cara yang dapat di lakukan untuk mendapatkan dan mengetahui perkembangan teknologi yang sedang terjadi. Salah satunya adalah dengan memanfaatkan komputer sebagai sarana untuk mengakses jaringan internet.[1]

SMP (Sekolah Menengah Pertama) Negeri 33 Rejang Lebong merupakan SMP Negeri yang berada di Desa Sumber Rejo Transad, Kecamatan Bermani Ulu Raya, Kabupaten Rejang Lebong, Provinsi Bengkulu.[2]

Sebagai tempat dilakukannya penelitian, sistem pendataan yang sekarang dirasakan masih banyak kekurangan, dikarenakan sistem yang ada masih menggunakan lembaran kertas dan arsip sehingga dapat menyebabkan data-data yang ada mudah hilang ataupun rusak.

Data-data penting sekolah terkadang susah dicari saat dibutuhkan, dan layanan penyampaian informasi di sekolah masih di umumkan melalui media pengeras suara dan media madding sehingga bagi siswa yang sungkan mendengar pegumuman maupun melihat berita di madding akan ketinggalan informasi sekolah, dan teruntuk update data dan informasi sangat lambat dikarenakan tidak adanya sistem pengolahan data berbasis online.

Pengelolaan Akademik dapat di implementasikan dengan menerapkan Sistem Informasi Akademik (SIA). SIA adalah sistem yang memberikan layanan

informasi berupa data dalam hal yang berhubungan dengan data akademik.

Website merupakan sebuah halaman berisi informasi yang dapat dilihat jika komputer terkoneksi dengan internet. Dengan adanya website, semua orang di dunia bisa mendapatkan dan mengelola informasi dengan berbagai sumber yang tersedia di internet. Website sendiri saat ini bisa memuat berbagai macam media, mulai dari teks, gambar, suara, bahkan video.[3]

CodeIgniter merupakan aplikasi sumber terbuka yang berupa kerangka kerja PHP dengan model MVC untuk membangun situs web dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan pengembang web untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal.

Di karenakan SMP Negeri 33 Rejang Lebong masih menggunakan sistem manual atau masih menggunakan lembaran kertas dan arsip dalam penyajian informasi maka sekolah membutuhkan media penyampaian informasi yang lebih baik, yaitu menggunakan sistem pengolahan data berbasis online/website.

Sedangkan dalam pembuatan website Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan database yang digunakan yaitu MySQL. Dalam pembuatan website sekolah ini akan menghasilkan sistem informasi yang dapat mempermudah dalam proses pengelolaan data organisasi.

Dari latar belakang yang telah dikemukakan diatas, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan Judul **“Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong”**

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Definisi Sistem

Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terkait, saling berinteraksi, dan saling tergantung satu sama lain untuk mencapai suatu tujuan. [9]

Secara garis besar, sebuah sistem terdiri atas tiga komponen utama. Ketiga komponen tersebut mencakup software, hardware, dan brainware. Ketiga komponen ini saling berkaitan satu sama lain. Software mencakup semua perangkat lunak yang dibangun dengan bahasa pemrograman tertentu untuk kemudian menjadi sistem operasi, aplikasi dan driver. Sistem operasi, aplikasi, dan driver, saling bekerja sama agar komputer dapat berjalan dengan baik. Hardware mencakup semua perangkat keras (motherboard, processor, VGA, dan lainnya) yang disatukan menjadi sebuah komputer. Brainware mencakup kemampuan otak manusia, yang Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong

menacakup ide, pemikiran, analisis, di dalam menciptakan dan menggabungkan hardware dan software. Penggabungan software dan hardware dengan bantuan brainware inilah yang dapat menciptakan sebuah sistem yang bermanfaat bagi pengguna.[8]

Dari definisi sistem di atas, peneliti menyimpulkan bahwa sistem merupakan sekelompok elemen yang saling berkaitan dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem harus mempunyai elemen atau bagian sistem yang terkait satu dengan lainnya.

B. Definisi Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya.[5]

Informasi terbentuk dari hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti, dan manfaat.[8]

Berdasarkan definisi informasi di atas, peneliti dapat menyimpulkan bahwa informasi merupakan kumpulan data-data mentah yang telah diolah sedemikian rupa yang berguna untuk mengambil sebuah keputusan/tindakan bagi suatu organisasi atau pengguna untuk mencapai suatu tujuan.

C. Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem yang saling terintegrasi dan berkolaborasi untuk menyelesaikan masalah tertentu dengan cara mengolah data menjadi informasi yang tepat sasaran untuk disampaikan kepada pengguna.[9]

Sistem informasi juga dapat didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambil keputusan yang cerdas.[10]

Sebuah sistem informasi memiliki sejumlah komponen di dalamnya. komponen-komponen ini memiliki fungsi dan tugas masing-masing yang saling berkaitan satu sama lain. Keterkaitan antar komponen ini membentuk suatu kesatuan kerja, yang menjadikan sistem informasi dapat mencapai tujuan dan fungsi yang ingin dicapai oleh pengguna dan pengembangan sistem informasi yang bersangkutan.

D. Database

Menurut Jubilee Enterprise dalam bukunya yang berjudul Mengenal Program Database (2015:1) menjelaskan Database merupakan “jiwa” dari sebuah aplikasi. Sebab dengan memanfaatkan database,

semua fitur, tool, menu, dan fasilitas lainnya yang ada di dalam aplikasi, dapat terhubung satu sama lainnya. Database tidak hanya sekedar tempat penyimpanan data, database juga digunakan untuk memfasilitasi user yang membutuhkan pemrosesan data baik untuk analisa maupun evaluasi. [8]

Dari defenisi diatas dapat disimpulkan database merupakan kumpulan data yang disimpan dalam komputer yang saling berhubungan satu dengan lainnya.

E. Website

Situs web (bahasa Inggris: website) atau sering disingkat dengan istilah situs adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. Aplikasi web adalah aplikasi yang disimpan dan dieksekusi di lingkungan web server. Setiap permintaan yang dilakukan oleh user melalui aplikasi klien (web browser) akan direspon oleh aplikasi web dan hasilnya akan dikembalikan lagi ke hadapan user. Dengan aplikasi web, halaman yang tampil di layar web". [1]

F. Black Box

Salah satu metode penujian sistem adalah black box. Metode ini dilakukan dengan cara mengeksekusi program yang diinginkan, kemudian program diamati hasilnya, apakah sudah sesuai dengan hasil yang diinginkan. Pengujian ini akan diuji secara detail hingga menjadi program yang diinginkan. Jika masih terdapat kesalahan atau tidak sesuai dengan hasil yang diinginkan akan dicek satu per satu dan akan diperbaiki. Pengujian Black Box adalah rencana percobaan yang memperhatikan detail sistem serat aspek dari fungsinya, mengenali jenis-jenis kecacatan di jalan masuk ke dalam data yang telah tersimpan.[7]

G. Bahasa Pemrograman

1 XAMPP

XAMPP adalah sebuah aplikasi yang dapat menjadikan komputer kita menjadi sebuah server. Kegunaan XAMPP ini untuk membuat jaringan local sendiri dalam artian kita dapat membuat website secara offline untuk masa coba-coba di komputer sendiri. Jadi fungsi dari XAMPP server itu sendiri merupakan server website kita untuk cara memakainya. Disebut server karena dalam hal ini komputer yang akan kita pakai harus memberikan pelayanan untuk mengakseskan web, untuk itu komputer kita harus menjadi server.[11]

Dapat disimpulkan XAMPP adalah aplikasi tools untuk menyediakan paket lunak yang berisi konfigurasi Web Server, Apache, PHP, MySQL untuk membantu kita dalam proses pembuatan aplikasi web yang menyatu menjadi satu sehingga memudahkan kita dalam membuat program web.

2 PHP

PHP/FI (Personal Home Page Form Interface) merupakan nama awal dari PHP. Dibuat pertama kali oleh Rasmus Terdoff. PHP awalnya merupakan program CGI yang di khususkan untuk menerima input melalui form yang ditampilkan dalam web browser. PHP pertama ditulis menggunakan bahasa Perl (Perl Script), kemudian ditulis ulang menggunakan bahasa pemrograman C CGIBIN (Common Gateway Interface-Binary) yang ditujukan untuk mengembangkan halaman website yang mendukung formulir dan penyimpanan data. Pada tahun 1995 PHP Tool 1.0 dirilis untuk umum, kemudian pengembangannya dilanjutkan oleh Andi Gutmans dan Zeev Suraski. [4] Perusahaan bernama Zend kemudian melanjutkan pengembangan PHP dan merilis PHP versi 5.0 pertama mereka dan update terakhir pada PHP 8.0 9 untuk versi Stabil dan 8.1.0 Beta pada 22 juli 2021. Software ini disebarkan dan disesuaikan sebagai software open source (gratis).

3 MySQL

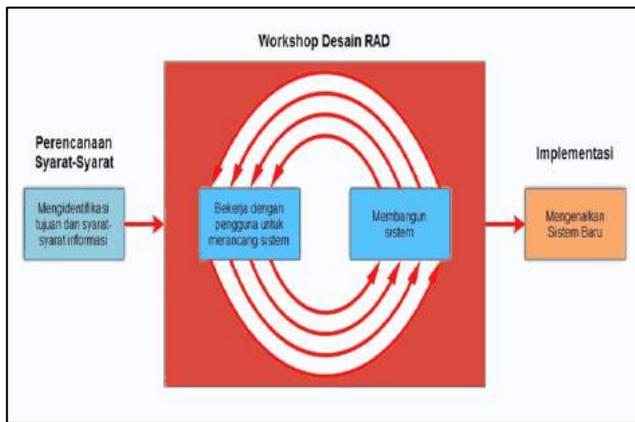
MySQL merupakan suatu program database server dimana perangkat lunak tersebut mampu untuk digunakan sebagai transaksi menerima dan mengirim dengan waktu yang singkat pengguna dengan jumlah yang banyak sesuai standar SQL (structured Query Language) yaitu bahasa pemrograman database. MySQL dapat diakses oleh banyak pengguna dan juga membatasi akses berdasarkan previllage (hak user) secara bersamaan. [12]

4 HTML

HTML merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menampilkan dokumen pada browser dalam sebuah web. HTML bertujuan untuk mendefinisikan struktur dokumen web dan tata letak tampilan. HTML menggunakan beragam tag dan atribut. Sebuah dokumen HTML ditandai dengan tag awal <HTML> dan diakhiri dengan tag </HTML>. [13]

G. Konsep Dasar Perancangan Sistem RAD (Rapid Aplicattion Development)

RAD adalah sebuah model proses perkembangan perangkat lunak sistem, dimana RAD menggunakan pendekatan berorientasi objek untuk pengembangan sistem. Metode ini bertujuan untuk mempersingkat waktu dalam perencanaan, perancangan dan penerapan suatu sistem secara berulang. [14]



Gambar .1 Siklus RAD

III. METODEODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Pengembangan Sistem

Model pengembangan yang digunakan ialah metode Rapid Application Development (RAD). Berikut adalah tahapan dalam metode RAD yang di pakai :

1. Requirements Planning (Perencanaan Syarat-syarat)

Dalam tahap ini diketahui apa saja yang menjadi kebutuhan sistem yaitu dengan mengidentifikasi kebutuhan informasi dan masalah yang dihadapi untuk menentukan tujuan, batasan-batasan sistem, kendala dan juga alternatif pemecahan masalah. Analisis digunakan untuk mengetahui perilaku sistem dan juga untuk mengetahui aktivitas apa saja yang ada dalam sistem tersebut.
2. Design Workshop (Workshop Desain)

Yaitu mengidentifikasi solusi alternatif dan memilih solusi yang terbaik. Kemudian membuat desain proses bisnis dan desain pemrograman untuk data-data yang telah didapatkan dan dimodelkan dalam arsitektur sistem informasi. Tools yang digunakan dalam pemodelan sistem biasanya menggunakan Unified Modelling Language (UML).
3. Impelementation (Implementasi)

Setelah Design Workshop dilakukan, selanjutnya sistem diimplementasikan (coding) ke dalam bentuk yang dimengerti oleh mesin yang diwujudkan dalam bentuk program atau unit program. Tahap implementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Analisis Sistem

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Hasil yang telah di capai oleh peneliti setelah melalui beberapa tahap peembangunan sistem adalah terbangunnya website sistem informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong yang

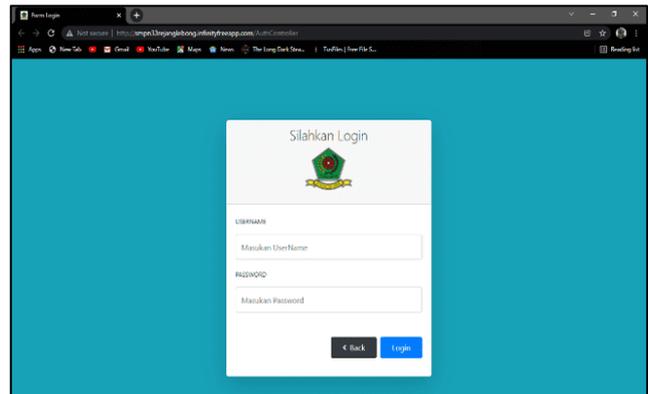
lebih cepat serta akurat, sehingga dapat membantu masyarakat umum ataupun siswa di sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong dalam mendapatkan atau mengakses informasi.

B. Pembahasan

Dalam pembahasan Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong dibagi menjadi 2 bagian, yaitu *From End* (Halaman depan) dan *Back End* (Halaman administrator). Halaman depan dapat dilihat dan diakses oleh semua pengguna atau user, sedangkan halaman administrator hanya dapat di akses oleh admin yang telah memiliki hak akses,. Adapun pembahasan halaman website sistem informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong sebagai berikut :

a. Halaman Login Admin

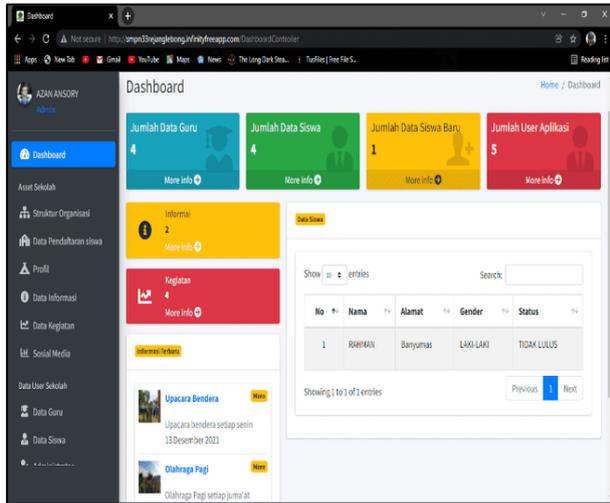
Pada tampilan halaman admin ini, website sistem informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong terdapat username berupa email dan password yang harus di isi oleh admi agar dapat masuk ke halaman dashboard admin.



Gambar 5 Halaman Login Admin

b. Halaman Dashboard Admin

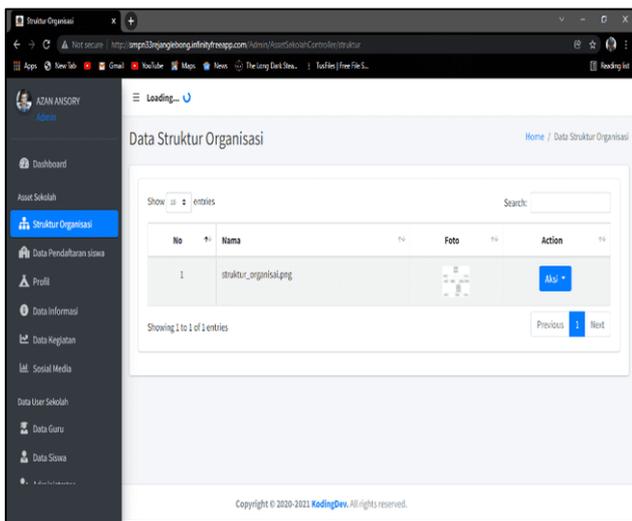
Pada tampilan menu dashboard admin sistem informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong ini menampilkan beberapa menu seperti menu Struktur Organisasi, Pendaftaran Siswa, Profil, Informasi, Kegiatan, Sosial Media, Data Guru, Data Siswa, Administrator, Ubah Password serta Logout dari halaman dashboard admin tersebut.



Gambar 6 Tampilan Halaman Dashboard Admin

c. Halaman Menu Admin Struktur Organisasi

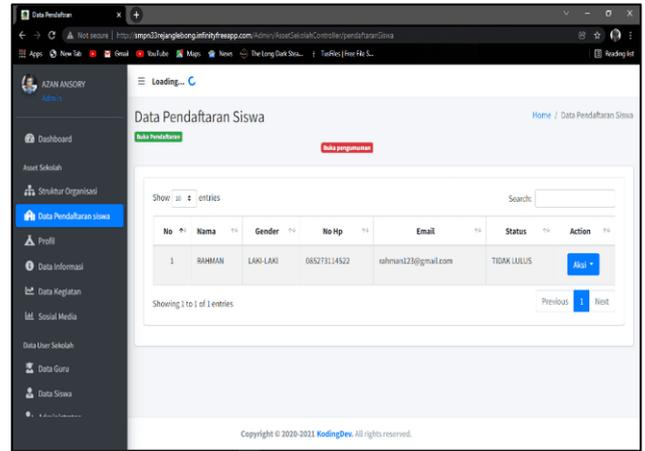
Dalam menu struktur organisasi terdapat data berupa gambar susunan para guru sesuai dengan bidang atau tugas nya masing-masing dari Kepala sekolah hingga para staff yang ada di sekolah.



Gambar 7 Tampilan Halaman Admin Struktur Organisasi

d. Halaman Menu Admin Pendaftaran Siswa

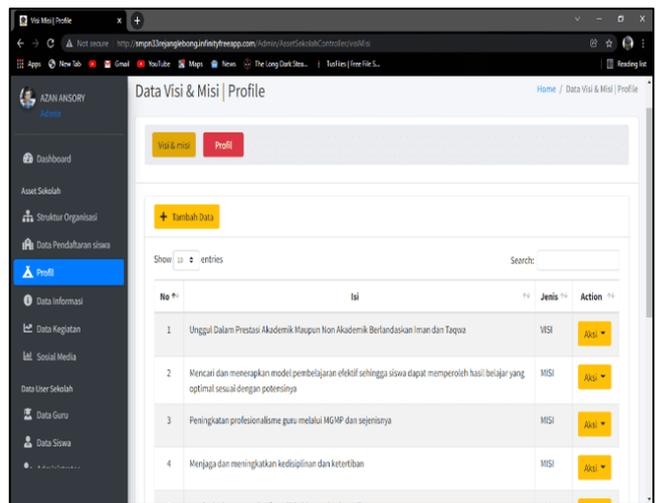
Pada tampilan menu admin pendaftaran siswa ini terdapat data-data calon siswa yang telah mendaftar di sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong sesuai dengan jadwal pendaftaran siswa yang telah ditetapkan sekolah, dimana di menu pendaftaran ini admin bisa membuka menu pendaftaran siswa dan menu buka pengumuman yang selanjutnya akan di tampilkan di halaman utama.



Gambar 8 Tampilan Halaman Admin Pendaftaran Siswa

e. Menu Admin Profil

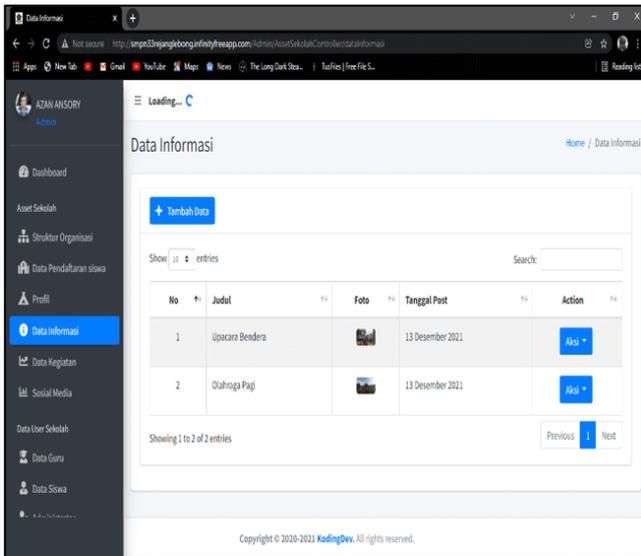
Pada tampilan menu admin profil sistem informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong ini yaitu untuk mengelola data profil yang nantinya ditampilkan di halaman utama profile, berupa visi dan misi serta sejarah singkat sekolah negeri 33 rejang lebong.



Gambar 9 Tampilan Halaman Admin Profil

f. Halaman Menu Admin Informasi

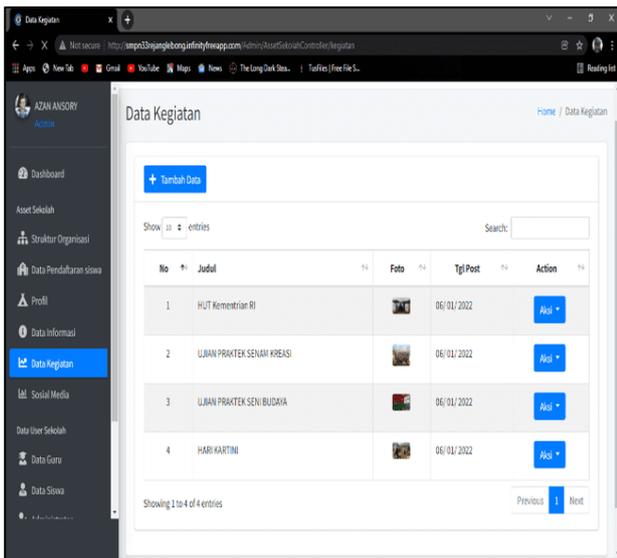
Dalam tampilan menu admin informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong ini untuk mengelola data informasi yang nantinya ditampilkan di halaman utama sekolah



Gambar 10 Tampilan Halaman Admin Informasi

g. Halaman Menu Admin Kegiatan

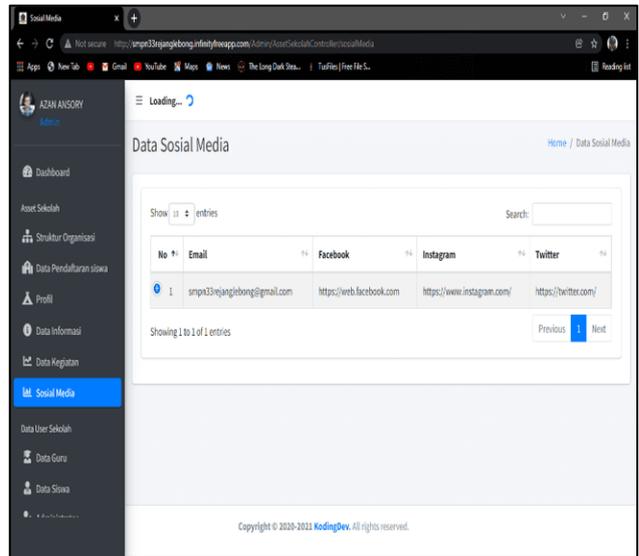
Pada tampilan menu admin kegiatan sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong ini untuk mengelola data kegiatan sekolah yang pernah atau sedang dilakukan dan akan di tampilkan di halaman utama.



Gambar 11 Tampilan Halaman Admin Kegiatan

h. Halaman Menu Admin Sosial Media

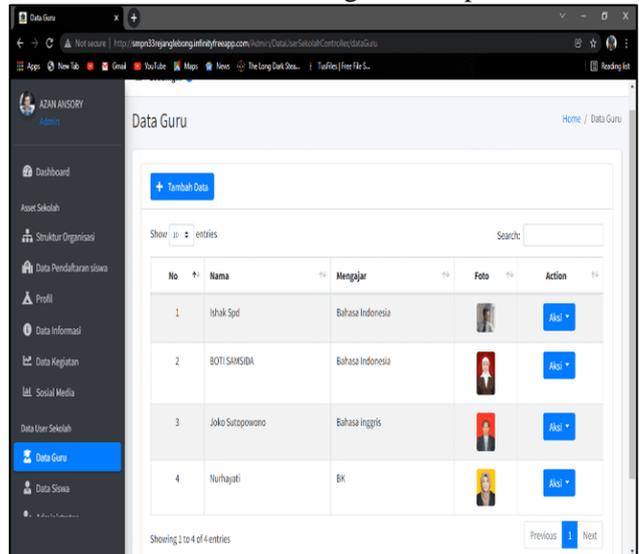
Pada tampilan menu admin sosial media sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong ini yaitu untuk mengelola data sosial media yang dimiliki oleh sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong, yang akan di tampilkan di halaman utama.



Gambar 12 Tampilan Halaman Admin Sosial Media

i. Halaman Menu Admin Data Guru

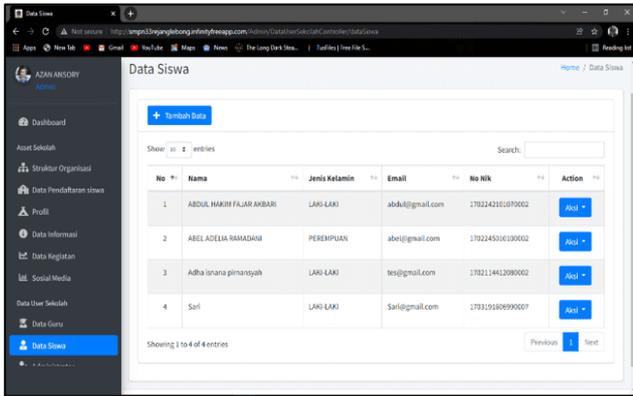
Dalam Menu admin data guru terdapat data-data pribadi guru sebagai anggota yang mengajar di sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong sesuai dengan bidang dan tugas nya masing-masing. Dan data guru akan di diperbarui setiap ada guru yang keluar dan masuk sesuai dengan ketetapan sekolah.



Gambar 13 Tampilan Halaman Admin Data Guru

j. Halaman Menu Admin Data Siswa

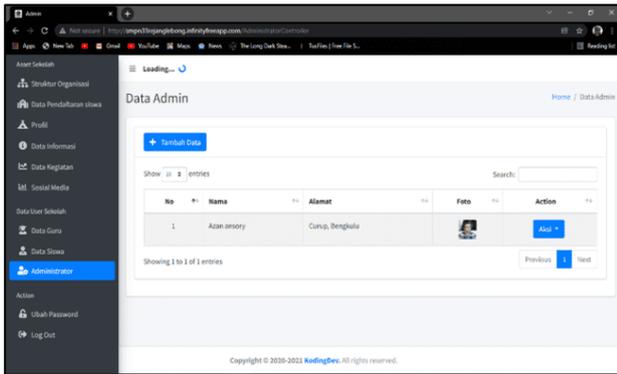
Dalam Menu admin data siswa terdapat data-data pribadi siswa yang telah menjadi siswa dalam lingkup sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong. Dan data siswa akan di diperbarui setiap tahunnya.



Gambar 14 Tampilan Halaman Admin Data Siswa

k. Tampilan Menu Data Admin

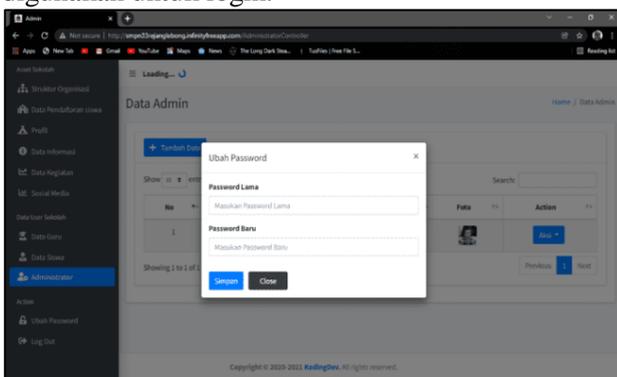
Pada tampilan menu data admin sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong ini untuk mengelola data admin yang nantinya digunakan untuk login ke halaman dashboard admin.



Gambar 15 Tampilan Halaman Administrator

l. Tampilan Menu Edit Admin

Pada tampilan menu edit admin sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong ini untuk mengelola data apabila ingin mengubah password yang nantinya digunakan untuk login.



Gambar 16 Tampilan Halaman Ubah Password

m. Halaman Utama

Halaman utama adalah tampilan awal website sistem informasi SMPN 33 Rejang Lebong yang menampilkan beberapa menu terdiri dari Pendaftaran Siswa, Profil, Guru, Siswa, Kegiatan Informasi. Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong

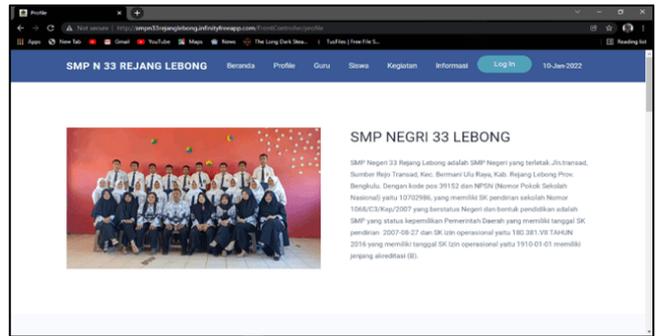
Untuk tampilan utama ini terlihat sangat simple dan mudah di mengerti.



Gambar 17 Tampilan Halaman Utama

n. Halaman Profil

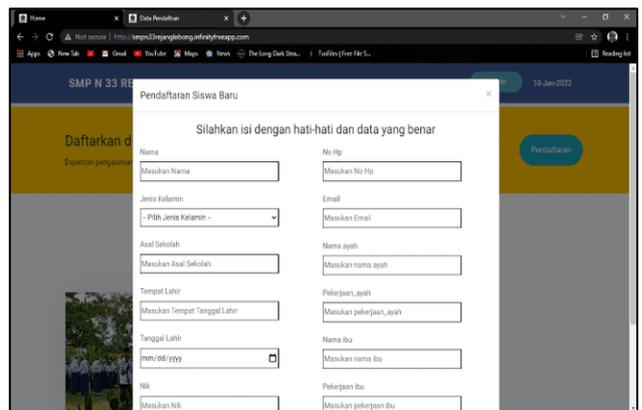
Pada tampilan halaman profil terdapat sejarah singkat SMPN 33 Rejang Lebong, Struktur Organisasi, serta Visi dan Misi dari Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong.



Gambar 18 Tampilan Halaman Profil

o. Halaman Pendaftaran Siswa

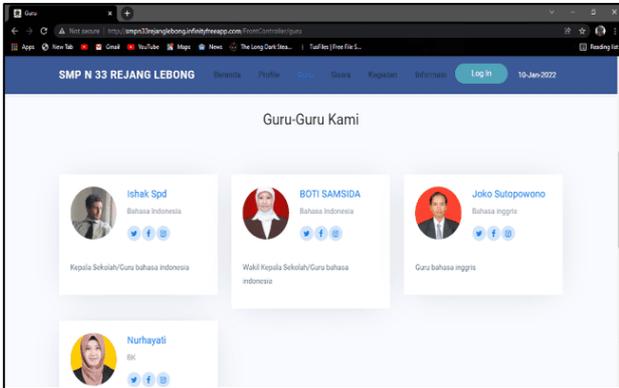
Halaman pendaftaran siswa berada tepat di dalam halaman utama, tepatnya terletak di tengah halaman, dimana calon siswa bisa mendaftarkan diri ke SMPN 33 Rejang Lebong ketika pendaftaran telah dibuka serta bisa melihat hasil pengumuman lulus/tidak lulus yang di berikan oleh sekolah.



Gambar 19 Tampilan Halaman Pendaftaran Siswa

p. Halaman Guru

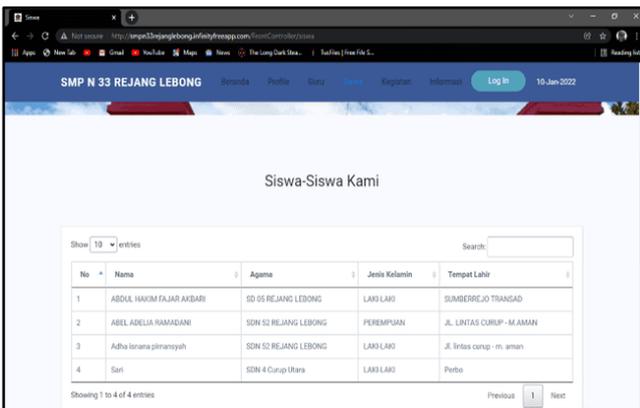
Pada halaman guru menampilkan profil dari guru (Nama, Jabatan, dan Bidang Mata pelajaran), dalam menjalankan kegiatan aktivitas mengajar di lingkungan sekolah.



Gambar 20 Tampilan Halaman Guru

q. Halaman Siswa

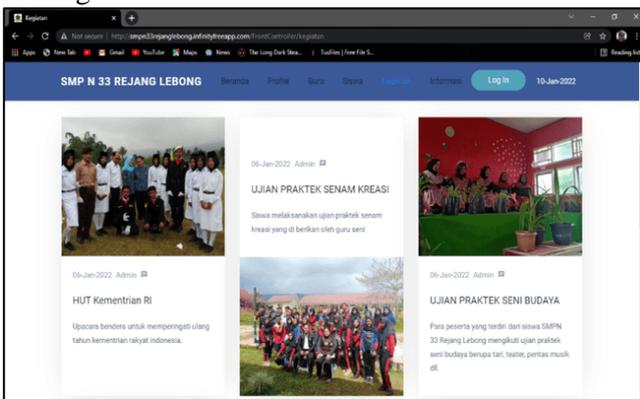
Di dalam halaman siswa menampilkan profil dari siswa yang telah terdaftar di sekolah. Hanya sebatas (Nama, Tempat lahir, dan Asal Sekolah).



Gambar 21 Tampilan Halaman Siswa

r. Tampilan Halaman Kegiatan

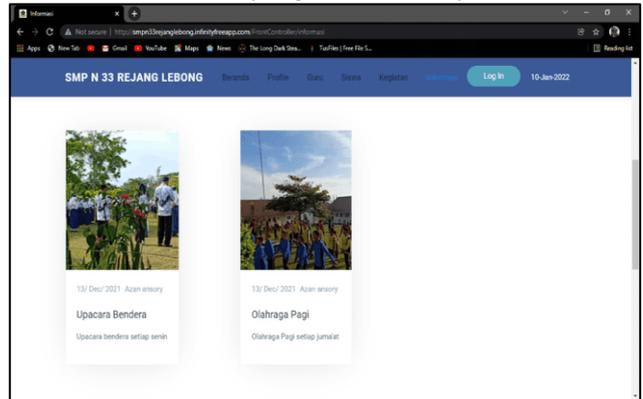
Pada halaman kegiatan menampilkan kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh SMPN 33 Rejang Lebong.



Gambar 22. Tampilan Halaman Kegiatan

s. Halaman Informasi

Pada halaman informasi ini menampilkan informasi seputar SMPN 33 Rejang Lebong seperti kegiatan sehari-hari, penerimaan siswa baru, beasiswa serta informasi-informasi yang terkait lainnya.



Gambar 23 Tampilan Halaman Informasi

C. Pengujian Sistem

Tabel 1 Black Box Testing

Proses Yang di Uji	Scenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
Login admin	Username dan Password harus benar	Login dan dapat masuk ke halaman dashboard admin	Sesuai yang di harapkan
Tambah ,ubah dan hapus data Struktur organis asi	Melakukan input, ubah dan hapus data struktur organisasi yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang di harapkan
Tambah ,ubah buka, tutup dan hapus data pendaft aran siswa	Melakukan input, ubah, buka, tutup dan hapus data pendaftaran siswa yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang di harapkan
Tambah ,ubah dan hapus data profil	Melakukan input, ubah dan hapus data profil yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang di harapkan

Tambah, ubah dan hapus data guru	Melakukan input, ubah dan hapus data guru yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang diharapkan
Tambah, ubah dan hapus data siswa	Melakukan input, ubah dan hapus data siswa yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang diharapkan

Tambah, ubah dan hapus data kegiatan	Melakukan input, ubah dan hapus data kegiatan yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang diharapkan
Tambah, ubah dan hapus data informasi	Melakukan input, ubah dan hapus data informasi yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang diharapkan
Tambah, ubah dan hapus data sosial media	Melakukan input, ubah dan hapus data sosial media yang benar sesuai data yang ada	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang diharapkan
Ubah password admin	Ubah password lama ke password yang baru	Data dapat tersimpan pada database sesuai table masing-masing	Sesuai yang diharapkan
Log Out	Tidak terjadi error dan dapat kembali ke halaman utama	Kembali ke halaman utama	Sesuai yang diharapkan

V. PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik dari sistem informasi sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong, adalah sebagai berikut :

1. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama 33 Rejang Lebong menghasilkan Sebuah website

yang dapat membantu mengolah data dan memberikan informasi seputar sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong.

2. Website sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong yang telah dibangun menghasilkan website yang dapat meningkatkan kinerja perangkat sekolah secara efektif dan efisien, sebaga sarana penyampaian informasi akademik.
3. Website sekolah menengah pertama negeri 33 rejang lebong memiliki beberapa output seperti Home/beranda, Profil, Guru, Siswa, Kegiatan dan informasi.

B. Saran

Berdasarkan dari pengkajian hasil penelitian yang telah dilakukan maka peneliti bermaksud memberikan saran yang mudah-mudahan dapat bermanfaat bagi lembaga maupun bagi peneliti selanjutnya, yaitu sebagai berikut :

1. Diharapkan peneliti selanjutnya lebih memperhatikan tingkat keamanan dan pemeliharaan dari website Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong.
2. Diharapkan peneliti selanjutnya Meningkatkan kualitas dan kredibilitas dari website Sekolah Menengah Pertama Negeri 33 Rejang Lebong sebagai acuan untuk memajukan pendidikan di Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] dewi maharani, “Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sekolah Islam Modern Amanah,” vol. 2, no. April, pp. 27–32, 2018, doi: 10.31227/osf.io/r9szc.
- [2] Kemendikbud.go.id, “Data Pokok SMP Negeri 33 Rejang Lebong,” 2021. <https://dapo.kemdikbud.go.id/sekolah/63A12D0790833244C5F7> (accessed Jun. 01, 2021).
- [3] Rahmat Hidayat, “Pengertian World Wide Web,” *Pemrograman web dengan html*, pp. 6–20, 2017.
- [4] L. D. Novienty, D. M. Informatika, F. Teknik, and U. N. Surabaya, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SEKOLAH BERBASIS WEB (Studi Kasus SMA Al Karimi Tebuwung) Aditya Prapanca Abstrak,” *J. Manaj. Inform.*, vol. Volume 05, pp. 83–92, 2016.
- [5] E. Saraswati, “Sistem Informasi Akademik Berbasis WEB Pada Sekolah Menengah Pertama N 3 Pringkulu,” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 2, no. 2, pp. 58–63, 2013.
- [6] M. R. Alpiandi, “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di Smp Negeri 2 Kecamatan Gaung Anak Serka,” *J. Sist.*, vol. 5, no. 3, pp. 8–13, 2016.
- [7] M. Y. Suyudi, A. P. Pratiwi, R. F. Mawahdah, Y. A. Purwara, and I. Kusyadi, “Teknik Pengujian

- Equivalents Partitioning pada Aplikasi Sistem Pendaftaran PAUD berbasis WEB dengan Menggunakan Black Box,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 2, p. 198, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i2.5351.
- [8] J. Yusuf Sukman, “SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL PADA VITKA FUTSAL BATAM BERBASIS WEB,” vol. 4, pp. 9–15, 2017.
- [9] DIKI PRASEBA, “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMAN 2 BAYAN BERBASIS WEB,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 43, no. 1, pp. 1–46, 2020.
- [10] S. Umar, Rusydi ; Wardana, “Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Di Kabupaten Kuantan Singingi,” *Pros. SNSebatik*, vol. 1, no. 1, pp. 1–5, 2017.
- [11] A. Josi, “DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG) STMIK-MUSIRAWAS LUBUKLINGGAU,” vol. 9, no. 1, 2017.
- [12] A. B. Putra and S. Nita, “Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun),” *Tek. Inform.*, no. 2017, pp. 81–85, 2019.
- [13] D. Jayanti, S. Iriani, and U. Surakarta, “Sistem Informasi Penggajian Pada CV . Blumbang Sejati Pacitan,” vol. 6, no. 3, pp. 36–43, 2014.
- [14] J. R. Sagala, “Model Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar,” *J. Mantik Penusa*, vol. 2, no. 1, pp. 87–90, 2018.