

# MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM (PAI) DI SMA NEGERI 1 BENGKULU SELATAN BERBASIS MULTIMEDIA

Ugesti Dwi Lafini, Sapri

Dosen Tetap Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu  
Jl. Meranti Raya No. 32 Kota Bengkulu 38228 (Telp. (0736) 22027, 26957 Fax. (0736) 341139  
e-mail. [ugestidwi\\_lafini29@yahoo.com](mailto:ugestidwi_lafini29@yahoo.com) , [sapriukubaru@yahoo.co.id](mailto:sapriukubaru@yahoo.co.id)

(received: Maret 2021, revised : Juli 2021, accepted : September 2021

**Abstrak** Salah satu kemajuan teknologi informasi di bidang pendidikan saat ini adalah media pembelajaran. Semakin banyak kemudahan teknologi yang ditawarkan maka semakin membawa kemajuan dalam ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin canggih.

Media pembelajaran ini disusun di awal semester 2 pertemuan 1 sampai ke 7 untuk dipergunakan selama satu semester kelas XI. Metode Pengumpulan datanya digunakan dalam penyusunan media pembelajaran ini yaitu observasi, wawancara dan pustaka. Media yang ditampilkan khususnya membahas tentang *Perawatan Jenazah Muslim (Memandikan Jenazah, Mengkafani Jenazah, Mensholatkan Jenazah, Menguburkan Jenazah)*. Dari hasil penganalisaan dan pembahasan yang ada dapat disimpulkan bahwa untuk Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan Menggunakan Macromedia Flash 8 sangat menarik.

Kata Kunci : *Media Pembelajaran, Macromedia Flash 8*

Abstract One of the advances in Information Technology in the field of education today is learning media. The more technological conveniences offered, the more progress in science and technology is increasingly sophisticated.

This learning media is prepared at the beginning of semester 2 of meeting 1 to 7 to be used for one semester of class XI. The data collection methods used in the preparation of this learning media are observation, interviews and literature. The media displayed specifically discusses Muslim Body Care (Bathing the Body, Shrouding the Body, Praying the Body, Burying the Body).

Keywords: Learning Media, Macromedia Flash 8

## 1 PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Era teknologi yang kian maju, hampir semua bidang menggunakan peralatan yang serba canggih dan cepat. Komputer merupakan salah satu hasil dari perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) yang banyak membantu dalam beraktivitas. Diantaranya adalah pemanfaatan komputer diberbagai bidang baik dibidang pendidikan, bidang kesehatan, bidang informasi, dan berbagai bidang lainnya.

Kemajuan elektronik komputer yang semakin hari semakin berkembang, teknologi program *Macromedia Flash* merupakan hasil dari kemajuan elektronik komputer. *Flash* itu sendiri merupakan sajian informasi yang berupa teks, gambaran, animasi, suara menjadi sebuah media yang lebih menarik. Media yang ditampilkan khususnya tentang *Perawatan Jenazah Muslim (Memandikan Jenazah, Mengkafani Jenazah, Mensholatkan Jenazah, Menguburkan Jenazah)*. Dengan *Macromedia Flash* bisa buat penyampaian materi di depan kelas dengan lebih menyenangkan dan tidak membuat siswa bosan untuk mengikuti pelajaran dikelas

Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Di SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan Berbasis Multimedia yang dapat dijadikan sebagai media pembelajaran atau alat bantu ajar di sekolah.

## II TINJAUAN PUSTAKA

### A. Pengertian Media Pembelajaran

Kata Media berasal dari bahasa latin yaitu jamak dari kata medium yang secara harfiah berarti perantara atau pengantar. *Media* adalah perantara atau pengantar pesan dari pengirim ke penerima pesan (Sadiman,2002:6).

Secara umum *media pembelajaran* dalam pendidikan disebut media, yaitu berbagai jenis komponen dalam lingkungan siswa yang dapat merangsangnya untuk berpikir, menurut *Gagne* (dalam Sadiman,2002:6).

Sedangkan menurut *Brigs* (dalam Sadiman, 2002:6). Media adalah segala alat fisik yang dapat menyajikan pesan serta merangsang siswa untuk belajar.

Jadi, *media pembelajaran* merupakan segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan dari pengirim dan penerima sehingga dapat merangsang pikiran, perasaan, minat dan perhatian sedemikian rupa sehingga proses belajar terjadi.

### B. Pendidikan Agama Islam

Agama islam adalah agama universal yang mengajarkan kepada umat manusia mengenai berbagai aspek kehidupan baik kehidupan yang sifatnya duniawi maupun yang sifatnya ukhrawi. Salah satu ajaran Islam adalah mewajibkan kepada umatnya untuk melaksanakan pendidikan, karena dengan pendidikan manusia dapat memperoleh bekal kehidupan yang baik dan terarah.

Pendidikan Agama di-maksudkan untuk peningkatan potensi spiritual dan membentuk peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Allah Subhanahu Wata'ala dan berakhlak mulia. Akhlak mulia menyangkut

etika, budi pekerti, dan moral sebagai manifestasi dari pendidikan Agama.

**C. Pengertian Perawatan Jenazah**

Perawatan jenazah adalah pengurusan jenazah seorang muslim/muslimat dengan cara memandikan, mengkafani, menyalatkan dan menguburkannya. Hukum melaksanakan pengurusan jenazah seorang muslim/muslimat dengan cara-cara tersebut adalah *fardu kifayah* bagi orang-orang islam yang masih hidup. Artinya, berdosa jika tidak ada seorangpun yang mengerjakannya. Karena itu setiap muslim/muslimat hendaknya mempelajari serta memahami tata cara pengurusan jenazah dengan sebaik-baiknya (Syamsuri. 2007:151).

**1. Memandikan Jenazah**

Sebelum jenazah muslimin/ muslimat dikafani dan disalatkan, terlebih dahulu jeazah dimandikan dengan cara-cara yang telah dicontohkan oleh Rasulullah SAW, syarat-syarat jenazah wajib dimandikan adalah:

- a) Jenazah tersebut adalah orang islam,
- b) Didapati tubuhnya walaupun sedikit,
- c) Bukan mati syahid.

**2. Mengkafani Jenazah**

Mengkafani jenazah maksudnya membungkus jenazah dengan kain kafan. Hukum mengkafani jenazah ialah *fardu kifayah* bagi orang-orang islam yang masih hidup. Kain kafan diperoleh dengan cara yang halal, yakni diambilkan dari harta peninggalan jenazah, jika ia meninggalkan harta.

Kalau jenazah tidak meninggalkan harta, maka yang wajib menyediakan kain kafan adalah keluarga terdekatnya (orang yang wajib memberi nafkah jenazah dimasa hidupnya). Kalau keluarga terdekatnya tidak ada/tidak mampu, maka untuk membeli kain kafan itu diambilkan dari *baitul mal*. Jika *baitul mal* tidak ada, yang wajib menyediakan kain kafan itu adalah orang Islam yang mampu.

**3. Menyalatkan Jenazah**

Salat jenazah dilakukan setelah jenazah selesai dimandikan dan dikafani. Hukum menyalatkan jenazah adalah *fardu kifayah* bagi orang Muslim/Muslimat yang masih hidup. Kecuali orang Muslim/Muslimat yang mati syahid, maka jenazah tidak disalati, bahkan tidak pula dimandikan atau dikafani, tetapi hanya dikuburkan saja dengan pakaian yang ia pakai ketika berperang melawan musuh islam.

**4. Menguburkan Jenazah**

Jenazah dikuburkan setelah dimandikan, dikafani dan disalati. Hukum penguburan jenazah orang muslim/muslimat adalah *fardu kifayah* atas orang-orang islam yang masih hidup.

**D. Macromedia Flash 8.0**

Menurut Daryanto (2003:9), Macromedia Flash 8.0 adalah salah satu program pembuat animasi yang sangat handal. Kehandalan flash dibanding dengan program lain adalah dalam hal ukuran fike dari hasil animasinya yang kecil.

**1. Langkah Awal Memulai Macromedia Flash 8.0**

Beberapa cara memulai Macromedia Flash 8.0 yaitu menggunakan tombol start yang terdapat pada *windows*. Dengan cara , Klik start kemudian arahkan kursor ke menu All Program > Macromedia > Flash 8.0 dan Klik.

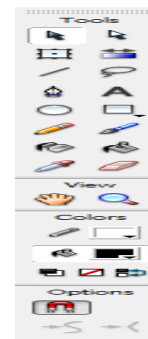
Atau dengan cara pilih di langsung yang ada di Desktop. Dapat dilihat pada gambar 2.1 berikut :



**Gambar 1 Mengaktifkan Macromedia flash 8.0**

**2. Toolbar**

Toolbar berisi kumpulan tool yang digunakan untuk membuat dan memilih isi di dalam Timeline. Toolbar terbagi menjadi tools dan modifier.

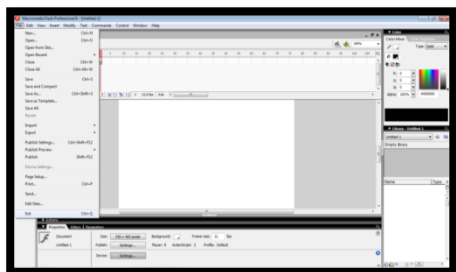


**Gambar 2 Tampilan Panel Tools**

**3. Mengakhiri program flash 8.0**

Untuk mengakhiri Macromedia Flash 8.0, Langkah – langkah yang harus dilakukan adalah sebagai berikut .

- a. Klik menu file arahkan ke sub menu exit atau tekan tombol Alt + F
- b. Klik tombol close di pojok kanan atau yang tanda (X) atau tekan tombol Ctrl + Q, seperti gambar di bawah ini.



**Gambar 3 Mengakhiri Program Macromedia Flash 8.0**

### E. Multimedia

Multimedia adalah penggunaan komputer untuk menyajikan dan menggabungkan teks, suara, gambar, animasi dan video dengan alat bantu (tool) dan koneksi (link) sehingga pengguna dapat melakukan navigasi, berinteraksi, berkarya dan berkomunikasi. Multimedia sering digunakan dalam dunia hiburan.

### F. Animasi

Menurut Wijaya (2000:3) Animasi adalah suatu rangkaian gambar yang secara ganda dengan jumlah yang banyak, bila kita memproyeksikannya akan terlihat seolah – olah hidup atau bergerak, serta Menurut Riberu (2001:3) Animasi adalah kumpulan gambar yang ditampilkan secara bergantian sehingga akan terlihat bergerak. Jadi penjelasan animasi adalah suatu rangkaian atau kumpulan gambar yang ditampilkan secara bergantian sehingga seolah – olah hidup atau bergerak.

### G. Tinjauan Umum Tentang Komputer

Menurut Supriyanto (2005:37), Perangkat Keras (*hardware*) adalah peralatan yang secara fisik terlihat dan bisa diraba atau dipegang. Perangkat keras (*hardware*) secara fungsional dibedakan menjadi 4 macam perangkat yaitu :

- a. Perangkat Masukan (*Input Devices*)  
Adalah peralatan yang digunakan untuk menerima data yang akan diolah ke dalam komputer.
- b. Perangkat Proses (*Process Devices*)  
Adalah perangkat pengolahan atau proses data dalam komputer yang disebut CPU (*Central Processing Unit*).

- c. Perangkat Keluaran (*output devices*)  
Adalah perangkat yang dipakai untuk menampilkan hasil proses. Contohnya seperti layar monitor, Printer, Plotter, Display card dan Speaker..
- d. Perangkat Penyimpan (Memory/ Storge devices)  
Adalah perangkat yang digunakan untuk melakukan penyimpanan data dalam komputer. Berdasarkan letak memori komputer dibedakan menjadi dua yaitu memori di dalam (*Internal memory*) pada perangkat *Motherboard* yang terdiri atas ROM (*Read Only Memory*) dan RAM (*Random Access Memory*), dan memori luar (*External memory*) yang tidak berhubungan langsung dengan motherboard seperti *Floppy disk*, *hard disk*, *optical disk*, *CD-ROM*, *flash memory*, *tape drive*, *zip disk*, dan lainnya.

### H. Software ( Perangkat Lunak )

Perangkat Lunak (Software) dalam sebuah komputer merupakan perangkat yang digunakan untuk mengoperasikan dan mengkoordinasikan perangkat keras komputer ( Husein, 2002:17)

*Macromedia Flash* merupakan aplikasi yang berjalan dengan sistem windows yang dapat digunakan untuk mengolah gambar, vektor dan animasi. Objek – objek yang dapat diolah untuk membuat animasi selain gambar (yang dibuat langsung dari *flash*) juga gambar bitmap yang diimpor. Kemudahan dalam proses pembuatan animasi serta kecilnya ukuran file animasi membuat para praktisi dibidang multimedia banyak beralih keprogram ini (Husein 2002:24).

Menurut Jogianto (2004:361), Sistem operasi (*Operating Sistem*) atau banyak disebut dengan singkatannya (SO) merupakan program yang ditulis untuk mengendalikan dan mengkoordinasi kegiatan dari sistem komputer. Sistem operasi ini terdiri Apple Dos, CP/M, MS-DOS, Windows dan Unix.

## III METODOLOGI PENELITIAN

### A. Subjek Penelitian

SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan (SMAN 1 BS) dikenal dengan sebutan “Duayu Top Cyber School” berdiri pada tanggal 25 Juli 1963. Awalnya SMAN 1 BS hanya terdiri dari lima kelas dan hanya mempunyai enam orang staf pengajar dengan menerapkan delapan (8) mata pelajaran antara lain: Agama, IPS, IPA, PKN, Matematika, Penjas, Bahasa Indonesia dan Kesenian. Tetapi, sekarang menjadi 18 pelajaran dengan tenaga pengajar berjumlah 50 orang serta dibantu oleh 17 Staff TU. Sejak berdirinya SMAN 1 Bengkulu Selatan telah meluluskan 8000 siswa dengan menerapkan 17

Mata Pelajaran dan didukung oleh 14 kegiatan Esktrakurikuler.

Hingga saat ini tercatat tujuh (7) kepala sekolah yang memimpin, diantaranya : Hasanudin Damra merupakan kepala sekolah pertama pada tahun 1963. Muchin Rauf. BA yang mengakhiri jabatan kepala sekolah kedua pada tahun 1981. kepala sekolah ketiga yaitu Drs. Djama'ani Ali yang menjabat tahun 1981-1987. Maizil S. BA sebagai kepala sekolah pada tahun 1987 - 1994 dilanjutkan oleh Asuki, S.pd memimpin kembali pada tahun 1994-2000. Kepala sekolah ke-enam adalah Drs. Lian yang memulai perjuangannya membangkitkan SMA N 1 BS dari tahun 2000-2004. dan kepala sekolah yang menjabat pada tahun 2004 yaitu mustafa Lufti S.pd M.pd yang di kenal dengan "Pak Maman". Dan sekarang yang menjabat sebagai Kepala Sekolah Adalah Drs. H.Agustinus Suharto, M.Pd.

## B. Metode Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam penyusunan adalah metode perancangan. Metode Perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain media pembelajaran berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis.

## C. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penyusunan laporan penelitian ini adalah :

- a. Observasi
 

Merupakan metode pengumpulan data yang digunakan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada proses belajar mengajar Pendidikan Agama Islam di Kelas XI Semester 2.
- b. Wawancara
 

Merupakan metode wawancara yang dilakukan dengan wawancara atau tanya jawab langsung dengan Guru Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas XI semester 2 Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Bengkulu Selatan yaitu Ibu Nurhasanah, S.Pdi (Guru Pendidikan Agama Islam dikelas XI Semester 2).
- c. Studi Pusaka
 

Merupakan metode mempelajari data – data dari buku – buku perpustakaan, Internet.

## D. Metode Perancangan Sistem

### 1. Analisa Sistem Aktual

Dalam pendidikan sekarang tenaga pengajar memanfaatkan teknologi informasi dan komputer untuk menunjang dalam pengajaran. Dengan Akreditasi A yang ada pada Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Bengkulu Selatan dalam proses belajar mengajar masih menggunakan sistem biasa yaitu dengan cara

menggunakan media buku mata pelajaran, whiteboard, spidol dan terkadang memakai media powerpoint yang dijadikan sebagai alat untuk menyampaikan materi kepada peserta didik, kemudia baru melakukan proses evaluasi atau tanya jawab dengan peserta didiknya.

### 2. Analisa Sistem Baru

Berdasarkan dengan perkembangan teknologi komputer khususnya di software, Sistem baru yang penulis buat Multimedia menggunakan Macromedia Flash 8.0. Dimana tampilannya lebih menarik, kreatif dan mengundang daya minat agar siswa mau menyimaknya. Rancangan ini berisikan animasi mengenai perawatan jenazah muslim. Sehingga dapat menjadi media alternatif yang diharapkan dapat membantu pembelajaran.

Adapun peneliti merancang sistem baru terdiri dari :

## IV HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Pembahasan

Program Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam memberikan informasi tentang materi ajar Pendidikan Agama Islam berupa materi kelas XI semester 2 dan dibuat sesuai dengan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) pendidikan agama islam dan terdapat dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) Pendidikan Agama Islam Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bengkulu Selatan.

#### 1. Menu Pembuka

Ketika aplikasi ini dijalankan akan tampil adalah menu pembuka, dimenu ini terdapat logo SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan, ada animasi berjalan nama pembuat media pembelajaran, dan ada tombol lanjutkan untuk melanjutkan ke menu utama dan ada tombol untuk keluar dari program media pembelajaran dan diiringi dengan lagu. Dan mouse nya bertampilan pensil dan ada animasi kupu kupu.

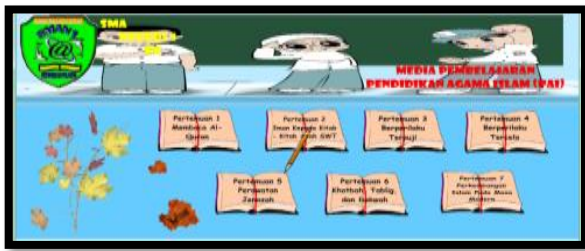


Gambar 1 Tampilan Menu Pembuka

#### 2. Menu Utama

Menu utama tampilan nya sama dengan tampilan menu pembuka dimenu ini terdapat logo SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan, ada animasi berjalan nama pembuat media pembelajaran juga, tetapi ada pilihan perbab pertemuan pertama sampai pertemuan ke tujuh untuk memasuki materi,





Gambar 2 Tampilan Menu Utama

**3. Menu Pertemuan Pertama ( Membaca Alquran)**

Menu dipertemuan pertama dibuat dengan sederhana dan hanya berisikan materi dan hanya contoh surah Ar – Rum 30:41-42, Surah Al-A`Raf 7 : 56–58, dan surah Sad 38 : 27. Dan ada tombol kembali, soal dan keluar, tombol kembali untuk kemenu utama dan soal untuk memasuki soal latihan tentang Membaca Alquran dan tombol keluar untuk keluar dari media pembelajaran.



Gambar 3 Menu Pertemuan Pertama ( Membaca Alquran)

**4. Pertemuan Kedua ( Iman kepada Kitab – Kitab Allah SWT)**

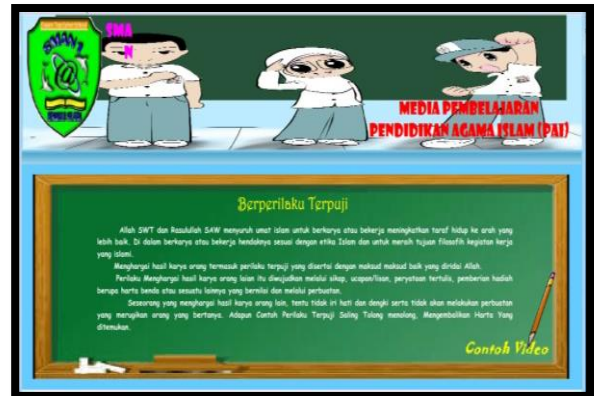
Untuk Menu pertemuan kedua, berisikan materi dan tombol tombol kembali, soal dan keluar. Tombol kembali untuk kembali ke menu utama, tombol soal untuk ke latihan soal Iman kepada kitab – kitab Allah SWT.



Gambar 4 Menu Pertemuan Kedua (Iman Kepada Kitab–Kitab Allah SWT)

**5. Menu Pertemuan ketiga ( Berperilaku Terpuji )**

Dimenu ini hanya terdapat tombol contoh video dan materi berperilaku terpuji.



Gambar 5 Menu Pertemuan Ketiga (Berperilaku Terpuji)

**6. Menu Link Berperilaku Terpuji**

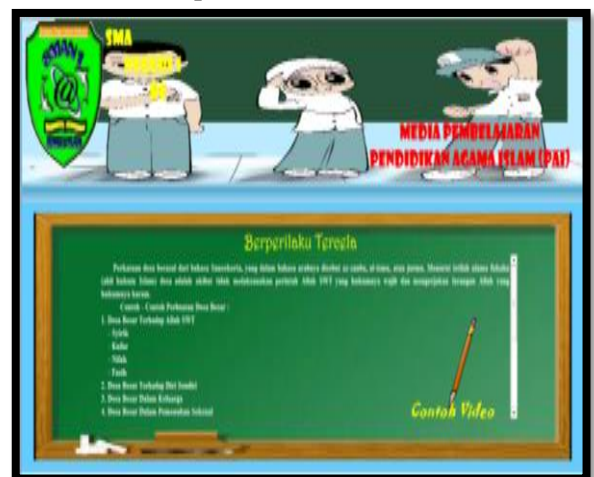
Disini ada tombol kembali untuk kemenu utama, dan tombol soal untuk latihan soal.



Gambar 6 Menu Link Berperilaku Terpuji

**7. Menu Pertemuan Keempat ( Berperilaku Tercela )**

Dimenu ini hanya terdapat tombol contoh video dan materi berperilaku tercela.



Gambar 7 Menu Pertemuan Keempat (Berperilaku Tercela)

**8. Menu Link Berperilaku Tercela**





Dimenu ini ada pilihan materi memandikan jenazah, mengkafani jenazah, menshalatkan jenazah, dan menguburkan jenazah. Disini berisi tentang materi dan contoh video menguburkan jenazah. Ada tombol kembali untuk kemenu perawatan jenazah.



Gambar13 Menu Menguburkan Jenazah

**14. Menu Pertemuan Keenam ( Khotbah, Tablig, Dan Dakwah)**

Pertemuan keenam tentang materi khotbah, tablig dan Dakwah disini ada materi sedikit dan ada animasi gambar. Dan mempunyai 3 tombol yang terletak di daun bergerak ada tombol soal, kembali dan keluar, tombol soal untuk latihan soal khotbah, tablig, dan dakwah.



Gambar 14 Menu Pertemuan Keempat (Berperilaku Tercela)

**15. Menu Pertemuan Ketujuh ( Perkembangan Islam Pada Masa Modern)**

Pertemuan ketujuh berisi materi perkembangan islam pada masa modern dan ada contoh gambar yang memajukan islam, dan terdapat 3 buat tombol, ada tombol kembali, soal dan keluar, tombol kembali untuk kembali kemenu utama dan tombol soal untuk kelatihan soal perkembangan islam pada masa modern, dan tombol keluar untuk keluar dari program.



Med

Gambar 15 Menu Pertemuan Ketujuh ( Perkembangan Islam Pada Masa Modern)

**16. Menu Soal**

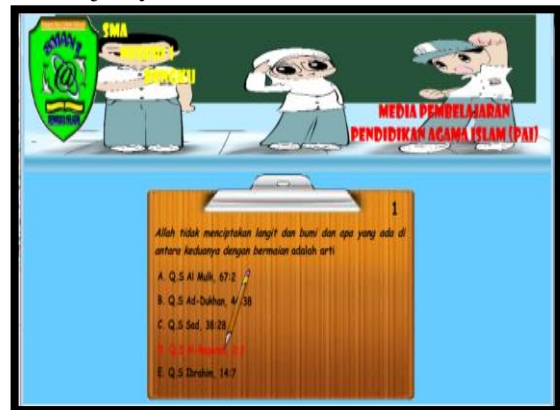
Menu soal ada kolom nama yang diisi dengan nama kita atau yang akan mengerjakan soal , dan ada tombol play dan akan masuk ke soal pertama.



Gambar 16 Menu Soal

**17. Soal**

Disini ada contoh soal yang soal 1 dan saat pilih ganda a sampai e maka akan muncul no selanjutnya dan ada 5 soal.



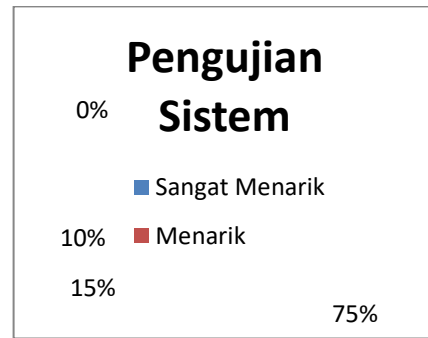
Gambar 17 Soal

**18. Menu Nilai**

Disini ada muncul nama yang mengerjakan soal, dan ada langsung muncul skor benar yang dipilih dan muncul nilai dan ada keterangan, dan bila nilai belum tuntas maka pilih ulangi untuk ulangi soal dari pertama, dan ada tombol kembali dan tombol keluar.

Bengkulu





**Gambar 18 Menu Nilai**

**Gambar 19 Diagram Presentase Penguian Sistem**

**19. Hasil Penguian**

Penguian program Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan dengan jumlah sample 10 orang siswa siswi yang diambil secara acak dari siswa siswi kelas XI IPA 2. Penguian ini dilaksanakan diruangan belajar SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan di kelas XI IPA 2 selama 30 menit, dimana dalam penguian ini penulis menggunakan sebuah komputer untuk menjelaskan dan memperlihatkan tampilan dari Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) di SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan tersebut.

Setelah memperlihatkan dan menjelaskan cara penggunaannya pada penguian sistem, kemudian para siswa siswi tersebut diberi kesempatan untuk menjalankan program tersebut dengan maksud untuk mengetahui tanggapan mereka mengenai Media Pembelajaran ini, kemudian dibagikan kuisioner kepada siswa siswi yang berisi pertanyaan mengenai pendapat mereka tentang tampilan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) di SMA Negeri 1 Bengkulu Selatan. Menyebarkan pertanyaan kepada 20 kuisioner, dan hasilnya sebagai berikut :

- Sangat menarik = 15 orang
- Menarik = 3 orang
- Biasa saja = 2 orang

Dengan rumus perhitungan :

$$Hasil = \frac{\text{Jumlah pertanyaan}}{\text{Jumlah Kuisioner}} \times 100\%$$

**V PENUTUP**

**A. Kesimpulan**

Ada beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Di Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bengkulu Selatan Berbasis Multimedia, antara lain:

1. Pembuatan Media Pembelajaran telah mengacu dari RPP Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) Pendidikan Agama Islam untuk kelas XI semester 2 Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bengkulu Selatan.
2. Pembuatan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam telah dibuat menggunakan Macromedia Flash 8 sehingga menghasilkan sebuah Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam yang dapat digunakan guru Pendidikan Agama Islam.
3. Dengan adanya Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam pada Sekolah Menengah Atas 1 Bengkulu Selatan telah membantu pendidik dalam menyampaikan materi pelajaran Pendidikan Agama Islam serta mempermudah pembelajaran bagi siswa/siswi.

**B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian, supaya Media Pembelajaran ini berjalan dengan baik, maka penulis menyarankan:

1. Diharapkan kepada guru untuk lebih memahami cara menjalankan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam ini dengan baik.



2. Dalam Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di materi perawatan jenazah disarankan agar Guru sambil menjelaskan tata cara perawatan jenazah agar selalu mudah diingat dan lebih jelas materinya. Dan bila perlu sambil diperaktekan juga walaupun ada contoh videonya.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Daryanto, 2003. *Belajar Komputer Animasi Macromedia Flash*, Juni 2003, Bandung : Yrama Widya
- [2] Gapra, 2009. *Animasi*, 2 Mei 2013, <http://blog.akprind.ac.id>
- [3] Janiansyah, 2009. *Pengertian Multimedia*, 2 Mei 2013,
- [4] Supriyanto, Aji, 2005. *Pengantar Teknologi Informasi*, Semarang :Salemba Infotek
- [5] Syamsuri.2007.*Pendidikan Agama Islam untuk Kelas XI* .Jakarta :Erlangga
- [6] Wijaya, Didik dan Hutasoit, Ahmad Parulian, 2003, *Tip dan Trik Macromedia Flash Mx dengan Action Script*. PT. Elexmedia Komputindo, Jakarta.
- [7] <http://janiansyah.wordpress.com> , Diakses pada tanggal 15 Desember 2013
- [8]<http://bambumoeda.wordpress.com/2012/06/11/pengertian-islam>, diakses pada tanggal 15 Desember 2013
- [9]<http://t-multimedia-risqidiah.blogspot.com>, Diakses tanggal 15 Desember 2013