

Web-Based Guest Book Information System At The Secretariat Of The Regional House Of Representatives (DPRD) Of Minahasa Regency Using The Prototype Method

Sistem Informasi Buku Tamu Di Sekretariat DPRD Kabupaten Minahasa Berbasis Web Dengan Metode Prototype

Syalomita Cinta ¹⁾; Gladly Caren Rorimpandey ²⁾

^{1),2)} Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Manado

Email: ¹⁾ cintasalendu23@gmail.com ; ²⁾ gladlyrorimpandey@unima.ac.id

How to Cite :

Cinta. S., Rorimpandey, G. C., (2026). Web-Based Guest Book Information System At The Secretariat Of The Regional House Of Representatives (DPRD) Of Minahasa Regency Using The Prototype Method. Jurnal Media Computer Science, 5(1)

ARTICLE HISTORY

Received [15 Juli 2025]

Revised [20 Januari 2026]

Accepted [25 Januari 2026]

KEYWORDS

Information System, Guest Book, DPRD Minahasa.

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



ABSTRAK

Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah (DPRD) Kabupaten Minahasa saat ini masih menerapkan metode tradisional untuk mencatat buku tamu, yaitu dengan cara manual menggunakan kertas. Metode ini menyebabkan beberapa masalah seperti kurangnya efisiensi dalam mencari data, potensi kehilangan informasi, serta kesulitan dalam merangkum data kunjungan. Untuk menyelesaikan isu-isu tersebut, dikembangkan sistem informasi buku tamu yang berbasis web dengan metode pengembangan perangkat lunak prototype. Metode ini dipilih karena memungkinkan sistem dikembangkan secara bertahap dengan partisipasi pengguna yang aktif dalam tahap desain dan penilaian. Sistem yang dirancang mencakup fitur utama seperti pencatatan data tamu secara digital, kemampuan untuk mencari data berdasarkan kriteria tertentu, dan pembuatan laporan kunjungan secara otomatis. Pengujian yang dilakukan menunjukkan bahwa sistem ini dapat menyederhanakan proses pencatatan serta pengelolaan data tamu di Sekretariat DPRD Kabupaten Minahasa. Dengan hadirnya sistem ini, diharapkan ada peningkatan signifikan dalam efisiensi kerja dan akurasi data.

ABSTRACT

The Secretariat of the Regional House of Representatives (DPRD) of Minahasa Regency currently still uses a traditional method for recording guest book entries, namely manually using paper. This method leads to several issues, such as inefficiency in data retrieval, the risk of information loss, and difficulty in summarizing visit data. To address these issues, a web-based guest book information system was developed using the prototype software development method. This method was chosen because it allows the system to be developed incrementally with active user participation during the design and evaluation stages. The designed system includes key features such as digital guest data entry, the ability to search for data based on specific criteria, and automatic generation of visit reports. Testing results show that this system can simplify the process of recording and managing guest data at the DPRD Secretariat of Minahasa Regency. With the implementation of this system, it is expected that there will be a significant improvement in work efficiency and data accuracy.

PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi informasi yang begitu pesat dalam dua dekade terakhir telah memberikan dampak signifikan terhadap berbagai sektor kehidupan, termasuk dalam ranah pemerintahan dan administrasi perkantoran (Hidayah & Agus, 2024). Digitalisasi menjadi keniscayaan dalam mewujudkan efektivitas dan efisiensi pelayanan publik (Yusuf dkk., 2025). Salah satu aspek penting dalam administrasi kantor pemerintahan adalah proses pencatatan tamu yang datang berkunjung. Kehadiran tamu di instansi pemerintah tidak hanya berkaitan dengan komunikasi formal, tetapi juga menjadi bagian dari dokumentasi penting yang mendukung kegiatan kelembagaan dan pengambilan keputusan (Puspita, 2024). Sayangnya, di banyak instansi, termasuk di Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah (DPRD) Kabupaten Minahasa, proses pencatatan tamu masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku tulis konvensional.

Metode pencatatan manual ini tidak hanya menyita waktu petugas administrasi, tetapi juga berisiko tinggi terhadap terjadinya kesalahan input data, kehilangan arsip, dan kesulitan dalam proses pencarian serta penyusunan laporan (Utami dkk., 2025). Dalam konteks modernisasi birokrasi dan peningkatan layanan publik, hal ini menjadi salah satu permasalahan mendasar yang perlu segera ditangani (Damayanti, 2021). Untuk itu, diperlukan sebuah solusi berbasis teknologi informasi yang mampu mengubah sistem manual tersebut menjadi sistem digital yang lebih efisien, cepat, dan akurat (Rahmansyah dkk., 2017). Sistem informasi buku tamu berbasis web menjadi pilihan yang tepat karena selain dapat diakses melalui jaringan internet, sistem ini juga memungkinkan pencatatan data secara real-time, serta memudahkan proses pencarian dan pelaporan data kunjungan (Depryansyah dkk., 2024).

Berbagai penelitian sebelumnya telah membuktikan efektivitas penggunaan sistem informasi buku tamu berbasis web di berbagai instansi dan lembaga. Penelitian (Marsiti dkk., 2024) dalam penelitiannya di SMKN 8 Semarang mengembangkan sistem informasi buku tamu berbasis web dengan metode Agile. Hasil penelitian tersebut menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu meningkatkan efisiensi input data dan memudahkan pihak sekolah dalam penjadwalan serta pelaporan kunjungan. Sementara itu, (Rezeki & Samsudin, 2023) merancang sistem buku tamu berbasis mobile di Telkom Akses Medan dengan metode Waterfall. Aplikasi tersebut dapat mempercepat proses pencatatan dan pencarian data tamu sekaligus meminimalisasi risiko kehilangan arsip. Penelitian lainnya dilakukan oleh (Nasution dkk., 2024) yang mengembangkan sistem informasi buku tamu berbasis website pada Kantor Wilayah Badan Pertanahan Nasional (BPN) Kota Medan. Penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan sistem informasi mampu meningkatkan akurasi pengelolaan data tamu dan mempercepat proses pelaporan. Selain itu, Manik, Arianto, dan Adha (2024) dalam penelitiannya di Badan Riset dan Inovasi Daerah Kota Medan merancang sistem informasi buku tamu berbasis web yang menekankan pada aspek keamanan data dan penyajian statistik kunjungan yang informatif.

Meskipun keempat penelitian tersebut telah menunjukkan keberhasilan sistem informasi berbasis web atau mobile dalam meningkatkan efisiensi administrasi kunjungan tamu, masih terdapat celah yang belum banyak digali, terutama terkait dengan pendekatan metode pengembangan sistem. Sebagian besar penelitian menggunakan metode Waterfall atau Agile, yang cenderung bersifat linier atau bertahap, dan kurang melibatkan pengguna secara aktif dalam proses pengembangan sistem. Padahal, partisipasi aktif pengguna sangat penting untuk menghasilkan sistem yang benar-benar sesuai dengan kebutuhan pengguna di lapangan. Dalam hal ini, metode *Prototype* menjadi salah satu pendekatan alternatif yang memungkinkan keterlibatan pengguna secara langsung dan iteratif dalam setiap tahapan pengembangan sistem, mulai dari perancangan, evaluasi, hingga penyempurnaan.

Selain itu, penelitian-penelitian sebelumnya umumnya dilakukan di lingkungan pendidikan dan pelayanan teknis, belum banyak yang meneliti pengembangan sistem informasi buku tamu berbasis web pada instansi legislatif seperti DPRD, yang memiliki karakteristik dan kebutuhan

administratif yang berbeda. Sekretariat DPRD tidak hanya mencatat tamu dari kalangan masyarakat umum, tetapi juga mencatat kunjungan dari instansi lain, organisasi politik, hingga pejabat daerah, yang membutuhkan tingkat akurasi, keamanan, dan dokumentasi yang lebih tinggi.

Dari kondisi tersebut, penelitian ini menghadirkan unsur kebaruan (novelty) dalam dua aspek utama. Pertama, penggunaan metode *Prototype* sebagai pendekatan pengembangan sistem memberikan nilai tambah dari sisi interaksi pengguna. Melalui prototipe yang dikembangkan secara iteratif, pengguna (dalam hal ini petugas administrasi) dapat memberikan masukan secara langsung terhadap antarmuka maupun fungsi sistem, sehingga hasil akhir sistem benar-benar sesuai dengan kebutuhan riil. Kedua, penelitian ini dilakukan secara spesifik di lingkungan Sekretariat DPRD Kabupaten Minahasa yang selama ini belum memiliki sistem digital dalam pengelolaan data tamu, sehingga sistem yang dikembangkan tidak hanya menjadi inovasi lokal tetapi juga dapat direplikasi di lingkungan DPRD daerah lainnya. Adapun tujuan dari penelitian ini secara umum adalah untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi buku tamu berbasis web yang dapat mendukung proses pencatatan kunjungan tamu secara digital di Sekretariat DPRD Kabupaten Minahasa.

LANDASAN TEORI

Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas manusia yang menggunakan teknologi tersebut untuk mendukung operasi dan manajemen (Salim dkk., 2025). Menurut (Laudon & Laudon, 2004) sistem informasi adalah sistem yang dirancang untuk mengumpulkan, menyimpan, dan mendistribusikan informasi guna mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, analisis, dan visualisasi dalam suatu organisasi. Sistem informasi terdiri dari input, proses, output, dan mekanisme kontrol, serta dapat dikembangkan sesuai kebutuhan organisasi untuk mendukung kegiatan operasional dan strategis (Elipatma, 2024).

Sistem Informasi Berbasis Web

Sistem informasi berbasis web adalah aplikasi yang dibangun menggunakan teknologi internet dan dapat diakses melalui browser (Satori, 2023). Teknologi ini memungkinkan pengguna mengakses sistem secara fleksibel, baik di lingkungan lokal (intranet) maupun global (internet) (Rapar dkk., 2025). Menurut (Sari dkk., 2024) sistem informasi berbasis web menawarkan keunggulan dalam hal keterjangkauan, kemudahan distribusi data, serta pemeliharaan sistem secara terpusat. Dalam pengembangan sistem informasi buku tamu, platform web menjadi solusi ideal karena memudahkan pengelolaan data secara terpusat, memungkinkan akses multiuser, serta mendukung real-time data entry (Darta, 2021). Dengan sistem berbasis web, proses pencatatan kunjungan tamu di instansi pemerintah dapat dilakukan dengan lebih cepat, akurat, dan mudah diaudit (Hariadi, 2012).

Buku Tamu Digital

Buku tamu digital merupakan aplikasi yang digunakan untuk mencatat identitas dan keperluan tamu secara elektronik (Buyung dkk., 2024). Sistem ini menggantikan metode konvensional berupa buku tulis, yang rentan terhadap kerusakan, kehilangan data, serta sulit dalam pelacakan historis kunjungan. Menurut (Mubarok & Chotijah, 2021) buku tamu digital memungkinkan efisiensi dalam proses input data, kemudahan pelaporan kunjungan, serta peningkatan kualitas pelayanan karena waktu tunggu lebih singkat. Selain itu, buku tamu digital juga dapat diintegrasikan dengan fitur keamanan seperti pengambilan foto tamu, tanda tangan digital, serta integrasi dengan sistem absensi atau keamanan gedung (Jamila dkk., 2024). Dalam pengembangan sistem ini, aspek user interface dan user experience (UI/UX) menjadi perhatian penting untuk memastikan kemudahan penggunaan oleh petugas maupun pengunjung (Melati dkk., 2023).

Metode Prototype

Metode prototype adalah salah satu pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang menekankan pada pembuatan model awal sistem atau prototipe yang dapat diuji dan dievaluasi oleh pengguna sebelum sistem akhir dikembangkan sepenuhnya (Pasaribu dkk., 2024). Menurut (Pressman, 2005) metode ini sangat berguna dalam situasi di mana kebutuhan pengguna belum sepenuhnya terdefinisi dengan baik, sehingga melalui prototipe, pengguna dapat memberikan masukan yang konkret terhadap fitur dan tampilan sistem. Proses pengembangan metode prototype meliputi beberapa tahapan, yaitu: (1) pengumpulan kebutuhan awal, (2) pembuatan prototipe awal, (3) evaluasi prototipe oleh pengguna, (4) revisi prototipe, dan (5) pengembangan sistem final berdasarkan hasil evaluasi (Bangsa dkk., 2025). Metode ini sangat cocok digunakan dalam pengembangan sistem informasi buku tamu karena memungkinkan iterasi cepat dan umpan balik langsung dari pengguna sistem, sehingga hasil akhir lebih sesuai dengan harapan dan kebutuhan pengguna (Darmawan, 2023).

METODE PENELITIAN

Metodologi perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah prototype yang terdiri dari lima tahap utama: *Communication*, *Quick Plan*, *Quick Design*, *Prototype Construction*, serta *Delivery and Feedback*. Metode *prototyping* dipilih karena memungkinkan pengembangan sistem yang iteratif dan melibatkan pengguna secara aktif dalam proses pengembangan. Tahapan-tahapan metode pengembangan Prototype, dapat dijelaskan sebagai berikut:

Communication

Tahap awal ini dilakukan untuk memahami kebutuhan pengguna terkait sistem yang akan dibangun. Penulis melakukan pengumpulan data melalui observasi langsung terhadap proses pencatatan buku tamu manual yang berlangsung di Sekretariat DPRD Kabupaten Minahasa serta wawancara dengan pegawai/staf administrasi yang bertanggung jawab terhadap proses tersebut. Dari komunikasi ini, diperoleh informasi tentang fitur-fitur yang dibutuhkan, permasalahan yang dihadapi dalam sistem manual, serta harapan pengguna terhadap sistem yang akan dikembangkan.

Quick Plan

Setelah kebutuhan pengguna berhasil diidentifikasi, dilakukan perencanaan awal pengembangan sistem. Pada tahap ini, penulis menetapkan tujuan pengembangan sistem yang jelas dan terukur, serta menentukan batasan-batasan sistem untuk memastikan fokus pengembangan yang efektif.

Modeling Quick Design

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan awal sistem dalam bentuk antarmuka pengguna (*user interface*). Perancangan ini bersifat sederhana dan fokus pada tampilan serta fungsi utama sistem. Tujuan dari quick design adalah menyediakan model visual yang mudah dipahami oleh pengguna dan dapat segera dikembangkan menjadi prototipe awal.

Construction of Prototype

Pada fase ini, penulis melakukan proses pembangunan prototype sistem berdasarkan hasil *Modeling Quick Design* yang telah dibuat. Prototype dikembangkan menggunakan teknologi web, yaitu HTML, CSS, dan JavaScript untuk antarmuka, PHP sebagai bahasa pemrograman backend, serta MySQL sebagai basis data.

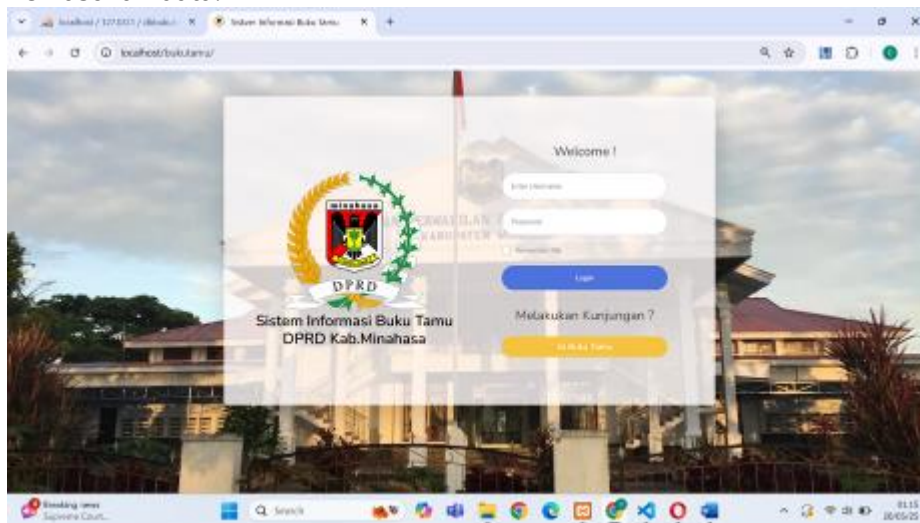
Delivery and Feedback

Pada tahap ini, prototype sistem informasi buku tamu didemonstrasikan kepada staf Sekretariat DPRD Minahasa untuk mendapatkan tanggapan dan evaluasi. Seluruh masukan dan saran kemudian dianalisis dan digunakan sebagai dasar untuk penyempurnaan sistem pada iterasi berikutnya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Login

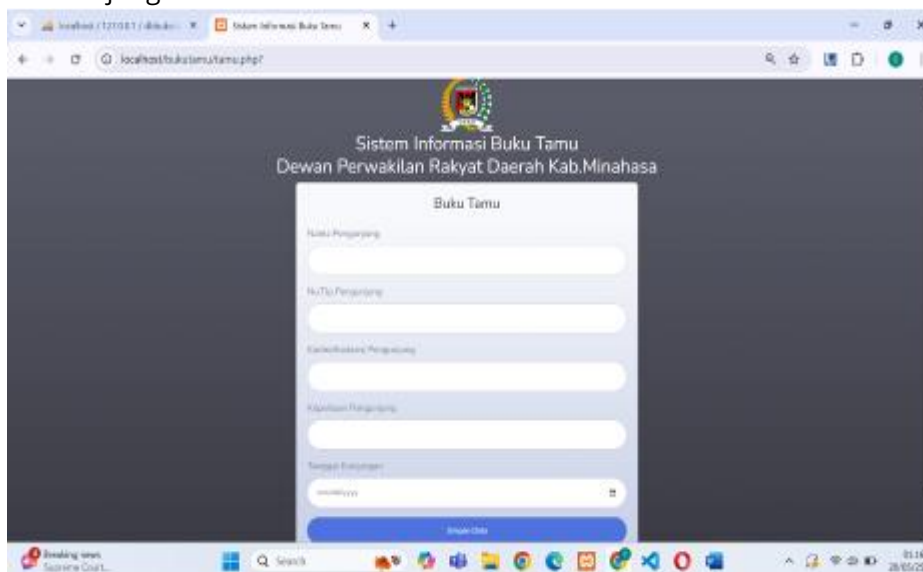
Halaman login merupakan halaman utama untuk admin mengakses halaman tamu dengan menginputkan username dan password. Pada halaman ini juga tamu bisa mengakses halaman tamu tanpa memasukan data.



Gambar 1. Halaman Utama

Halaman Tamu

Pada halaman tamu ini terdapat formulir pengisian buku tamu yang harus diisi oleh tamu yang melakukan kunjungan.



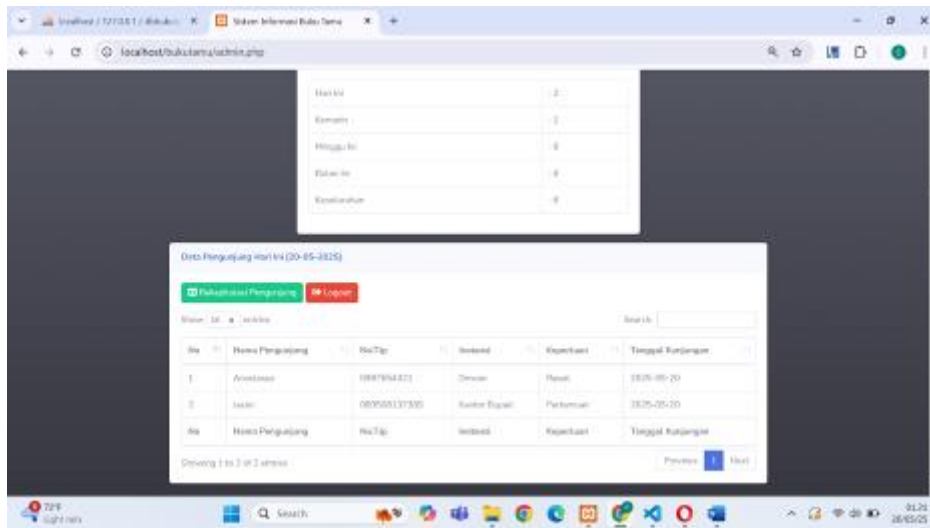
Gambar 2. Tampilan Pengisian Data

Halaman Admin

Pada halaman ini admin dapat melihat statistik pengunjung serta data pengunjung yang melakukan kunjungan pada hari tersebut.



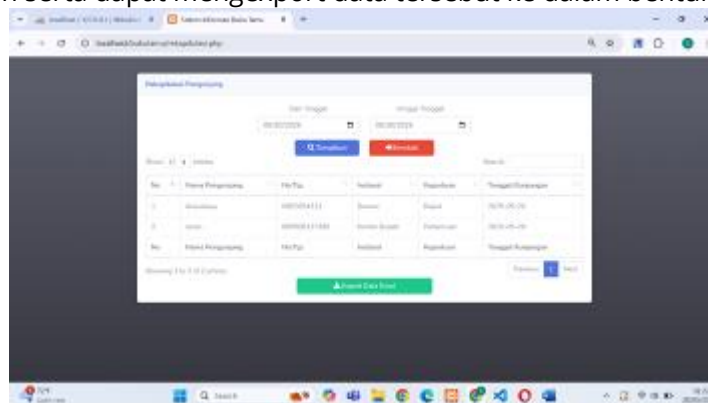
Gambar 3. Halaman Admin



Gambar 4. Data pengunjung

Halaman Rekapitulasi Pengunjung

Pada halaman ini admin dapat melihat semua rekapitulasi data pengunjung yang melakukan kunjungan serta dapat mengexport data tersebut ke dalam bentuk excel.



Gambar 5. Halaman Rekapitulasi Pengunjung

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penerapan sistem informasi buku tamu berbasis web di Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah (DPRD) Kabupaten Minahasa mampu meningkatkan efisiensi dalam proses pencatatan data tamu. Sistem ini menggantikan metode manual yang sebelumnya digunakan, sehingga meminimalkan risiko kesalahan pencatatan, kehilangan data, dan keterlambatan dalam pencarian informasi. Penggunaan metode prototype dalam pengembangan sistem terbukti efektif karena memungkinkan keterlibatan langsung dari pengguna sejak tahap awal. Melalui umpan balik yang diberikan pengguna, sistem dapat disempurnakan secara bertahap hingga sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan. Hal ini mendukung terciptanya sistem yang lebih responsif, mudah digunakan, dan sesuai dengan alur kerja nyata di lapangan. Secara keseluruhan, sistem informasi buku tamu berbasis web ini berhasil menyediakan solusi yang lebih praktis, cepat, dan akurat dalam pengelolaan data kunjungan tamu. Diharapkan ke depan sistem ini dapat terus dikembangkan, baik dari segi fitur maupun keamanan, untuk mendukung pelayanan administrasi yang lebih modern dan profesional.

Saran

Berdasarkan hasil yang telah dicapai, disarankan agar pengembangan sistem informasi buku tamu berbasis web di Sekretariat DPRD Kabupaten Minahasa terus dilanjutkan dan disempurnakan. Pengembangan lanjutan dapat difokuskan pada peningkatan fitur, seperti integrasi dengan sistem keamanan gedung, notifikasi otomatis kepada pihak terkait, serta penambahan fitur statistik kunjungan untuk keperluan analisis. Selain itu, aspek keamanan data juga perlu ditingkatkan guna melindungi informasi tamu dari potensi kebocoran atau penyalahgunaan. Diperlukan pula pelatihan rutin bagi pengguna sistem agar mereka dapat memanfaatkan seluruh fungsi secara optimal dan mampu menangani kendala teknis yang mungkin terjadi. Untuk jangka panjang, implementasi sistem serupa juga bisa dipertimbangkan di instansi pemerintahan lain guna mendukung digitalisasi administrasi secara menyeluruh dan mendorong peningkatan efisiensi birokrasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Bangsa, M. T. A., Hanif, Z., Ahsho, A., & Firmansyah, F. (2025). Perancangan Sistem Buku Tamu Digital di Kementerian BKKBN Provinsi Jambi. *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*, 4(2), Article 2. <https://doi.org/10.31004/riggs.v4i2.1259>
- Buyung, A., Sitompu, S., & Sitepu, A. (2024). Perancangan Sistem Informasi Buku Tamu Pada Diskominfo Serdang Bedagai Berbasis Web. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi (JURSISTEKNI)*, 6(3), Article 3. <https://doi.org/10.52005/jursistekni.v6i3.366>
- Damayanti, P. (2021). *Optimasi Sistem Informasi Reservasi Kamar Berbasis Web Pada Wisma Kelekek Bunda Dengan Model Fast* [Thesis, ISB ATMA LUHUR]. <https://repository.atmaluhur.ac.id/handle/123456789/3888>
- Darmawan, I. G. H. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pendataan Tamu Berbasis Web | JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*.
- Darta, A. (2021). *Optimalisasi Public Relations Website Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Nahdlatul Ulama Indonesia* [Diploma, UNUSIA]. <https://si.unusia.ac.id/>
- Depryansyah, M., Kalsum, U., Harahap, R., Ariyanto, Z., Pita, L., Astari, S. P., & Putri, U. M. (2024). Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Qr Code Berbasis Web Pada Layanan Pengadaan Secara Elektronik (LPSE) Provinsi Jambi. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika (JISTI)*, 7(2), Article 2. <https://doi.org/10.57093/jisti.v7i2.206>
- Elipatma, E. (2024). *Analisis Proses Bisnis Di Sekolah Menengah Atas Untuk Membantu Optimasi Sistem Digitalisasi* [S1, Universitas PGRI Madiun]. <https://eprint.unipma.ac.id/1699/>

- Hariadi, F. (2012). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SDN Sukoharjo Pacitan Berbasis Web. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 2(4), Article 4.
- Hidayah, R. E., & Agus, R. (2024). Penerapan Aplikasi WEB untuk Pendataan Buku Tamu yang efisien dan Terintegrasi. *Indonesian Journal of Information Technology and Computing (IMAGING)*, 4(2), Article 2. <https://doi.org/10.52187/img.v4i2.266>
- Jamila, H., Saiful, M., & Nurhidayati. (2024). Sistem Informasi Buku Tamu Kantor Desa Aikmel Timur Berbasis Web. *Jurnal PRINTER: Jurnal Pengembangan Rekayasa Informatika Dan Komputer*, 2(2), Article 2. <https://doi.org/10.29408/jprinter.v2i2.28714>
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2004). *Management information systems: Managing the digital firm*. Pearson Educación.
- Marsiti, C. I. R., Sukerti, N. W., & Pascima, I. B. N. (2024). Pelatihan Dan Pendampingan Media Pembelajaran Teknik Melayani Tamu Sesuai Standar Pada Guru Smkn 1 Nusapenida. *Seminar Nasional Pengabdian kepada Masyarakat*, 9(1), Article 1.
- Melati, F. A., Pradana, R. W., & Arisa, N. N. (2023). Pengembangan Buku Tamu Digital Pada PT XYZ Menggunakan Metode Personal Extreme Programming. *Jurnal Sistim Informasi Dan Teknologi*, 73-81. <https://doi.org/10.60083/jsisfotek.v5i4.323>
- Mubarok, A. Y., & Chotijah, U. (2021). Sistem Informasi Buku Tamu Menggunakan Qr code Berbasis Web Pada PT Petrokimia Gresik. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 4(1), Article 1. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v4i1.112>
- Nasution, A. B., Faisal, I., & Panggabean, D. (2024). Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Website Pada Kantor Badan Pertanahan Nasional Kota Medan. *Jurnal Komputer Multidisipliner*, 7(1).
- Pasaribu, M. F., Sunge, A. S., & Putra, F. E. (2024). Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Web pada MA Nihayatul Amal Menggunakan Metode Waterfall. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 13(3), Article 3. <https://doi.org/10.35889/jutisi.v13i3.2372>
- Pressman, R. S. (2005). *Software engineering: A practitioner's approach*. Palgrave macmillan. s
- Puspita, B. (2024). Perancangan Sistem Informasi Buku Tamu Online (Si Bulan) Pada Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Palembang. *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer dan Aplikasinya*, 5(2), Article 2.
- Rahmansyah, M. R., Sanjaya, A. E., & Fauzi, M. R. S. (2017). *Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Web Pada Dinas Tanaman Pangan Dan Hortikultura Provinsi Jawa Barat* [Other, Universitas Komputer Indonesia]. https://doi.org/10/UNIKOM_Muchamad%20Rafi%20Subhi%20Fauzi_KP_BAB4.pdf
- Rapar, P. V., Rorimpandey, G. C., & Tinambunan, M. H. (2025). Buku Tamu Digital Menggunakan Teknologi Optical Character Recognition Dan Framework Laravel. *JOINTER: Journal of Informatics Engineering*, 6(01), Article 01. <https://doi.org/10.53682/jointer.v6i01.398>
- Rezeki, P. S., & Samsudin. (2023). Perancangan Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Mobile Di Telkom Akses Medan. *Jurnal Komputer Teknologi Informasi Sistem Informasi (JUKTISI)*, 2(1), Article 1. <https://doi.org/10.62712/juktisi.v2i1.61>
- Salim, M. A. N., Sana, S., Aulia, N. I., Prasetya, A. A., & Utami, R. B. (2025). *Perancangan Sistem Buku Tamu Digital dalam Museum Musik Indonesia*.
- Sari, N., Iryanti, N., Fitri, H., Hakim, A. R., & Aulia, N. (2024). Optimalisasi Pengelolaan Data Guru Bahasa Inggris dengan Sistem Informasi Berbasis Teknologi MA Al-Falah Palembang : *JES-TM Social and Community Service*, 3(3), Article 3.
- Satori, Y. S. (2023). *Aplikasi Buku Tamu Perpustakaan Di SMK Pertanian Pembangunan* [PhD Thesis]. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Utami, S. A., Cahyono, R. A., & Waskito, S. (2025). Analisa Waktu Kerja Pendataan Buku Tamu Pada Gedung PT. HSH Dengan Menerapkan Desain UML. *Jurnal Sains Ilmu Teknologi Industri*, 5(1), Article 1. <https://justin.poltek-gt.ac.id/ejournal>
- Yusuf, M. Y. M., Nurkholiza, N., Wahyuni, T., Deswita, V., Ritonga, M. S., & Ario, A. (2025). Perancangan Sistem Informasi Buku Tamu Di Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Jambi Berbasis Website. *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*, 4(2), Article 2.