

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DI KEDAI BAKSO SOLO MAS TULUS BERBASIS ANDROID DENGAN METODE *HIGHEST RATIO NEXT* (HRN)

¹Tria Nova,²Toibah Umi Kalsum,³Rizka Tri Alinse

¹Mahasiswa, Universitas Dehasen Bengkulu, Bengkulu, Indonesia

Alamat (Kampus I: Jl. Meranti Raya No.32 Sawah Lebar Kota Bengkulu; e-mail: novatria7@gmail.com)

²Dosen Tetap Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu

Kampus I: Jl Meranti Raya No.32 Sawah Lebar Kota Bengkulu 38228 Telp. (0736) 22027, Fax. (0736) 341139; e-mail: cicik.umie@gmail.com, rizkatri07@gmail.com)

(received: Juni 2022, revised : Agustus 2022, accepted : Oktober 2022)

ABSTRACT *The Food Ordering Application at Kedai Bakso Solo Mas Tulus aims to change the ordering system that previously only used general applications to become special applications and provide the best to customers therefore customers get maximum service. To get the best service by using a special application using the Highest Ratio Next method, the order will be calculated based on the arrival of the order and the length of time the order is processed so that consumers who order with different arrival times and with different processing times will get a fair order completion time. For Kedai Bakso Mas Tulus, with this special application and with the Highest Ratio Next method, it will change the presentation process of orders that were made previously. Therefore, with the development of a Food Ordering Application at Kedai Bakso Solo Mas Tulus based on Android with the Highest Ratio Next (HRN) it can assist in the process of serving food orders made by consumers. This system can help Kedai Bakso Mas Tulus in determining the best food presentation quickly and precisely.*

Keywords: Food Ordering Application Design, HRN, Kedai Bakso Mas Tulus.

Intisari: Aplikasi Pemesanan Makanan di Kedai Bakso Mas Tulus bertujuan untuk merubah sistem pemesanan yang sebelumnya hanya menggunakan aplikasi yang umum berubah menjadi aplikasi yang khusus dan memberikan yang terbaik kepada pelanggan sehingga pelanggan mendapatkan pelayanan yang maksimal. Untuk mendapatkan pelayanan yang terbaik dengan menggunakan aplikasi khusus dengan menggunakan metode *Highest Ratio Next* pemesanan akan dihitung berdasarkan tibanya pesanan dan lamanya pemesanan diolah sehingga konsumen yang memesan dengan waktu tiba yang berbeda dan dengan waktu pengolahan yang berbeda akan mendapatkan waktu selesainya pesanan yang adil. Bagi pihak Kedai Bakso Mas Tulus dengan adanya aplikasi khusus ini dan dengan metode *Highest Ratio Next* maka akan merubah proses penyajian dari pesanan yang dilakukan sebelumnya. Oleh karena itu, dengan dibangunnya Aplikasi Pemesanan Makanan Di Kedai Bakso Solo Mas Tulus Berbasis Android dengan *Highest Ratio Next* (HRN) dapat membantu dalam proses penyajian pemesanan makanan yang dilakukan oleh konsumen. Sistem ini dapat membantu pihak Kedai Bakso Mas Tulus dalam menentukan penyajian makanan terbaik secara cepat dan tepat.

Kata Kunci: Rancangan Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan, HRN, Kedai Bakso Mas Tulus.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi *e-commerce* berbasis *mobile application* yang sangat pesat telah membawa perubahan yang sangat besar pada perilaku manusia seperti dukungan teknologi pada setiap aktifitas. Peran teknologi digital saat ini sangat penting disegala bidang, salah satunya pada sektor ekonomi. Potensi industri *e-commerce* di Indonesia memang tidak dapat dipandang sebelah mata. Dari data analisis Ernst & Young, dapat dilihat pertumbuhan nilai penjualan bisnis *online* di tanah air setiap tahun meningkat 40 persen. Ada sekitar 93,4 juta pengguna internet dan 71 juta pengguna perangkat telepon pintar di Indonesia.

Berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan bahwa masyarakat saat ini banyak menggunakan teknologi digital dalam mendukung aktifitas transaksi jual beli. Salah satu aktifitas pokok dalam transaksi jual beli pada teknologi digital saat ini adalah pengolahan pesanan konsumen. Adanya peningkatan penggunaan teknologi digital dibidang jasa penjualan makanan pada khususnya menunjukkan bahwa aktifitas bisnis makanan saat ini sebagian besar ditunjang dan dikelola oleh teknologi digital.

Adanya informasi di atas maka diharapkan teknologi digital juga dapat diimplementasikan pada area Kota Bengkulu pada umumnya serta pada usaha “Bakso Pak Tulus” pada khususnya. Bentuk usaha dalam meningkatkan daya beli masyarakat kota Bengkulu terhadap usaha “Bakso Pak Tulus”, kami mengadopsi teknologi digital *e-commerce* menggunakan *mobile application* yang dapat mempermudah mengelola waktu tunggu konsumen untuk meningkatkan kepuasan konsumen dengan metode *Highest Ratio Next* (HRN). Aplikasi *mobile* berbasis android tersebut mencakup layanan pencatatan pesanan berdasarkan antrian, sehingga waktu tunggu konsumen dapat dikelola dengan baik. Waktu tunggu

yang dihasilkan dalam transaksi ini sangat berpengaruh dengan kepuasan konsumen terhadap pelayanan usaha.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Android

Menurut Sari dan Wijaya (2015:100) *Android development tools* atau yang lebih dikenal dengan sebutan ADT merupakan plugins yang digunakan untuk membuat *project* berbasis android. Dengan menggunakan ADT untuk eclipse akan memudahkan dalam membuat aplikasi *project* android dan melakukan *running* aplikasi menggunakan Android SDK melalui eclipse serta memungkinkan untuk membuat *package* android, yang digunakan untuk mendistribusikan aplikasi android yang telah dibuat.

B. Highest Ratio Next (HRN)

Menurut Asgharilarimi dan Moallemi (2015:76) *Highest Ratio Next* Merupakan strategi penjadwalan dengan prioritas proses tidak hanya berdasarkan fungsi waktu layanan tetapi juga jumlah waktu tunggu proses. Begitu proses mendapat jatah pemroses, proses berjalan sampai selesai.

Penjadwalan HRN merupakan:

1. Penjadwalan non-preemptive
2. Penjadwalan berprioritas dinamis

Penjadwalan ini juga untuk mengoreksi kelemahan SJF. HRN adalah strategi penjadwalan nonpreemptive dengan prioritas proses tidak hanya merupakan fungsi dari waktu layanan tapi juga jumlah waktu tunggu proses.

Prioritas dinamis HRN dihitung berdasarkan rumus :

$$R = \frac{w+s}{s}$$

Dimana :

R = Priority (response time)

w = waktu tunggu

s = waktu layanan (expected service time)

Karena waktu layanan muncul sebagai pembagi maka job lebih pendek berprioritas lebih baik dan waktu tunggu sebagai pembilang, maka proses yang telah menunggu lebih lama juga mempunyai kesempatan yang lebih bagus dan proses dengan waktu tanggap tertinggi yang harus dilayani.

Sifat-sifat HRN (*High Response Next*)

1. Non – Preemptive
 - a. Pada strategi ini, ketika proses telah berjalan, maka sistem operasi maupun proses lain tidak dapat mengambil alih eksekusi processor.
 - b. Pengalihan hanya dapat terjadi jika proses yang Running sudah selesai, baik secara normal maupun secara abnormal.
 - c. Strategi ini membahayakan sistem dan proses lain, sebab jika proses yang sedang berjalan mengalami kegagalan, crash ataupun looping tak berhingga, maka sistem operasi menjadi

tidak berfungsi dan proses lain tidak mendapatkan kesempatan untuk dieksekusi.

- d. Strategi ini umumnya digunakan pada sistem batchatau sekuensia

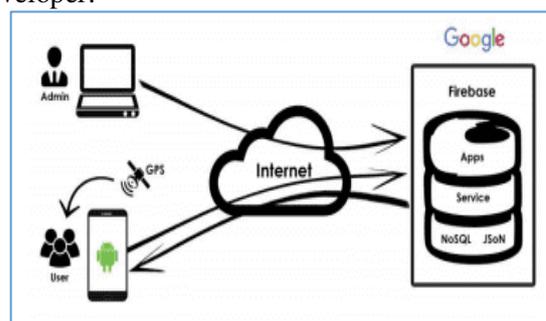
2. Prioritas Dinamis

Merupakan mekanisme menanggapi perubahan lingkungan sistem operasi . Prioritas awal yang diberikan ke proses mungkin hanya berumus pendek disesuaikan ke nilai yang lebih tepat sesuai dengan lingkungan.

C. Firebase

Menurut Tanone dan Payaran (2018:398) Firebase adalah API yang disediakan google untuk penyimpanan dan penyelarasan data ke dalam aplikasi Android, iOS, atau web. Realtime database adalah salah satu fasilitas yang menyimpan data ke database dan mengambil data darinya dengan sangat cepat tetapi firebase bukan hanya realtime database, jauh lebih dari itu. Firebase memiliki banyak fitur seperti authentication, database, storage, hosting, pemberitahuan dan lain-lain.

Firebase memiliki produk utama, yaitu menyediakan database realtime dan backend sebagai layanan (Backend as a Service). Layanan ini menyediakan pengembang aplikasi API yang memungkinkan aplikasi data yang akan disinkronisasi di klien dan disimpan di cloud Firebase ini. Firebase menyediakan library untuk berbagai client platform yang memungkinkan integrasi dengan Android, iOS, JavaScript, Java, Objective-C dan Node aplikasi Js dan dapat juga disebut sebagai layanan DbaaS (Database as a Service) dengan konsep realtime. Firebase digunakan untuk mempermudah dalam penambahan fitur-fitur yang akan dibangun oleh developer.



Gambar 1 Arsitektur Sistem Firebase

Semua data Firebase Realtime Database disimpan sebagai objek JSON. Bisa dianggap basis data sebagai JSON tree yang di-host di awan. Tidak seperti basis data SQL, tidak ada tabel atau rekaman. Ketika ditambahkan ke JSON tree, data akan menjadi simpul dalam struktur JSON yang ada. Meskipun basis data menggunakan JSON tree, data yang tersimpan dalam basis data bisa diwakili sebagai tipe bawaan tertentu yang sesuai dengan tipe JSON yang tersedia untuk

membantu Anda menulis lebih banyak kode yang bisa dipertahankan.

Ada empat metode untuk menulis data ke Firebase Realtime Database :

| Metode | Penggunaan umum |
|------------------|---|
| setValue() | Menulis atau mengganti data ke jalur yang didefinisikan, seperti users/<user-id>/<username>. |
| push() | Tambahkan ke daftar data. Setiap kali Anda memanggil push(), Firebase akan menghasilkan ID unik, seperti user-posts/<user-id>/<unique-post-id>. |
| updateChildren() | Memperbarui beberapa kunci untuk jalur yang didefinisikan tanpa mengganti semua data. |
| runTransaction() | Memperbarui data kompleks yang bisa rusak karena pembaruan bersamaan. |

Gambar 2 Metode Menulis Data ke Firebase

Untuk operasi tulis dasar, Anda bisa menggunakan setValue() untuk menyimpan data ke referensi yang ditetapkan, menggantikan data yang ada di jalur tersebut.

Fungsi dalam pengambilan data melalui Firebase:

| Listener | Callback kejadian | Penggunaan biasa |
|--------------------|-------------------|--|
| ValueEventListener | onDataChange() | Membaca dan mendengarkan perubahan untuk seluruh konten jalur. |
| ChildEventListener | onChildAdded() | Mengambil daftar item atau mendengarkan penambahan daftar item. Disarankan untuk digunakan dengan onChildChanged() dan onChildRemoved() untuk memantau perubahan daftar. |
| | onChildChanged() | Mendengarkan perubahan pada item dalam daftar. Gunakan dengan onChildAdded() dan onChildRemoved() untuk memantau perubahan daftar. |
| | onChildRemoved() | Mendengarkan item yang dihapus dari daftar. Gunakan dengan onChildAdded() dan onChildChanged() untuk memantau perubahan daftar. |
| | onChildMoved() | Gunakan dengan data diurutkan untuk mendengarkan perubahan dalam prioritas item. |

Gambar 3 Callback Kejadian dalam Pengambilan Data Firebase

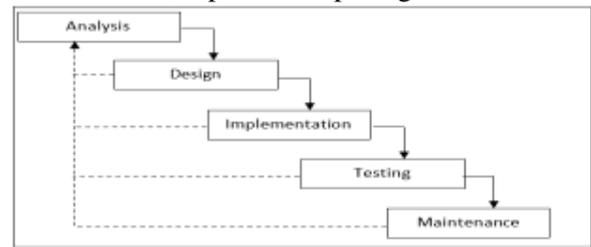
Untuk menambahkan listener kejadian, gunakan metode addValueEventListener() atau addListenerForSingleValueEvent(), untuk menambahkan listener kejadian anak, gunakan metode addChildEventListener(). Metode onDataChange() untuk membaca cuplikan statis konten pada jalur tertentu, seperti yang telah ada pada saat kejadian. Metode ini terpicu satu kali ketika listener terpasang dan terpicu lagi setiap kali terjadi perubahan data, termasuk anaknya. Callback kejadian meneruskan cuplikan yang berisi semua data di lokasi tersebut, termasuk data anak. Jika tidak ada data, cuplikan yang dikembalikan adalah null. Metode onDataChange() dipanggil setiap kali terjadi perubahan data pada referensi database yang ditetapkan, termasuk perubahan ke anaknya.

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Metode Pengembangan aplikasi Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android dengan metode *Highest Ratio Next* (HRN)

Ratio Next (HRN) dalam penelitian ini menggunakan model waterfall, dapat dilihat pada gambar 3



Gambar 4 Metode Waterfall

B. Metode Pengujian Sistem

Rencana pengujian system akan dilakukan melalui metode pengujian black box yang merupakan metode pengujian dengan pendekatan yang mengasumsikan sebuah system perangkat lunak atau program sebagai sebuah kotak hitam (black box). Pendekatan ini hanya mengevaluasi program dari output atau hasil yang dikeluarkan oleh program tersebut. Struktur program 220ank ode-kode yang didalamnya tidak termasuk dalam pengujian system ini.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Pada Penelitian ini akan dijelaskan bahwa yang dikerjakan oleh sistem pada program ini adalah:

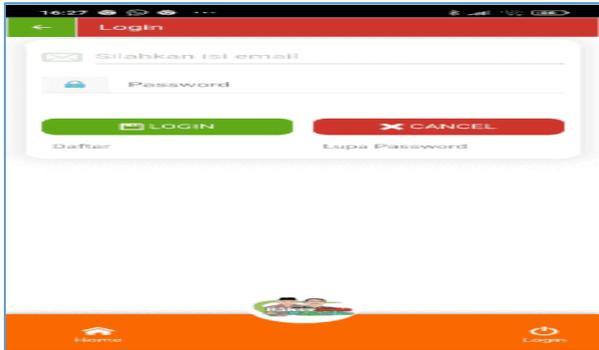
1. Aplikasi *Bakso Solo Mas Tulus* merupakan implementasi bagaimana metode *Highest Ratio Next* (HRN) dapat diterapkan pada proses pemesanan makanan.
2. Aplikasi *Bakso Solo Mas Tulus* ini berfungsi untuk menampilkan pemesanan makanan dengan metode HRN dalam bentuk android.
3. Aplikasi ini terdiri dari 2 (dua) tampilan yaitu aplikasi pemesanan yang untuk konsumen yang ditampilkan di Handphone dan aplikasi admin yang berbentuk website sebagai administrator.
5. Aplikasi admin berbentuk website untuk mempermudah pengoperasiannya

A. Halaman Tampilan Antar Muka Konsumen



Gambar 5 Tampilan Antar Muka Konsumen

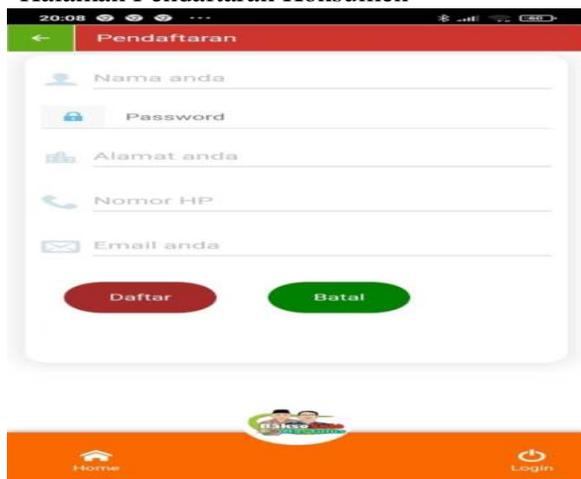
Halaman antar muka konsumen merupakan tampilan awal ketika konsumen membukan aplikasi Bakso Solo Mas Tulus. Tampilan Antar muka konsumen ini terdiri dari tampilan banner yang saling bergantian, tampilan daftar menu makanan, bottom pesan, bottom home dan bottom login. Rancangan Menu Login Konsumem



Gambar 6 Login Konsumen

Halaman login konsumen merupakan tampilan sistem yang berfungsi untuk melakukan login ketika akan memesan makanan apabila sudah memiliki akun dan juga digunakan untuk Daftar Akun baru.

B. Halaman Pendaftaran Konsumen

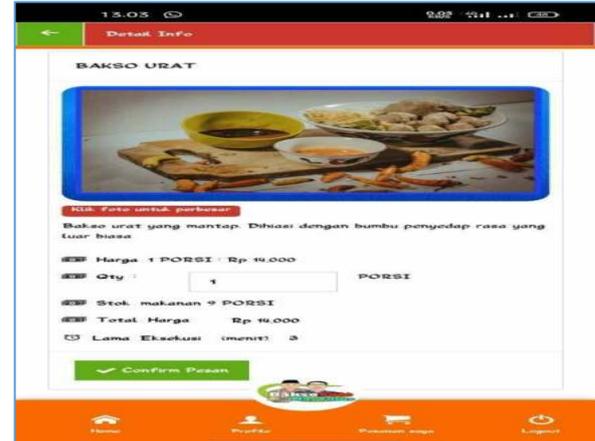


Gambar 7 Halaman Pendaftaran Konsumen

Halaman pendaftaran konsumen merupakan halaman yang diperuntukan bagi konsumen yang bermaksud untuk memesan makanan sebelum melakukan login untuk mendapatkan username dan password. Halaman Antarmuka Pemesanan Makanan Untuk masuk ke halaman pemesanan makanan terlebih dahulu konsumen harus mendaftarkan diri sebagai member Bakso Mas Tulus selanjutnya melakukan Login, setelah melakukan Login dengan memasukkan email dan password maka akan ditampilkan menu pemesanan makanan



Gambar 8 Menu Antarmuka Pemesanan Makanan



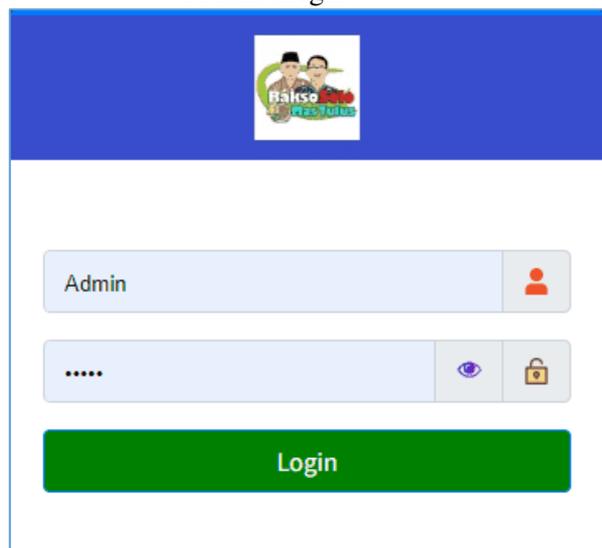
Gambar 9 Halaman Pemesanan Makanan

Halaman pemesanan makanan merupakan tampilan sistem yang berfungsi untuk melakukan pemesanan makanan per jenis makanan.

C. Halaman Admin

Halaman admin merupakan halaman dalam bentuk website, halaman admin merupakan halaman yang akan mengatur proses pemesanan makanan oleh konsumen.

1. Menu Login

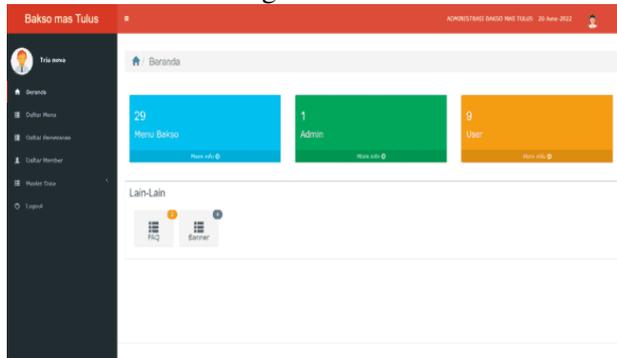


Gambar 10 Menu Login

Menu Login terdiri dari :

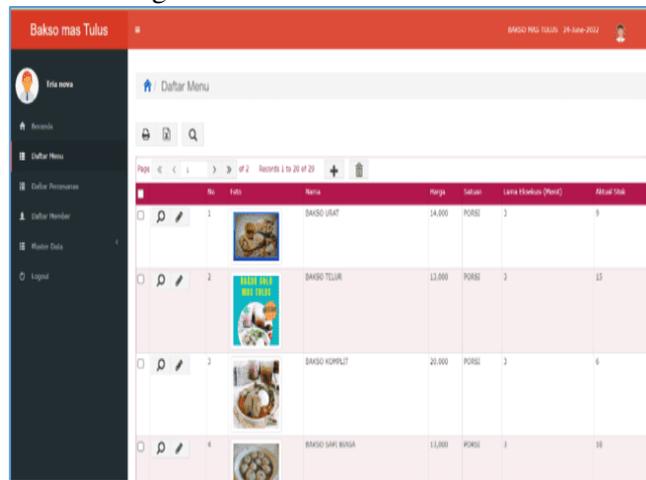
1. Menu Administrasi

Rancangan menu administrator merupakan menu yang diberikan kepada Admin untuk mengelola pemesanan makanan. Rancangan menu administrator



Gambar 11 Menu Administor

2. Rancangan Daftar Menu

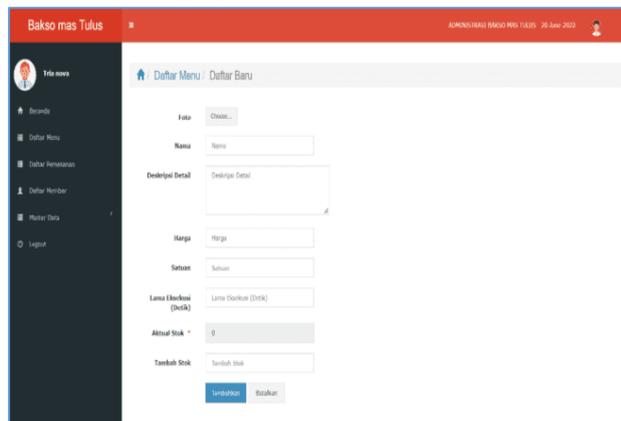


Gambar 12. Daftar Menu

Berfungsi untuk merubah dari masing-masing data daftar menu

3. Rancangan Daftar Menu Baru

Rancangan daftar menu baru merupakan bagian dari daftar menu.



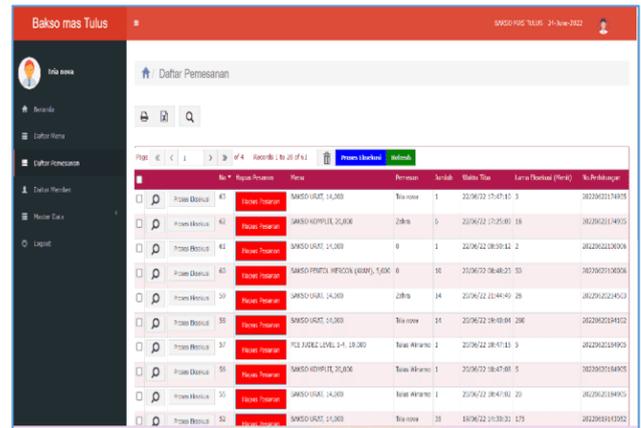
Gambar. 13 Rancangan Daftar Menu Baru

4. Daftar Pemesanan

Gambar 14 Daftar Pemesanan

Daftar pemesanan adalah daftar pemesanan makanan yang telah di pesan oleh konsumen.

Bottom Tampilan proses eksekusi setiap data

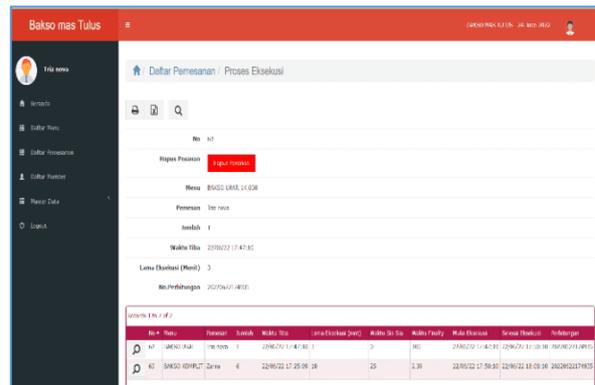


Proses Eksekusi

Berfungsi untuk melihat hasil eksekusi dari setiap data yang telah diproses dengan menggunakan algoritma HRN.

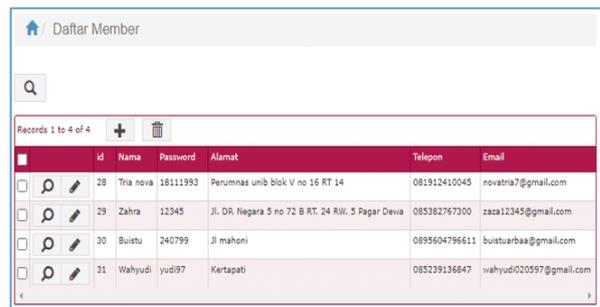
5. Hasil Proses Eksekusi Pemesanan

Hasil proses eksekusi pesanan merupakan hasil pemesanan yang telah dieksekusi menggunakan algoritma HRN. Hasil proses eksekusi pesanan merupakan informasi dari setiap pemesan yang telah dieksekusi.



Gambar 15 Hasil Proses Eksekusi Pesanan

6. Daftar Member



Gambar 16 Daftar Member

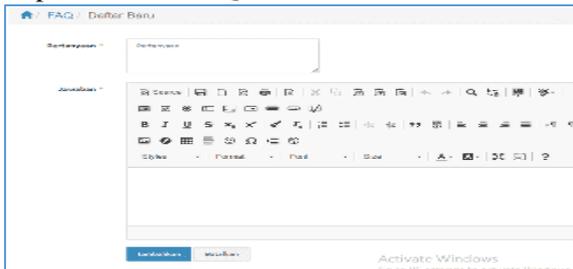
Daftar member merupakan daftar konsumen yang telah melakukan pendaftaran untuk menjadi member dari Bakson Mas Tulus dan untuk melakukan pemesanan makanan. Daftar member terdiri dari :

7. Master Data FAQ



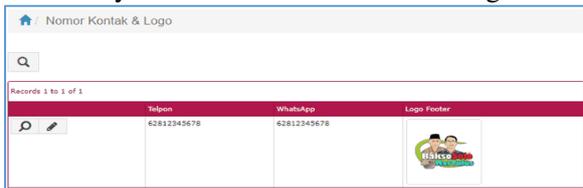
Gambar 17 Master data FAQ berfungsi untuk menginformasikan tentang Aplikasi baik tentang apa itu aplikasi Bakso Mas Tulus dan bagaimana menggunakan aplikasi Bakso Mas Tulus. Master data FAQ terdiri dari :

I. Tampilan Mater FAQ Baru

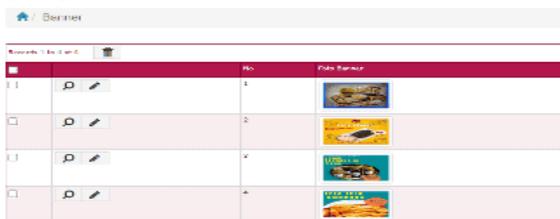


Gambar 18 Tampilan Master data FAQ

Berfungsi untuk mengisikan daftar FAQ baru apabila ada penambahan dari FAQ sebelumnya Menu Nomor Kontak dan Logo



Gambar 19 Nomor Kontak dan Logo Nomor kontak dan logo merupakan nomor kontak dan logo dari Aplikasi Bakso Mas Tulus.



Gambar 20 Banner Aplikasi Bakso Mas Tulus

Banner Aplikasi Bakso Mas Tulus adalah tampilan slide pada antar muka aplikasi yang saling bergantian.

B. Pembahasan

1 Aplikasi Bakso Mas Tulus

Untuk menjalankan Aplikasi Bakso Mas Tulus terlebih dahulu konsumen harus mengintalls aplikasi tersebut, dalam hal ini aplikasi Bakso Mas Tulus karena ruang lingkupnya khusus di Bengkulu Kota Saja maka aplikasi tidak

dimasukkan kedalam aplikasi penyedia jasa global seperti playstore tetapi aplikasi dibagikan melalui aplikasi WhatsApp. Setelah aplikasi diinstall dalam Handphone dengan sistem operasi Android maka akan keluar tampilan aplikasi.



Gambar 21 Tampilan Aplikasi Bakso Mas Tulus

2. Menu Aplikasi Baksu Mas Tulus Untuk Konsumen

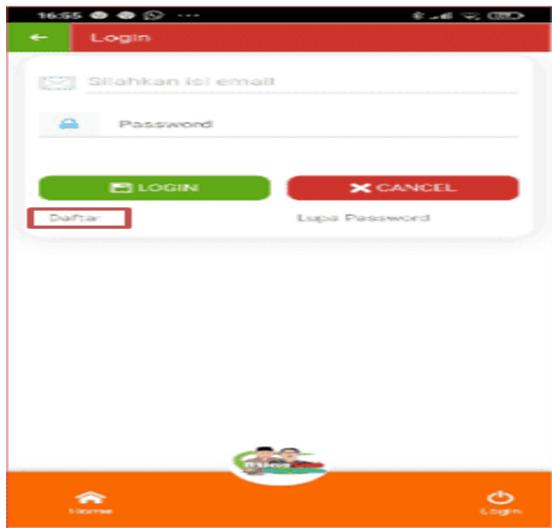
Setelah aplikasi di install pada HandPhone kemudian di buka maka akan tampil halaman



Gambar 22 Tampilan Antar Muka Konsumen



Gambar 23 Menu Tombol Login



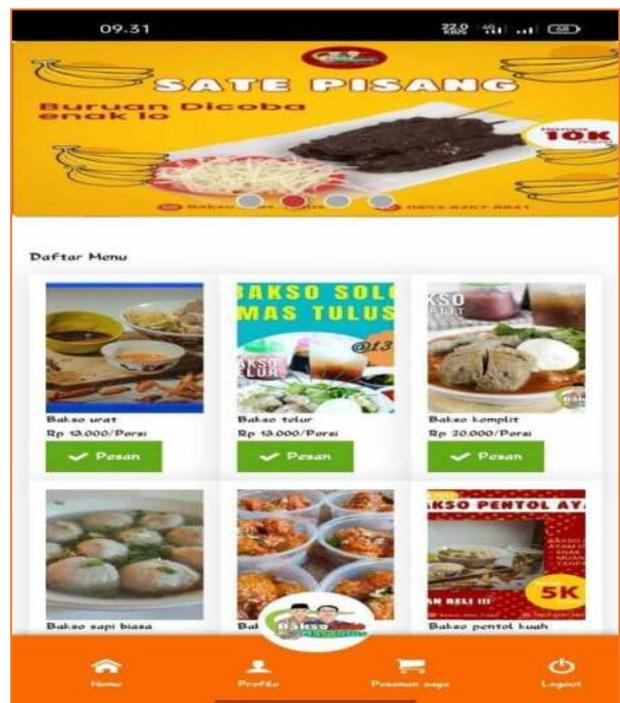
Gambar 24 Menu Tombol Pendaftaran

1. Tekanlah tombol Daftar untuk melakukan pendaftaran kemudian isikan form pendaftaran. Setelah selesai pengisian form pendaftaran kemudian tekan tombol Simpan



Gambar 25 Tampilan Form Isian Pendaftaran

2. Setelah selesai pendaftaran kemudian akan ditampilkan menu-menu makanan seperti terlihat pada Gambar 4.21.

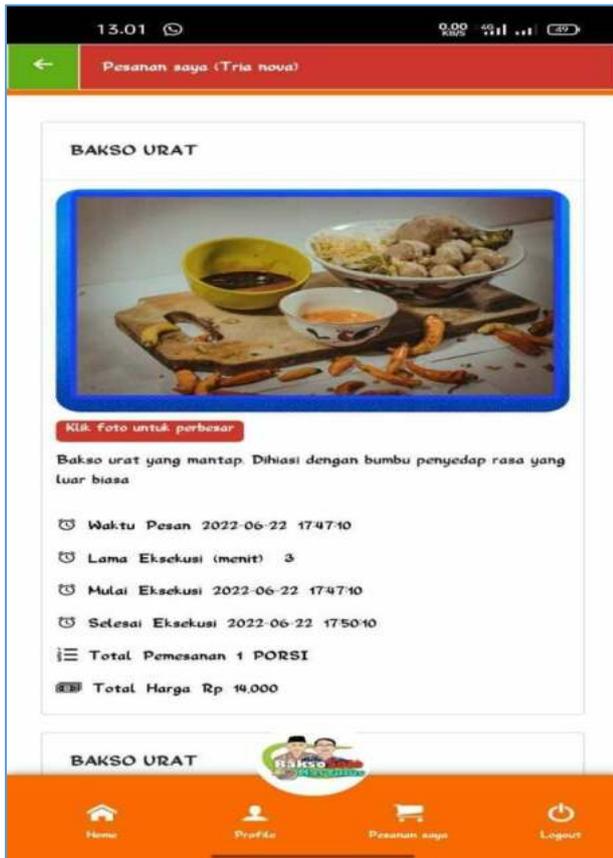


Gambar 26 Menu Pemesanan Makanan

3. Untuk melakukan pemesanan, klik tombol Pesan seperti terlihat pada Gambar 4.21 kemudian akan ditampilkan rincian pemesanan makanan



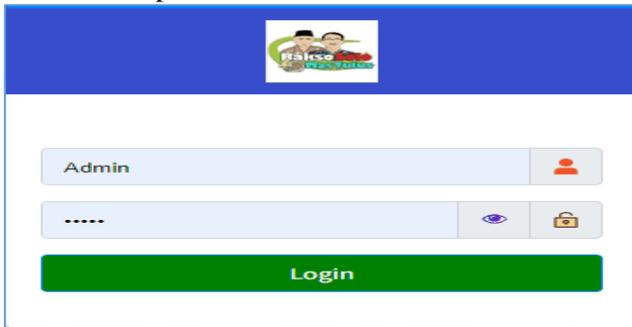
Gambar 27 Rincian Pemesanan makanan



Gambar 28 Rincian Pesanan Makanan

4Halaman Admin

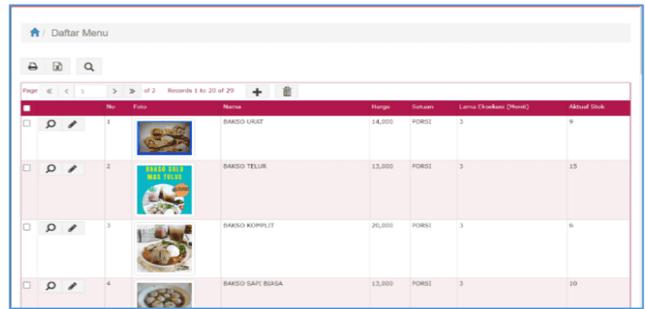
Halaman admin diperuntukan untuk orang yang akan mengelola sistem ini dalam melakukan proses penerimaan pesanan dari konsumen dan menentukan proses algoritma HRN untuk menentukan mulai eksekusi lama eksekusi dan selesai eksekusi. Pada halaman admin ini pelaku sistem diberikan username : Admin dan password : nimda.



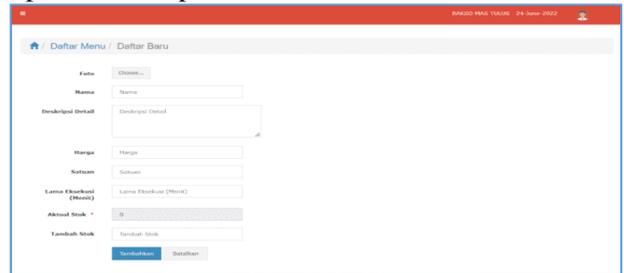
Gambar 29Tampilan Halaman Login

- A. Fungsi masing-masing Menu Administrator

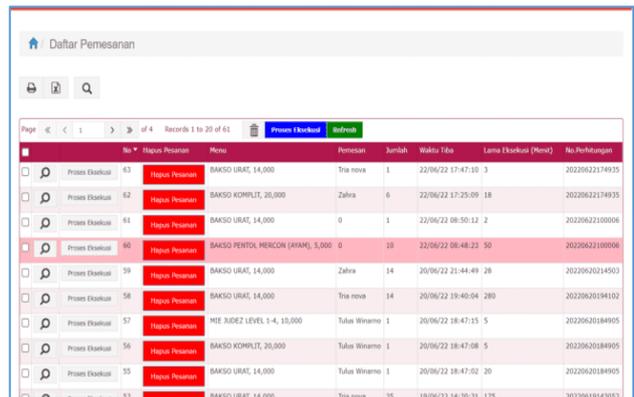
Halaman Daftar Menu merupakan halaman yang berisikan kolom Nomor, kolom Photo, kolom harga, kolom satuan dan kolom lama eksekusi.



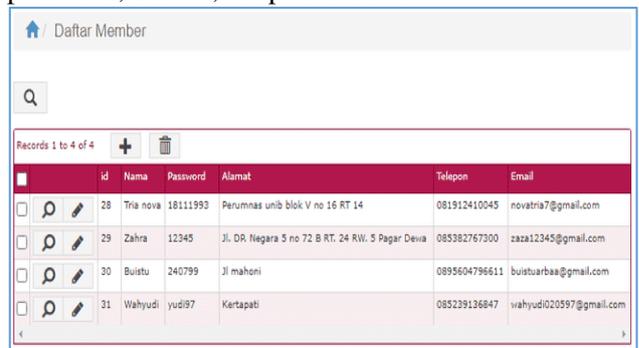
Gambar 30 Tampilan Halaman Daftar Menu Untuk menambahkan daftar menu Admin dapat mengklik tombol  selanjutnya isikan data seperti terlihat pada Gamabr 4.26.



Gambar 31 Daftar Menu Baru



Gambar 32 Daftar Pemesanan
 Daftar Member merupakan daftar konsumen konsumen yang telah melakukan pendaftaran. Daftar member terdiri dari kolom ID nama member, password, alamat, telephone dan email.



Gambar 33 Daftar Member

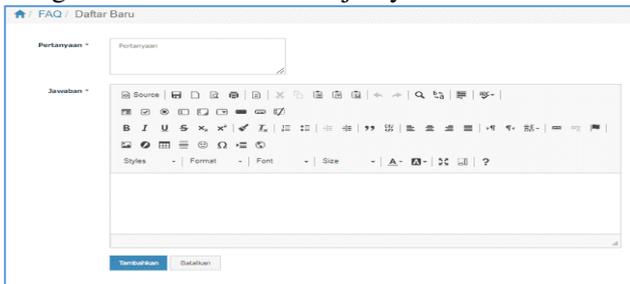
- K. Master Data
 - Master data terdiri dari :
 - 1. Menu FAQ

Menu FAC adalah menu untuk memberikan keterangan tentang aplikasi Bakso Mas Tulus. Menu FAC

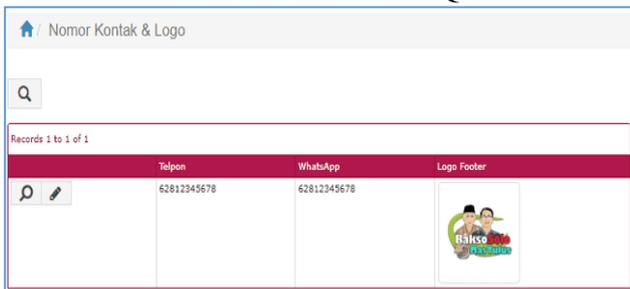


Gambar 34 Master data FAQ

Untuk menambahkan daftar menu Admin dapat mengklik tombol selanjutnya isikan data



Gambar 35 Master FAQ



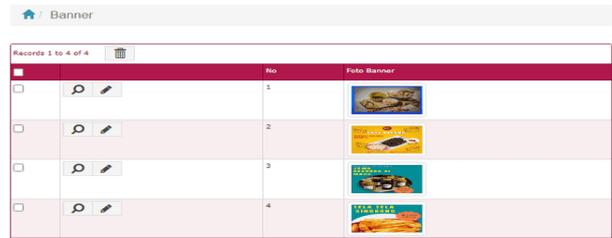
Gambar 36 Nomor Kontak dan Logo

Pada Menu Nomor kontak dan logo Admin hanya bisa merubahnya saja tidak bisa menambahnya. Untuk merubah nomor kontak dan logo Admin dapat menekan tombol kemudian akan ditambihkan menu perubahan:

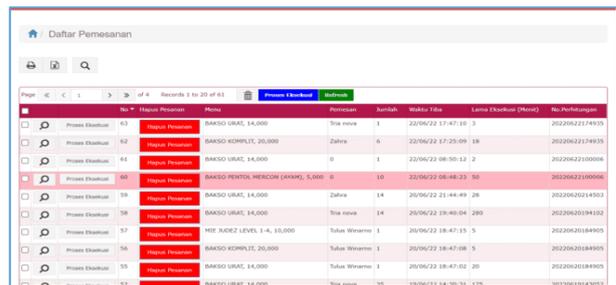


L. Gambar 37 Tampilan Edit Nomor Kontak dan Logo Banner

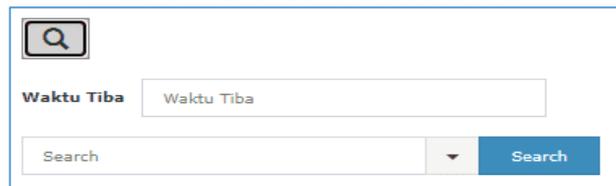
Banner adalah tampilan slide dalam menu Konsumen yang tampil secara bergantian. Tampilan banner disediakan 4 slinde saja dan masing-masing bisa dirubah.



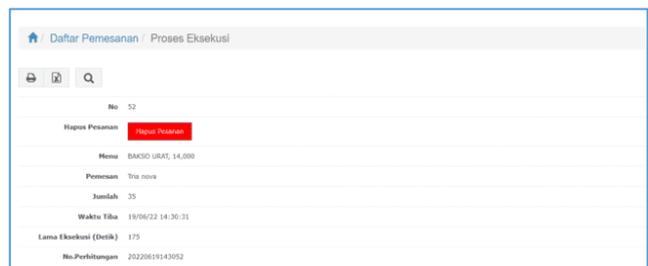
Gambar 38 Banner Aplikasi Bakso Mas Tulus
Proses Eksekusi Makanan yang telah di Pesan
Untuk proses eksekusi makanan maka seorang admin terlebih dahulu harus masuk ke menu administrator dan memilih tombol dan selanjutnya di samping kanan akan ditampilkan Daftar Pesanan yang telah masuk dan tersimpan dalam database Admin



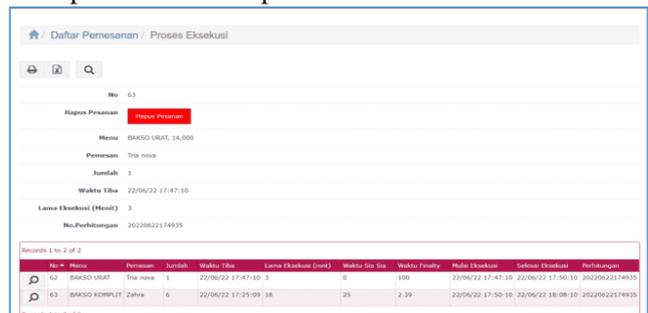
Gambar 39 Daftar Pesanan Makanan



Gambar 40 Proses Pencarian Daftar Pesanan Makanan Berdasarkan Waktu Tiba



Gambar 41 Tampilan Daftar Pemesanan per Record Merupakan tombol yang digunakan untuk melihat hasil proses eksekusi per record



Gambar 42 Tampilan hasil eksekusi per record

V.PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan dan pengujian dapat disimpulkan bahwa :

1. Penerapan Metode *Highest Ratio Next* (HRN) pada Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan di Kedai Bakso Solo Mas Tulus Berbasis Android dengan database MySQL sebagai database Adminnya dan Firebase sebagai database Android dapat digunakan untuk menentukan pemesanan makanan berdasarkan waktu datang dan lamanya makanan diolah.
2. Berdasarkan aplikasi yang telah dibuat untuk menentukan pemesanan makanan, maka dapat diperoleh hasil pemesanan makanan sesuai dengan perhitungan waktu dan lamanya makanan yang diolah sehingga konsumen tidak di rugikan.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yg telah penulis lakukan di Kedai Bakso Mas Tulus, maka penulis menyarankan :

1. Agar nantinya dapat menggunakan aplikasi ini dalam menentukan pemesanan yang sesuai dengan waktu tiba dan lamanya pengolahan.
2. Diperlukan maintenance terhadap aplikasi yang telah penulis buat agar kedepannya dapat digunakan oleh Kedai Bakso Mas Tulus.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Afyenni, R, 2015, "*Perancangan Data Flow Diagram untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Sma Pembangunan Laboratorium UNP)*". Jurnal TEKNOIF Vol 2, Nomor 1.
- [2] Garaika at all. 2017. "*Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu*". Jurnal TAM (Technology Acceptance Model) 8(2).
- [3] Guntara, T. 2020, "*Widuri*". Retrieved from Widuri Raharja Info: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=TA1133368671>
- [4] Inokollu, V., Keshamoni, D., Kang, T., & Inokollu, M. (2020). "*Factor Influncing Quality of Mobile Apps : Role Of Mobile App Development Life Cycle.*" International Journal of Software Engineering & Application 5(5).
- [5] Ismael. 2017. "*Rancang Bangun Sistem Informasi Penyaluran Semen Padang Untuk Daerah Bengkulu Selatan di CV. Mutia Bersaudara*". Jurnal EdikInformatika. V3.i2(147-156)
- [6] Khotijah, S. 2016 "*Perancangan Database E-Learning Manajemen System Untuk Pembelajaran Pada Sekolah Menengah Pertama*". Jurnal String 1(1). 65-71.
- [7] Moallemi, A, Asgharilarimi, M. 2008. "*A Fuzzy Scheduling Algorithm Based on Highest Response Ratio Next Algorithm*". 75-80.
- [8] Mahdiati, T end Fridayanthie, E.W. 2016. "*Rancang bangun sistem informasi permintaan atk berbasis intranet*". Jurnal khatulistiwa informatika, IV(2).
- [9] Purnawan, dkk. 2015 "*Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pemesanan Bunga Berbasis Android*", 2(2). 205-2015.
- [10] Sari, W.S. and Wijaya H, 2015. "*Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang*". E-Journal Teknik Informatika. 14(2). 98-107.
- [11] Sidik, R. end Sukmaindrayana, A. 2017. "*Aplikasi Grosir Pada Toko Rsidik Bungursari Tasikmalaya*". Jurnal Manajemen Informatika. 4(2). 31-40.
- [12] Sinsuw, A.A.E. et all, 2016. "*Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android*". E-journal Teknik Informatika 9(1). 1 - 9.