

Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital SMK Negeri 3 Kota Bengkulu

Ricky Zulfiandry¹⁾; Feri Hari Utami²⁾; Venny Novita Sari³⁾; Jhoanne Fredericka⁴⁾; Rupawan Azzahra⁵⁾

^{1,2,3,4,5)} *Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dehasen Bengkulu*
Email: ¹ ricky.zulfiandry@unived.ac.id

ARTICLE HISTORY

Received [05 Desember 2022]
Revised [30 Desember 2022]
Accepted [7 Januari 2023]

KEYWORDS

Information Technology,
Digital Age

This is an open access article
under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



ABSTRAK

Pada era digital peran teknologi informasi sangat diperlukan untuk menghadapi persaingan ditengah masyarakat. Teknologi informasi dan komunikasi merupakan elemen yang penting dalam memberikan andil besar terhadap perubahan – perubahan yang mendasar pada struktur operasi dan manajemen organisasi, pendidikan, transportasi, kesehatan, online learning adalah proses belajar mengajar yang memanfaatkan internet dan media digital dalam penyampaian materinya. Metode online learning dianggap lebih dekat dengan generasi pelajar saat ini yang dikenal sangat menyatu dengan produk-produk teknologi. Hal ini merupakan salah satu bentuk digitalisasi dalam dunia pendidikan yang memiliki banyak manfaat. Teknologi digital masa kini yang semakin canggih menyebabkan terjadinya perubahan besar dunia. Manusia telah dimudahkan dalam melakukan akses terhadap informasi melalui banyak cara, serta dapat menikmati fasilitas dari teknologi digital dengan bebas, namun dampak negatif muncul pula sebagai mengancam. Tindak kejahatan mudah terfasilitasi, game online dapat merusak mental generasi muda, pornografi, dan pelanggaran hak cipta mudah dilakukan, dan lain-lain bisnis yang sudah beroperasi secara digital atau bisa berevolusi ke bisnis online dengan cepat bisa bertahan di tengah pandemi yang terjadi secara mendadak, sedangkan perusahaan-perusahaan raksasa yang tidak bisa beradaptasi langsung gugur bahkan hingga stop produksi.

ABSTRACT

In the digital era, the role of information technology is needed to face competition in society. Information and communication technology is an important element in contributing to fundamental changes in the structure of operations and organizational management, education, transportation, health, online learning is a teaching and learning process that utilizes the internet and digital media in delivering material. The online learning method is considered closer to the current generation of students who are known to be very integrated with technology products. This is a form of digitalization in the world of education which has many benefits. Today's increasingly sophisticated digital technology causes major changes in the world. Humans have been facilitated in accessing information in many ways, and can freely enjoy the facilities of digital technology, but the negative impacts also appear as threatening. Crime is easy to facilitate, online games can damage the mentality of the younger generation, pornography and copyright infringement are easy to do, and other businesses that are already operating digitally or can evolve to online business can quickly survive amidst a sudden pandemic. while giant companies that could not adapt immediately fell even to the point of stopping production.

PENDAHULUAN

Pada era digital peran teknologi informasi sangat diperlukan untuk menghadapi persaingan ditengah masyarakat. Teknologi informasi dan komunikasi merupakan elemen yang penting dalam memberikan andil besar terhadap perubahan-perubahan yang mendasar pada struktur operasi dan manajemen organisasi, pendidikan, transportasi, kesehatan Era industri generasi keempat telah masuk ke Indonesia. Babak baru ini mensinergikan aspek fisik, digital, dan biologi, seperti pemanfaatan kecerdasan buatan (artificial intelligence), robotika, dan kemampuan komputer belajar dari data (machine learning), pada manufaktur. Di dalamnya tercakup pemanfaatan data skala besar (big data), teknik penyimpanan data di awan (cloud computing), serta konektivitas Internet (Internet of things). pemerintah Indonesia meluncurkan peta jalan dan strategi menuju era revolusi industri jilid keempat pada 4 April lalu 2018 di sela Indonesia Industrial Summit 2018. Presiden Republik Indonesia Joko Widodo menamainya "Making Indonesia 4.0". Isinya berupa arah pergerakan industri nasional pada masa depan.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (information and communication technology - ICT) merupakan suatu yang harus ada dan diikuti oleh masyarakat modern saat ini. Pengembangannya dianggap sebagai solusi dari permasalahan yang ada. Sumbangan teknologi informasi dan komunikasi terhadap peradaban dan kesejahteraan manusia tidaklah dapat dipungkiri. Seperti yang kita ketahui bahwa di era serba modern seperti saat ini, peran teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari tentunya sangat berpengaruh. Hal ini tidak terlepas dari aktivitas kita yang kerap kali ditunjang dengan

teknologi informasi itu sendiri yang mampu menjawab tuntutan pekerjaan yang lebih cepat, mudah, murah dan menghemat waktu. Kemajuan teknologi menjadi jawaban dari kemajuan globalisasi yang kian menyelimuti dunia. Suatu kemajuan yang tentunya akan memberikan dampak bagi peradaban masyarakat. Perkembangan teknologi dan komunikasi yang begitu pesat, telah memunculkan adanya sebuah media baru. Keberadaan media baru ini diantaranya adalah munculnya internet. Internet sebagai sebuah produk teknologi komunikasi, meski sudah berkembang sejak puluhan tahun yang lalu, namun hingga saat ini keberadaannya semakin dibutuhkan oleh hampir semua masyarakat dunia. Masyarakat tidak hanya merasakan kelebihan internet tetapi juga merasakan dampak negatif adanya internet.

METODE

Kerangka Pemecahan Masalah

Melalui kegiatan pengabdian masyarakat ini, akan diperoleh pengetahuan dan pemahaman akan Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital serta merupakan salah satu langkah mempersiapkan sumber daya manusia dalam menghadapi literasi digital di Pada SMK Negeri 3 Kota Bengkulu

Realisasi Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan pengabdian yang berupa Sosialisasi Pentingnya pemanfaatan literasi digital dalam dunia pendidikan pada era society 5.0 Pada SMK Negeri 3 Kota Bengkulu yaitu :

Hari / Tanggal : 16 Desember 2022
 Pukul : 08.00 s/d selesai
 Alamat : Jalan Jati No.42 Sawah Lebar Kota Bengkulu

Beberapa persiapan sebelum pelaksanaan kegiatan dilakukan untuk mendukung kelancaran kegiatan sebagai berikut :

1. Mengirim surat kesediaan Siswa Siswi SMK Negeri 3 Kota Bengkulu perihal kesediaan untuk mengikuti sosialisasi.
2. Tanggal 10 Desember 2022 melakukan pengecekan kesiapan tempat dan peralatan penunjang agar dapat digunakan dengan baik dan pada saat pelaksanaan.
3. Menyiapkan materi sosialisasi dan perlengkapannya.
4. Tanggal 16 Desember 2022, kegiatan sosialisasi dimulai dari pukul 08.00 Wib hingga pukul 13.00 Wib.

Khalayak Sasaran

Peserta sosialisasi ini terdiri dari dari 4 Orang Dosen Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, 1 Orang mahasiswa Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, dan kurang lebih 30 siswa siswi SMK Negeri 3 Kota Bengkulu Khususnya kelas XII TKJ 1.

Metode Kegiatan

Metode yang digunakan berupa, sosialisasi dan Tanya jawab tentang Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital Pada SMK Negeri 3 Kota Bengkulu Sosialisasi yang diikuti oleh kurang lebih 30 siswa siswi SMK Negeri 3 Khususnya kelas XII TKJ 1, dengan Alokasi waktu kurang lebih 5 jam.

Pendanaan Kegiatan

Sumber dana dalam pelaksanaan berasal dari dana pengabdian masyarakat dosen dan mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu. Adapun rincian penggunaan dana adalah sebagai berikut:

Penerimaan :

- | | |
|---|------------------------|
| a. Dana Pengabdian Masyarakat Unived Bengkulu | Rp. 3.000.000,- |
| Jumlah Penerimaan | Rp. 3.000.000,- |

Pengeluaran :

- | | |
|---|---------------|
| a. Spanduk dan Perlengkapan | Rp. 500.000,- |
| b. Kue Peserta 30 orang x Rp. 15.000 | Rp 450.000,- |
| c. Biaya Bahan Bakar (BBM) | Rp. 300.000,- |
| d. Doorprice 10 x Rp. 50.000,- | Rp. 500.000,- |
| e. Konsumsi Kegiatan 5 orang x Rp. 30.000,- | Rp. 150.000,- |
| f. Cetak Laporan 10 x Rp. 20.000,- | Rp. 200.000,- |



- g. Kenang – kenangan untuk SMKN 1 Kepahiang
h. ATK Peserta
Jumlah Pengeluaran

Rp. 500.000,-
Rp. 400.000,-
Rp. 3.000.000,-

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Kegiatan

Hasil yang diperoleh dari kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah sebagai berikut :

1. Siswa siswi mendapatkan pemanfaatan Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital
2. Siswa siswi mampu memahami dan mempelajari dalam menghadapi Peran Era Digital
3. Siswa siswi mengetahui bahwa melalui Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital ini dapat meningkatkan wawasan ilmu pengetahuan mengenai dunia pendidikan proses pembelajaran, dunia kedokteran, pertanian dan pertahanan yang sudah digunakan oleh robot.

Evaluasi Kegiatan

Respon positif siswa-siswi Kelas XII TKJ 1 dari SMK Negeri 3 Kota Bengkulu sebagai peserta pengabdian masyarakat ini dapat dilihat dari, antusiasme peserta sosialisasi dalam menerima informasi, Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital, sehingga banyak pertanyaan dan cerita seru yang di berikan oleh peserta sosialisasi tentang era digital, menggunakan teknologi modern hanya saja mengandalkan manusia sebagai komponen utamanya serta menimbulkan minat bagi siswa siswi SMK Negeri 3 Kota Bengkulu.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Dari kegiatan pengabdian yang telah dilakukan oleh Tim PKM Universitas Dehasen Bengkulu, Fakultas Ilmu Komputer diperoleh hasil bahwa siswa siswi SMK Negeri 3 Kota Bengkulu dapat :

1. Memahami pemanfaatan Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital
2. Mengetahui bahwa melalui perkembangan dan Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital
3. Menimbulkan dan meningkatkan minat mereka untuk mempelajari lebih dalam tentang pemanfaatan Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital

Saran

Saran yang dapat kami berikan sehubungan dengan kegiatan pengabdian ini dilihat dari antusiasme siswa siswi mengenai Peran Teknologi Informasi Untuk Peningkatan Kemampuan Siswa Smk Dalam Menghadapi Perkembangan Era Digital maka diharapkan Para pendidik agar berani melakukan revolusi pembelajaran lebih banyak secara praktik terutama pemanfaatan digital.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kegiatan Pengabdian masyarakat ini dapat terlaksana, tidak terlepas dari bantuan dan kerja sama banyak pihak yang telah mendukung kegiatan pengabdian kepada masyarakat, antara lain kami ucapkan terima kasih kepada :

1. Universitas Dehasen Bengkulu Khususnya Fakultas Ilmu Komputer.
3. Pihak-pihak yang telah membantu pendanaan kegiatan ini
4. Mahasiswa yang telah membantu kegiatan pengabdian masyarakat ini

DAFTAR PUSTAKA

Fukuyama, Mayumi. 2018. "Society 5.0: Aiming for a New Human-Centered Society". Japan Economy Foundation Journal - Japan SPOTLIGHT.
https://www.jef.or.jp/journal/pdf/220th_Special_Article_02.pdf. diakses tanggal 27 Agustus 2019.
<https://www.republika.co.id/berita/ekonomi/korporasi/pnkrfg383/pertumb>

