

PENERAPAN CI (CODE IGNITER) UNTUK PENJUALAN BATU DI DESA SENGKUANG (STUDI KASUS CV QUARI SENGKUANG)

¹M.Fiqri Maulana, ²Pahrizal, ³Harry Witriyono

¹Mahasiswa, Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Bengkulu
Jln.Bali (Telp.(0736) 22027, 22765 Fax.(0736) 26161; e-mail: fiqrimaulana946@gmail.com)

^{2,3}Dosen Tetap Program Studi Teknik Komputer Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu
Jln.Bali (Telp.(0736) 22027, 22765 Fax.(0736) 26161 e-mail: harrywitriyono@umb.ac.id, pahrizal@umb.ac.id)

(Received: Juni 2022, Revised : Agustus 2022, Accepted : Oktober 2022)

Abstract—The business world will always develop along with the times, with various kinds of technology that are so sophisticated and diverse that the competition in the business world is getting tougher. The business world engaged in stone sales has a lot of bookkeeping because the bookkeeping is carried out every day, such as administrative bookkeeping carried out by the cashier when recording sales transactions with buyers and also inventory data bookkeeping carried out by the factory section which records inventory. In the research conducted for the development of a web-based sales transaction application using the Code Igniter framework. Code Igniter is one of the widely used frameworks, where the main goal is to minimize code during website creation. So that CV Quari Sengkuang can apply the concept of inventory control which is defined as the number or quantity of goods ordered with minimal costs or often referred to as the optimal purchase amount.

Keywords: Stone, Codeigniter, Implementation, Website

Intisari—Dunia usaha akan selalu berkembang seiring dengan perkembangan zaman, dengan berbagai macam teknologi yang begitu canggih dan beragam menjadikan persaingan dunia usaha semakin ketat. Dunia usaha yang bergerak di bidang penjualan batu mempunyai pembukuan yang banyak karena pembukuan yang dilakukan setiap hari, seperti pembukuan administrasi yang dilakukan oleh bagian kasir ketika melakukan pencatatan transaksi penjualan dengan pembeli dan juga pembukuan data persediaan yang dilakukan oleh bagian pabrik yang melakukan pencatatan persediaan. Pada penelitian yang dilakukan untuk pembangunan aplikasi transaksi penjualan berbasis web ini menggunakan framework Code Igniter. Code Igniter merupakan salah satu framework yang banyak digunakan, dimana tujuan utamanya adalah untuk meminimalkan kode pada saat pembuatan website. Sehingga CV Quari Sengkuang ini dapat menerapkan konsep pengendalian persediaan yang didefinisikan sebagai jumlah atau kuantitas barang yang dipesan dengan biaya

minimal atau sering dikatakan sebagai jumlah pembelian yang optimal

Kata Kunci : Batu, Codeigniter, Implementasi, Website.

I. PENDAHULUAN

Dunia usaha akan selalu berkembang seiring dengan perkembangan zaman, dengan berbagai macam teknologi yang begitu canggih dan beragam menjadikan persaingan dunia usaha semakin ketat. Terdapat contoh hal positif yang dapat diambil dari berkembangnya teknologi di dunia usaha yaitu pekerjaan manusia akan sangat terbantu dalam hal pengolahan data dengan menggunakan komputerisasi. Dunia usaha yang bergerak di bidang penjualan batu mempunyai pembukuan yang banyak karena pembukuan yang dilakukan setiap hari, seperti pembukuan administrasi yang dilakukan oleh bagian kasir ketika melakukan pencatatan transaksi penjualan dengan pembeli dan juga pembukuan data persediaan yang dilakukan oleh bagian pabrik yang melakukan pencatatan persediaan.

Pada era globalisasi saat ini perkembangan teknologi dan informasi semakin pesat. Teknologi informasi saat ini menjadi hal yang paling dibutuhkan untuk kebutuhan informasi. Kebutuhan akan informasi yang cepat dan tepat juga merupakan suatu hal yang penting. Keterlambatan menyampaikan suatu informasi yang dibutuhkan akan menyebabkan informasi tersebut tidak relevan lagi bagi penggunaannya. Melalui internet kita dapat mendapatkan berbagai macam informasi secara efektif dan cepat tanpa dibatasi adanya ruang dan waktu.

Pada penelitian yang dilakukan untuk pembangunan aplikasi transaksi penjualan berbasis web ini

menggunakan *framework Code Igniter*. *Code Igniter* merupakan salah satu framework yang banyak digunakan, dimana tujuan utamanya adalah untuk meminimalkan kode pada saat pembuatan website. Kelebihan yang dimiliki *Code Igniter* diantaranya adalah: (1) Program bersifat *open source*; (2) Berjalan disemua versi PHP; (3) Program hanya membutuhkan *resource* yang sedikit sehingga program berjalan dengan ringan dan cepat; (4) Menggunakan *Model View Controller* (MVC) sehingga memudahkan programmer saat terjadi perubahan *website*; (5) Memiliki dokumentasi yang lengkap, mulai dari langkah instalasi sampai dengan kode atau fungsi/*class* dalam pembuatan *website*; (6) Memiliki pustaka yang lengkap.

Dalam penelitian ini hasil yang ingin dicapai yaitu melakukan optimalisasi transaksi penjualan dan data persediaan agar pembukuan dilakukan secara komputerisasi agar tidak melakukan pembukuan tulisan di atas kertas, sehingga transaksi penjualan oleh bagian kasir dan data persediaan menjadi lebih tertib dan akurat dalam penghitungan.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Sistem

Menurut Parno (2006) sistem adalah kumpulan dari unsur/elemen-elemen yang saling berkaitan/berinteraksi dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Menurut Kerz (2008:13) sistem adalah gabungan dari sekelompok komponen baik manusia atau bukan manusia (*non-human*) yang saling mendukung satu sama lain serta di atur menjadi sebuah kesatuan yang utuh untuk mencapai suatu tujuan bersama

B. Informasi

Menurut Parno (2006) informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta, suatu nilai yang bermanfaat. Jadi ada suatu proses transformasi data menjadi suatu informasi input - proses – output.

Menurut Parno (2006) data merupakan raw material untuk suatu informasi. Perbedaan informasi dan data sangat relatif tergantung pada nilai gunanya bagi manajemen yang

memerlukan. Suatu informasi bagi level manajemen tertentu bisa menjadi data bagi manajemen level di atasnya, atau sebaliknya

C. Data

Menurut parno (2006) data merupakan kumpulan kejadian yang diangkat dari suatu kenyataan (fakta), dapat berupa angka, huruf, simbol khusus, atau gabungan dari ketiganya

D. Cloud Computing

Menurut Kurniawan (2014) *cloud computing* merupakan ItaaS (*IT as a services*). Menyediakan layanan komputasi, penyimpanan data, dan aplikasi dapat diakses melalui media Internet dari pusat data yang tersentralisasi. Untuk pengembang aplikasi Internet, *cloud computing* adalah *platform* pengembangan aplikasi berbasis Internet yang *scalable*. Untuk penyedia jasa layanan infrastruktur, *cloud computing* merupakan pusat data terdistribusi yang sifatnya masif dan terkoneksi dengan IP jaringan (G. Lin et al., 2009).

Menurut fajrin (2012) komputasi awan adalah suatu konsep umum yang mencakup SaaS, Web 2.0, dan *trend* Teknologi terbaru lain yang dikenal luas, dengan tema umum berupa ketergantungan terhadap internet untuk memberikan kebutuhan komputasi pengguna.

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian akan dilaksanakan di CV Quari Sengkuang, Desa Sengkuang Kabupaten Bengkulu Utara. Penelitian dilaksanakan tanggal 20 April s/d 20 Mei 2021.

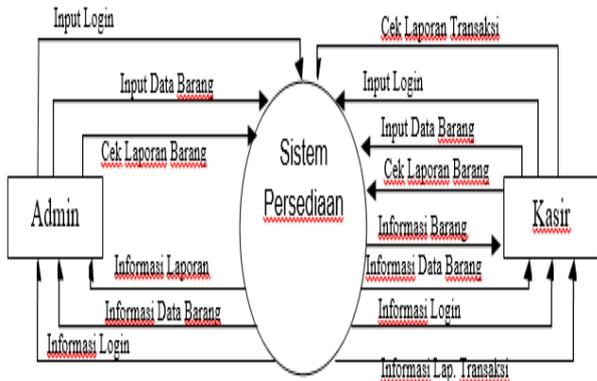
B. Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan terhadap sumber data yang akan dipergunakan dalam penelitian. Sumber data berupa data primer dan data sekunder diperoleh melalui wawancara dan studi pustaka.

C. Desain

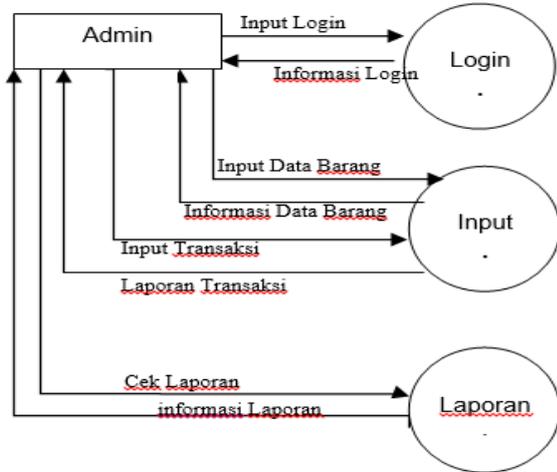
Adapun desain yang digunakan perancangan sistem dalam penelitian ini, yaitu :

1. Diagram Konteks



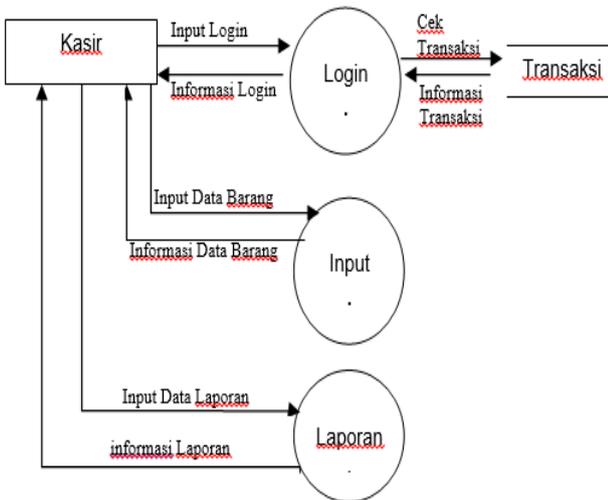
Gambar 1 Diagram Konteks

2. Diagram Alir Data Level 0



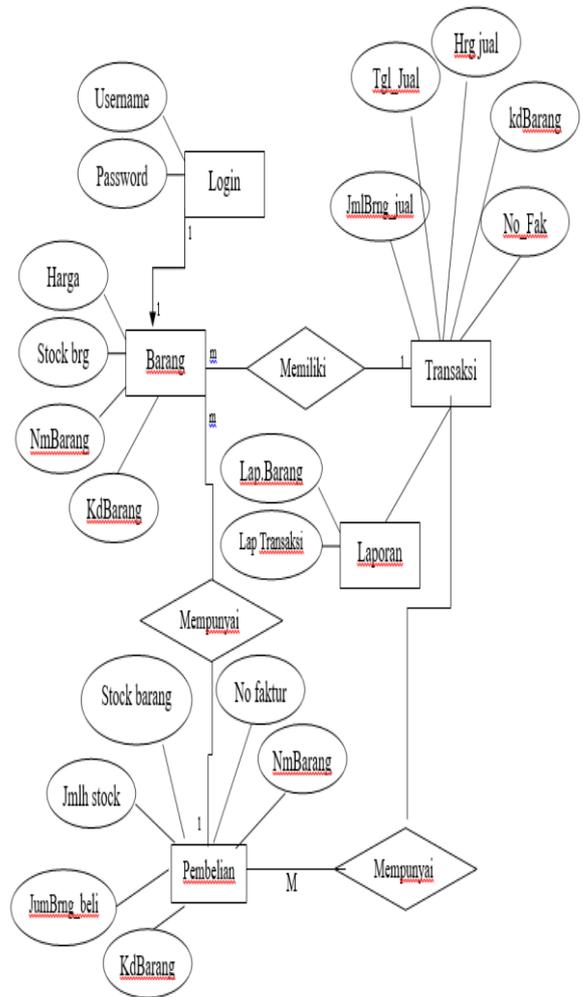
Gambar 2 Diagram Alir Data Level 0

3. Diagram Alir Data Level 1



Gambar 3 Diagram Alir Data Level 1

4. Diagram ERD



Gambar 4 Diagram ERD

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

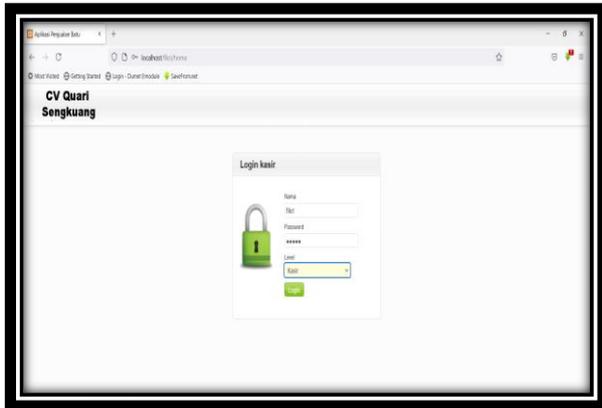
A. Hasil

Adapun hasil penjualan batu di Desa Sengkuang menggunakan *code igniter* adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan informasi barang masuk dan keluar berdasarkan kode barang.
2. Dapat memberikan gambaran pengetahuan tentang pola *code igniter* versi 3 dalam penjualan batu di Desa Sengkuang
3. Dapat memberikan informasi penjualan dan sisa batu yang tersedia.
4. CV Quari Sengkuang ini dapat menerapkan konsep pengendalian persediaan yang didefinisikan sebagai jumlah atau kuantitas barang yang dipesan dengan biaya minimal atau sering dikatakan sebagai jumlah pembelian yang optimal

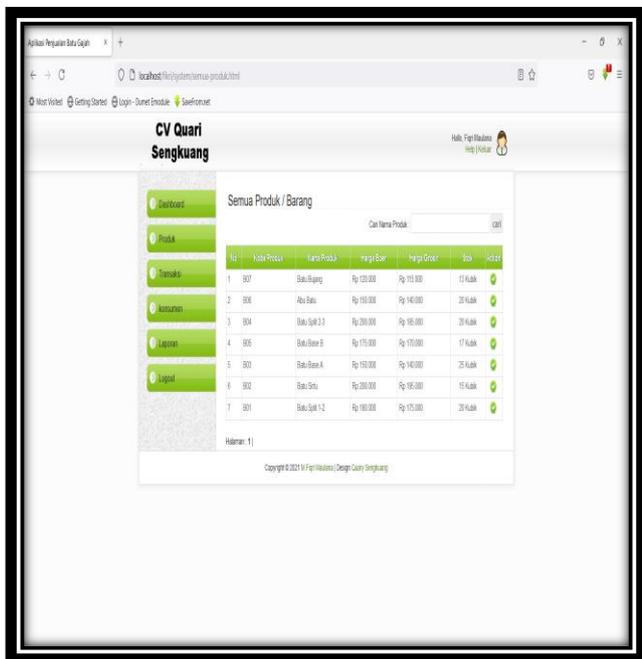
B. Pembahasan

Pada bab ini penulis akan membahas aplikasi pembahasan aplikasi penjualan batu di Desa Sengkuang menggunakan *code igniter*. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, Aplikasi akan menampilkan halaman login sebagai pembuka awal aplikasi.



Gambar 5 Halaman Login

Halaman menu utama akan menampilkan menu dashboard, menu produk, menu transaksi, menu konsumen, menu laporan, dan *logout*.



Gambar 6 Menu utama

Setiap menu akan menampilkan halaman sesuai dengan menu yang dipilih, kode yang digunakan untuk membangun halaman tersebut.

V. PENUTUB

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik dari implementasi penjualan batu di Desa Sengkuang menggunakan *code igniter*, adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan informasi barang masuk dan keluar berdasarkan kode barang.
2. Dapat memberikan gambaran pengetahuan tentang pola *code igniter* versi 3 dalam penjualan batu di Desa Sengkuang
3. Dapat memberikan informasi penjualan dan sisa batu yang tersedia.
4. CV Quari Sengkuang ini dapat menerapkan konsep pengendalian persediaan yang didefinisikan sebagai jumlah atau kuantitas barang yang dipesan dengan biaya minimal atau sering dikatakan sebagai jumlah pembelian yang optimal
5. Dari hasil pengujian, diperoleh jawaban sangat menarik 47%, menarik 45%, dan tidak menarik 8%.

B. Saran

1. Diharapkan aplikasi ini dapat menerima notifikasi dan bekerja sama dengan bank, sehingga pembayaran bias dilakukan secara *online*.
2. Diharapkan pengembangan aplikasi ini dapat menjadi referensi bukan hanya dunia penjualan khususnya delivery dan pembayaran melainkan juga untuk semua pelajaran dan semua kalangan sebagai perkembangan informasi teknologi.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Ahira, Anne. 2012. *Teknologi Informasi Berbasis Internet*. PT. Elek Media Komputindo. Jakarta.

[2] Diklat IDI Tahun 2015

[3] Dewanto, Wiwit. 2006. *Membuat Aplikasi Database Berbasis Web*, Penerbit PT. Elex Media Komputindo Jakarta.

[4] Fajri, Tina. 2012. *Analisa Sistem Penyimpanan Data Menggunakan Sistem Cloud Computing Studi Kasus SMK N 2 Karanganyar*. IJNS – Volume 1 Nomor 1 – November 2012 ISSN : 2302-5700

[5] Herlambang, Agung dan Tanuwijaya. Alex. *Pengenalan relasi database bagi pemula*. Yogyakarta. Andi Offset.

[6] Jogyanto, 2005, *Sistem Teknologi Informasi*, Yogyakarta. Andi Offset. 644 Halaman

- [7] Jovan. Indriyanto. 2007. Cara mudah membangun website dengan Joomla. Yogyakarta. Andi Offset.
- [8] Kerz. Guardiano. 2008. *Pengantar Teknologi Informasi Dalam Perkembangan Teknologi*. Informatika. Bandung. Terjemahan Bahasa Indonesia
- [9] Kadir, Abdul. 2003 *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta. Andi Offset. 469 Halaman
- [10] Ladjamudin, Bahrul. 2005. *Pengenalan Relational Database Dalam Aplikasi Website*. Informatika. Bandung.
- [11] Madcom. 2008, *Membuat Website Dengan Dreamweaver 8*. Yogyakarta. Andi Offset.
- [12] Proboyekti, Umi. 2011, *Rekayasa Website Dalam Teknologi Informasi*. Yogyakarta. Andi Offset.
- [13] Parno. Indriyanto. 2006. *Cara mudah membangun website dengan Joomla*. Yogyakarta. Andi Offset.
- [14] Setiawan, Andi, 2007, *Panduan Lengkap Adobe Dreamweaver*, CV. Andi, Yogyakarta.