

E-Voting Ketua Osis Di Sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android

Sapri¹⁾; Dian Mardiaty Sari²⁾; Dimas Aulia Trianggara³⁾; Heti⁴⁾; Bening Poyemi⁵⁾

^{1,2,3,4,5)}

Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dehasen Bengkulu

Email: ¹ sapri@unived.ac.id, ² Dian_Kicky@yahoo.co.id, ³ dimasauliat@gmail.com

ARTICLE HISTORY

Received [04 Desember 2022]

Revised [29 Desember 2022]

Accepted [5 Januari 2023]

KEYWORDS

E-Voting Ketua Osis di
sekolah SMK Negeri 1
Kepahiang Berbasis Android

This is an open access article
under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



ABSTRAK

Android merupakan salah satu sistem operasi yang banyak digunakan pada saat ini. Smartphone berbasis Android sangat membantu user dalam melakukan berbagai aktivitas seperti berbelanja online, berkomunikasi, presentasi, dan masih banyak lagi. Android adalah salah satu sistem operasi berbasis linux. Kelebihan Android dibanding sistem operasi mobile phone atau smartphone lainnya adalah Android bersifat open source code sehingga memudahkan para pengembang untuk menciptakan dan memodifikasi aplikasi atau fitur – fitur yang belum ada pada sistem operasi Android sesuai dengan keinginan mereka sendiri seperti E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android akan diimplementasikan system call untuk mendapatkan informasi selain itu juga E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android salah satu kegiatan secara sistematis dalam mengelola Osis

ABSTRACT

Android is one of the most widely used operating systems today. Android-based smartphones really help users in carrying out various activities such as online shopping, communicating, presentations, and many more. Android is a Linux-based operating system. The advantage of Android compared to other mobile phone or smartphone operating systems is that Android is open source code making it easier for developers to create and modify applications or features that do not yet exist on the Android operating system according to their own wishes such as E-Voting for Osis Chairs at SMK schools. Android-based Negeri 1 Kepahiang will implement a system call to get information besides E-Voting for Osis Chairs at the Android-based SMK Negeri 1 Kepahiang school, one of the systematic activities in managing student council Faster and more focused and on time.

PENDAHULUAN

Di era dunia android saat ini merupakan sesuatu hal sangat mudah didapatkan pada saat ini, karena sudah masuk ke semua lini kehidupan masyarakat. android terus berinovasi dan bertransformasi semakin canggih, dengan kecanggihannya dapat memberikan banyak kemudahan bagi kehidupan masyarakat. Kemudahan tersebut dapat juga dirasakan dalam dunia pendidikan. Saat ini perdagangan tidak terlepas dari teknologi informasi. Dengan adanya android adalah Android menjadi OS yang paling banyak digunakan di antara sekian banyak pilihan sistem operasi untuk perangkat mobile. Sifatnya yang open source memudahkan pengembang untuk membuat aplikasi Android.

Jangan biarkan mereka berselancar di dunia maya tanpa menyadari bahwa mereka sesungguhnya hidup di dunia nyata. Di Indonesia baik masyarakat umum maupun Institusi pendidikan belum semua menerapkan sistem industri 4.0 ini. Hal ini dapat dilihat dari cara berinteraksi masyarakat umum, guru dan peserta didik. Memang ada beberapa komunitas dan organisasi yang secara mandiri membahas mengenai revolusi industri 4.0, tetapi hanya cukup menjadi konsumsi pribadi. Terkait perkembangan industri 4,0 memang perlu persiapan baik dari individu, kelompok, masyarakat umum maupun akademisi. E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android, I, seperti alat komunikasi, jaringan internet dan lain sebagainya. Kecakapan pengguna dalam literasi digital mencakup kemampuan untuk menemukan, mengerjakan, mengevaluasi, menggunakan, membuat serta memanfaatkannya dengan bijak, cerdas, cermat serta tepat sesuai kegunaannya. Baca juga

Android merupakan perangkat lunak pada sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis linux,(Arifianto 2011). Sedangkan menurut Hermawan (2011), Android merupakan OS (Operating System) Mobile yang tumbuh ditengah OS lainnya yang berkembang dewasa ini. Sistem operasi Android awalnya dikembangkan oleh Android Inc, kemudian diakusisi oleh Google pada tahun 2005. Sistem operasi ini dirilis resmi pada tahun 2007, oleh Google bersamaan dengan Open Handset Alliance, konsorsium dari perusahaan-perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi yang bertujuan untuk memajukan standar terbuka perangkat seluler. Ponsel pertama Android mulai dijual pada bulan Oktober 2008. Versi pertama Android yang dirilis adalah versi 1.5 Cupcake dan yang paling baru saat ini adalah versi 4.4 Kitkat yang diluncurkan pada 9 Desember 2014 (Wikipedia, 2014). Kemampuan individu dalam mengakses internet, khususnya teknologi informasi dan komunikasi, harus dibarengi

dengan android. Sehingga individu bisa mengetahui, mana konten yang positif dan bermfaat serta mana konten negatif.

SMK Negeri 1 Kabupaten Kepahiang merupakan sekolah kejuruan berbasis digital, sehingga tidak menutup kemungkinan melalui sekolah ini menimbulkan minat bagi siswa siswi untuk memahami dan mempelajari pendidikan . SMK Negeri 1 kabupaten Kepahiang ini sehingga tujuan dari pengabdian masyarakat adalah E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android

METODE

Melalui kegiatan pengabdian masyarakat ini, akan diperoleh pengetahuan dan pemahaman akan E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android, agar kegiatan pemilihan ketua osis Pada SMK Negeri 1 Kabupaten Kepahiang Propinsi Bengkulu. Metode yang digunakan kegiatan PKM ini berupa, pelatihan dan Tanya jawab tentang E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android. PKM yang diikuti oleh kurang lebih 25 siswa siswi SMK Negeri 1 kabupaten Kepahiang Khususnya kelas 12 TKJ , dengan Alokasi waktu kurang lebih 4 jam.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Kegiatan

1. Siswa siswi mendapatkan informasi tentang Android yaitu OS yang paling banyak digunakan saat ini Berbasis Android.
2. Siswa siswi mampu membedakan, kelebihan dan kekurangan antara untuk perangkat mobile.
3. Siswa siswi mengetahui bahwa melalui perkembangan Sifatnya yang open source memudahkan pengembang untuk membuat aplikasi Android.
4. Meningkatkan wawasan siswa siswi menjadi berkarya dengan ide-ide yang akan mempersiapkan untuk menerapkan kegiatan dalam E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis Android

Evaluasi Kegiatan

Kegiatan Pengabdian Kerja Masyarakat ini dapat di lihat dari, antusiasme para peserta siswa/siswi sosialisasi dalam menerima materi, pengetahuan E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis sehingga banyak pertanyaan dan cerita seru yang di berikan oleh peserta sosialisasi yang selama ini hanya tahu evoting pemilihan ketua osis untuk kedepannya tanpa mengetahui apa itu android lebih dalam tentang Sistem operasi dimana semua kegiatan dilakukan dengan android.

Dokumentasi

Gambar 1. Kegiatan Foto Bersama Kepala Sekolah SMK Negeri 1 Kab. Kepahiang.



Gambar 2. Kegiatan Foto Perkenalan Panitia dan Pemateri dari Fakultas Ilmu Komputer



Gambar 3. Kegiatan Perkenalan Panitia kepeserta PKM



KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan pengabdian yang telah dilakukan oleh TIM PKM Universitas Dehasen Bengkulu, Fakultas Ilmu Komputer didapatkan hasil bahwa siswa siswi SMK Negeri 1 Kepahiang dapat mengetahui dan memahami E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 Kepahiang Berbasis, sehingga dapat meningkatkan pengetahuan dibidang Sistem Operasi android yang paling banyak digunakan, mengenai kecanggihan dan kemudahan os android ini serta menimbulkan dan meningkatkan minat mereka untuk mempelajari lebih dalam tentang android sehingga menghasilkan karya yang terampil dalam pendidikan.

Saran

Adapun saran yang dapat diberikan berdasarkan kegiatan pengabdian ini yaitu, agar para Siswa dan pengguna dapat berperan aktif dalam menggunakan android serta keterampilan mengenai sistem operasi saat ini yang terus berkembang E-Voting Ketua Osis di sekolah SMK Negeri 1 sehingga kedepannya dunia pendidikan dan kemahasiswaan dapat menggunakan android sebagai media kegiatan yang bermanfaat

UCAPAN TERIMA KASIH

Kegiatan Pengabdian masyarakat ini dapat terlaksana, tidak terlepas dari bantuan dan kerja sama banyak pihak yang telah mendukung kegiatan pengabdian kepada masyarakat, antara lain kami ucapkan terima kasih kepada :

1. Universitas Dehasen Bengkulu Khususnya Fakultas Ilmu Komputer.
2. Kepala SMK Negeri 1 Kepahiang, dewan guru dan siswa siswi yang terlibat
3. Pihak-pihak yang telah membantu pendanaan kegiatan ini
4. Mahasiswa yang telah membantu kegiatan pengabdian masyarakat ini

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir., 2013, From Zero to A Pro – Pemrograman aplikasi android, Yogyakarta : Andi.
- Agus Wahadyo., dan Sudarma S., 2012, Tip Trik Android Untuk Pengguna Tablet & Handphone, Jakarta : Mediakita.
- Alfa Satyaputra., dan Eva Maulina Aritonang, (2014), Beginning Android Programming with ADT Bundle, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Ardianto. W., Wiwik. A., dan Ahmad. M., 2012. Pembuatan Sistem Pakar Untuk Pendeteksian dan Penanganan Dini Pada Penyakit Sapi Berbasis Mobile Android Dengan Kajian Kinerja Teknik Knowledge Representation. Jurnal Teknik ITS, Vol. 1.<http://ejournal.its.ac.id/index.php/teknik/article/download/1067/473>. (Diakses Desember 2016)
- M. Hilmi Masruri dkk., 2015, Buku Pintar Android, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- ., 2014, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika.
- ., 2012, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika.
- ., 2015, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika.
- Yuniar Supardi., 2011, Semua Bisa Menjadi Programmer Android, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Yuan
- Yudistira., 2011, Membuat Aplikasi iphone android & Blackberry itu Gampang, Jakarta : Mediakita