

Web-Based E-Commerce Oncak Store

E – Commerce Toko Oncak Berbasis Web

Lingga Azelia¹⁾; Feri Hari Utami²⁾; Achmad Fikri Sallaby²⁾

¹⁾ Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dehasen Bengkulu

²⁾ Departmen Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dehasen Bengkulu

Email: ¹⁾ azelialing@gmail.com

How to Cite :

Azelia, L., Utami, F. H., Sallaby, A. F. (2022). Web-Based E-Commerce Oncak Store. Jurnal Media Computer Science, 1(1).

ARTICLE HISTORY

Received [30 Desember 2021]

Revised [02 Januari 2022]

Accepted [22 Januari 2022]

KEYWORDS

E-Commerce, Website, PHP, Internet, Joomla Virtuemart

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



ABSTRAK

E-Commerce merupakan suatu cara belanja dan berdagang secara online yang memanfaatkan fasilitas internet dimana terdapat website yang menyediakan layanan jual beli antara penjual dan pembeli. Dalam tugas akhir ini akan dibuat website untuk kasus penjualan produk khususnya pakaian, tas dan gantungan kunci. Aplikasi penjualan buku berbasis E-Commerce ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis data dan Joomla Virtuemart untuk desain website. Aplikasi ini memiliki tiga tingkatan utama. Pertama yaitu untuk user umum, yaitu setiap pengunjung website yang bisa melihat katalog produk, menggunakan layanan website, tetapi tidak bisa melakukan pemesanan produk. Kedua adalah anggota atau member yang telah melakukan registrasi yang bisa melakukan pemesanan produk. Ketiga adalah administrator yaitu orang yang memiliki hak untuk bisa mengelola data produk, data pesanan dan membuat laporan bagi toko.

ABSTRACT

E-Commerce is a way of shopping and trading online that utilizes internet facilities where there is a website that provides buying and selling services between sellers and buyers. In this final project, a website will be created for product sales cases, especially clothing, bags and key chains. This E-Commerce based book selling application is designed using PHP and MySQL programming languages as databases and Joomla Virtuemart for website design. This application has three main levels. The first is for general users, namely every website visitor who can view product catalogs, use website services, but cannot place product orders. The second is a member or members who have registered who can order products. The third is the administrator, namely the person who has the right to be able to manage product data, order data and make reports for the store..

PENDAHULUAN

Semakin berkembang pesat teknologi dewasa ini sangat penting untuk menunjang suatu kegiatan aktivitas individu atau organisasi tertentu dalam mendapatkan serta bertukar informasi secara cepat dan efisien dalam hal waktu. Saat ini sering kali kita mendengar mengenai teknologi internet yang merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Semakin murah dan mudahnya penggunaan internet membuat internet menjadi semakin populer dimasyarakat, karena hampir semua lapisan masyarakat telah mengenal dan menggunakan media internet di kehidupan

sehari – hari. Tidak dapat dipungkiri disemua sektor termasuk dunia usaha memanfaatkan kemajuan teknologi untuk mempermudah pekerjaannya.

Dalam dunia usaha khususnya dibidang pemasaran pihak penjual sering kali mengalami kendala seperti terbatasnya jangkauan wilayah pemasaran dan marketing produk cukup kesulitan dalam memasarkan produk yang mereka jual. Sektor usaha makin dipicu oleh persaingan antara pelaku usaha lain untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai alat atau media untuk bertahan dan memenangkan persaingan dalam dunia bisnis ekonomi.

Sistem informasi penjualan dewasa ini sangat diperlukan oleh berbagai kalangan masyarakat. Terlebih dengan adanya pandemi virus Corona yang menjadi momok menakutkan bagi masyarakat, sehingga lebih banyak masyarakat yang memanfaatkan sistem jual beli online untuk meminimalisir bersentuhan dengan banyak orang.

Toko Oncak memiliki konsep desain dengan menggunakan kata – kata Bahasa daerah Provinsi Bengkulu dan Sumatera Selatan khususnya Bahasa LubukLinggau. Hal ini bertujuan agar anak muda lebih mencintai bahasa daerah dan membuat image bahasa daerah keren dan tidak ketinggalan zaman.

LANDASAN TEORI

Pengertian Sistem

Menurut Jogiyanto dalam jurnal (Ferdika & Kuswara, 2017) “Sistem dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur – prosedur yang mempunyai tujuan tertentu. Dengan pendekatan komponen, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu.”

Menurut (Heriyanto, 2018) “Sistem adalah suatu jaringan program yang saling berhubungan yang bersatu untuk melakukan atau mencapai tujuan tertentu.”

Pengertian Informasi

Menurut Deni Darmawan dalam (Heriyanto, 2018) “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang bermakna bagi penerimanya dan dapat digunakan kembali untuk mengambil keputusan sekarang atau dimasa mendatang.”

Menurut Nur Elfi Husda dalam (Sutiyono, S.T. & Furqan, 2019) “Secara umum, informasi dapat didefinisikan sebagai hasil pengolahan data dalam bentuk yang lebih berguna dan bermakna bagi penerimanya, yang menggambarkan peristiwa nyata yang digunakan dalam pengambilan keputusan.”

Pengertian Sistem Informasi

Menurut Subhan dalam (Hidayat et al., 2017) “Sistem Informasi adalah sekumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang berguna dan bermakna bagi penerimanya. Tanpa suatu informasi, sistem tidak akan berjalan dengan mulus dan akhirnya akan crash. Dengan kata lain, sumber informasi adalah data. Data menggambarkan kejadian yang sering terjadi, dimana data tersebut akan diolah dan diterapkan pada sistem dan menjadi input yang berguna bagi sistem. Data merupakan suatu bentuk yang belum dapat memberikan manfaat yang besar bagi penggunanya, sehingga diperlukan suatu model yang kemudian akan dikelompokkan dan diolah untuk menghasilkan informasi.”

METODE PENELITIAN

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan metode pengembangan sistematis. Di sini, penulis mengembangkan cara menggunakan PHP (bahasa pemrograman) dan MySQL (database) untuk menerapkan sistem penjualan manual ke entri data.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Pengujian Sistem

Setelah tahapan pembuatan E - Commerce Toko Oncak Berbasis Web secara offline selesai, maka sistem harus diujicobakan untuk melihat alur kerja dan untuk mengetahui kelayakan sistem. Agar sistem ini dapat berjalan dengan baik secara online maka eluruh script harus dihosting pada server yang mendukung PHP dan MySQL karena itu harus di hosting secara komersial dengan alamat <http://oncakzone.com>.


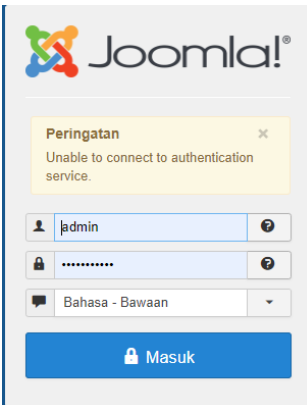
Dari hasil pengujian yang telah dilaksanakan dengan menggunakan standar komputer yang ada maka diperoleh hasil sebagai berikut :

1. Waktu untuk pendaftaran domain adalah 15 menit
2. Waktu yang diperlukan untuk mengupload file adalah 25 menit
3. Untuk membuka halaman utama website dibutuhkan waktu 5 detik dan sekitar rata-rata 5 detik untuk halaman lain.

Dengan adanya aplikasi ini mempermudah dan efisien waktu pelanggan dalam melakukan pemesanan produk baik itu pakaian, tas maupun gantungan kunci, sehingga pelanggan tidak perlu lagi ke toko. Cukup membuka website ini menggunakan laptop/ pc / hp yang terkoneksi dengan internet.

Adapun pengujian blackbox testing yang dilakukan untuk mendapatkan hasil yang sesuai dengan keinginan adalah seperti tabel 1 berikut ini :

Tabel 1. Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Scenario Pengujian	Test	Hasil	Kesimpulan
Melakukan <i>login admin</i> dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah terdaftar, kemudian <i>login</i>		<i>Username</i> benar, <i>password</i> benar maka halaman utama <i>admin</i> akan tampil, skenario sesuai yang diharapkan	Pengujian berhasil
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Scenario Pengujian	Test	Hasil	Kesimpulan
Melakukan <i>login admin</i> dengan memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak terdaftar, kemudian <i>login</i>		<i>Username</i> salah <i>password</i> benar, maka muncul pesan maaf. User Login atau Password Tidak Valid, dan halaman utama <i>admin</i> tidak tampil, skenario sesuai yang diharapkan	Pengujian berhasil

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Dengan menggunakan E - Com merce toko Oncak Berbasis Website, mempermudah pemesanan produk secara online yang dapat dilakukan kapan saja.
2. Meningkatkan sistem pemasaran dan promosi yang memiliki jangkauan lebih luas dan tidak terbatas.

Saran

1. Diperlukan maintenance dan pengembangan sistem kedepannya terhadap program aplikasi yang telah dibuat, agar dapat digunakan secara berkelanjutan sesuai kebutuhan percetakan.
2. Mengembangkan sistem pembayaran tidak hanya sebatas transfer, tapi menggunakan metode pembayaran seperti credit card dan e-payment lainnya.
3. Melakukan penambahan modul sekuriti dalam rangka peningkatan keamanan website dan keamanan transaksi

DAFTAR PUSTAKA

- Aco, A., & Endang, A. H, (2017). Analisis Bisnis E-Commerce pada Mahasiswa Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar. *Jurnal Teknik Informatika*, 2, 1-13.
- Bejarano, pedro gerardo prieto. (2013). Aplikasi Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Menggunakan Joomla Pada Mutiara Fashion Tugas Akhir. *Buletin Masyarakat Jepang*, 84, 487-492.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30.
- Februariyanti H, Zuliarso E. 2012. Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Untuk Jurnal Elektronik. Semarang : Universitas Stikubank.
- Ferdika, M., & Kuswara, H. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi. *Information System for Educatos and Professionals*. E-ISSN: 2548-3587, 1(2), 175-188.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64-77.
- Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Simnasiptek*, 176-183.
- Hutahean, Japerson. 2015. Konsep Sistem Informasi. Deepublish. Yogyakarta.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50-57
- K.Patel, S., Rathod, V. R., & B. Prajapati, J. (2011). Performance Analysis of Content Management Systems Joomla, Drupal and WordPress. *International Journal of Computer Applications*, 21(4), 39-43.
- Khairil, Kanedi, I., & Aspriyono, H. (2012). Permainan Dalam Perhitungan Perkalian Berbasis Online Menggunakan Flash. *Penelitian Sosiologi Pedidikan*, 91(2), 141-146.
- Kristanto, Andi. 2014. Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya. Yogyakarta : Gaya Media.
- Kristiawan, B., & Sukadi. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Persewaan Mobil Pada Rental Mobil Akur Pacitan. 10(4), 15-19.
- Manalu, M. R. (2015). Implementasi Sistem Informasi Penyewaan Mobil pada Cv. Btn Padang Bulan dengan Metode Waterfall. *Jurnal Mantik Penusa*, 18(2), 34-43.
- Maulana, S. M., Susilo, H., & Riyadi. (2015). Implementasi E-Commerce Sebagai Media Penjualan Online. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 29(1), 1-9.

- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Pengertian Toko (<http://id.wikipedia.org/wiki/toko>) diakses tanggal 23 Januari 2021 pukul 23:37
- Rosadi, D., & Lousiani, U. (2012). Aplikasi Pembuatan Laporan Keuangan Berbasis Web. *Jurnal Computech & Bisnis*, 6(2), 96–100
- Sutiyono, S.T., M. K., & Furqan, A. M. (2019). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Prestashop Pada Dustrystore 01(5), 620–628
- Tam, J., & Model, T. A. (2015). Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu. 4.
- (Umar, 2016)Umar, S. H. (2016). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Jurnal Sisfotek Global*, 3(2), 1–12.